

## Variabelen

Het opslaan van informatie (cijfers, tekst etc.) kan d.m.v. variabelen. Hierdoor kan je één keer de waarde toekennen en vervolgens deze waarde zo vaak aanroepen als je wil. Het woordje *'let'* is hierbij het codewoord wat aangeeft dat je een variabele wilt aanmaken.

```
let currentNumber = 1;
```

```
let myName = "Kenneth";
```

## Een pop-up venster

Een pop-up venter kan eenvoudig en snel een bericht of variabele tonen aan de gebruiker.

```
alert("Hello World!");
```

```
alert(myName);
```

← gebruikt een variabele, deze moet dus wel bestaan!

## Knop interactie

Als je op een knop klikt wil je vaak dat er een actie wordt uitgevoerd. Hiervoor moet je eerst de knop *uniek identificeerbaar* maken, zodat het programma precies weet welke knop je bedoelt. Dit wordt in de HTML-code gedaan door het element een *id* te geven. Een id is dus uniek en mag maar 1x per pagina voorkomen!

```
<button id="buttonMinus"> - </button>
```

Vervolgens kan je in het JavaScript bestand **de knop ophalen d.m.v zijn unieke id** en daarna **een EventListener toevoegen**, zodat de knop luistert naar het klikken van de gebruiker. Alles tussen de { ... } wordt als code uitgevoerd. Onderstaande code zal dus de pop-up "De knop is geklikt!" tonen op het scherm op het moment dat de gebruiker de knop klikt, waarvan het id gelijk is aan "buttonMinus".

```
document.getElementById("buttonMinus").addEventListener("click", function () {  
    alert("De knop is geklikt!")  
});
```

## Veranderen van HTML-waarden

Op het moment dat je een waarde wilt veranderen op je pagina kan dat door het element op te halen en vervolgens via JavaScript de HTML-code aan te passen.

```
document.getElementById("myAge").innerHTML = 21;
```

Hierbij wordt het element(knop, paragraaf, titel etc) opgehaald met het *id* "myAge" en de waarde wordt veranderd naar 21. Dit zou werken met de volgende HTML-code:

```
<h1 id="myAge">20</h1>
```

## Lijst

Een lijst is erg gemakkelijk als je meerdere waarden wilt opslaan onder één naam. Een lijst wordt ook wel een array genoemd. Informatie wordt gescheiden door de komma ",".

```
let languages= ["English", "Dutch", "German"];
```

Array's beginnen bij 0 en niet bij 1, het ophalen van waarden gaat door blokhaken "[]"

languages[0] zal "English" zijn, languages[1] zal "Dutch" zijn en languages[2] zal "German" zijn.

alert(languages[0])                      ← geeft een pop-up met de waarde "English".