

Introductie

Bij deze opdracht leer je kennismaken met JavaScript. JavaScript wordt gebruikt binnen *websites* om interactie met de gebruiker te verwerken. Denk hierbij aan het klikken van knoppen, het geven van pop-ups etc. Bij deze opdracht zijn drie bestanden meegeleverd: `index.html` (geeft aan *wat* er op de pagina staat), `style.css` (geeft aan *hoe* het op de pagina staat) en `script.js` (geeft aan hoe de *interactie* verwerkt wordt). Bij deze opdracht ligt de focus op JavaScript, dus we zullen coderen in het bestand `script.js`, de bestanden `index.html` en `style.css` zijn al ingevuld zodat jij je geen zorgen hoeft te maken over de website zelf. Deze opdracht bestaat uit drie moeilijkheidsgraden: brons, zilver en goud. Daag jezelf uit en haal een zo hoog mogelijke medaille!

Benodigheden

Visual Studio Code of een andere code editor naar keuze.

Doel

Maak een interactieve teller waarbij de gebruiker het cijfer kan ophogen (+ knop) en verlagen (- knop).

Requirements

Brons

- 1) Als de gebruiker op de (+) knop drukt, zal het cijfer opgehoogd worden.
- 2) Als de gebruiker op de (-) knop drukt, zal het cijfer verlaagd worden.

Zilver

- 3) Het start cijfer van de teller wordt slim opgehaald, zodat als dit veranderd in de HTML-code, de knoppen het nieuwe cijfer gebruiken om mee te tellen.

Goud

- 4) Als de teller negatief wordt zal het cijfer veranderen in een willekeurig cijfer tussen de 5 en 10.
- 5) Als de teller negatief wordt zal het cijfer een willekeurige kleur krijgen.