

KETENTUAN UMUM

1. Dikerjakan berkelompok @2 orang (satu KP) atau dikerjakan individu
2. Dinilai saat responsi bersama asisten week ke-14 (26 November 2021)
3. Semua anggota kelompok harus dapat menjelaskan setiap bagian yang dikerjakan.
4. Menggunakan database
5. Untuk membuat tugas ini, gunakan pengetahuanmu juga dalam hal mendesain halaman web menggunakan HTML dan CSS

ISI TUGAS

1. Tugasnya adalah membuat aplikasi TIC TAC TOE 3x3 sederhana
2. Permainan Tic Tac Toe ini dimainkan oleh dua orang antar komputer via Browser yang berbeda
Oleh karena sifat dari aplikasi web itu sendiri, maka 2 player itu tidak bisa saling berbagi Session, maka untuk mempertemukan keduanya, dibutuhkanlah sebuah database.
Struktur database bisa didesain sendiri sesuai dengan kebutuhan.
Diasumsikan, dalam satu waktu hanya ada 2 orang yang bermain game ini.
3. Setidaknya, aplikasi ini butuh 2 halaman
 - a. Halaman Depan, user memilih sebagai CIRCLE atau CROSS
 - b. Halaman Permainan, untuk mulai bermain
4. Pada halaman Permainan, tabel 3x3 dibentuk dengan menggunakan HTML (boleh menggunakan element HTML apapun, yang penting bentuknya menyerupai permainan Tic Tac Toe yang selama ini kita kenal. Pakai <table> boleh, pakai <div> boleh)
5. User yang memilih CIRCLE boleh main duluan.
Maka di halaman Permainan ini juga ada tandanya, sekarang gilirannya siapa, gilirannya CIRCLE atau gilirannya CROSS.
Jika gilirannya CIRCLE, maka pemain CROSS tidak bisa mengklik kotak manapun.
Begitu juga sebaliknya.
6. User tinggal mengklik kotak mana yang hendak ditandai CIRCLE atau CROSS (tergantung tadi saat di halaman depan memilih sebagai apa)
Dengan menggunakan **AJAX**, kotak pilihan yang diklik user tersebut akan dikirim ke database.
Di sisi lain, lawanmu, juga akan terupdate halamannya dengan menggunakan AJAX.
Contoh: kamu sebagai CIRCLE mengklik kotak tengah (baris 2, kolom 2), maka yang kamu lihat di halamanmu sendiri, di kotak tengah itu akan ditandai dengan CIRCLE.
Di saat yang bersamaan, lawanmu juga akan menerima update ada tanda CIRCLE yang akan muncul juga di kotak tengahnya secara realtime dan otomatis.
Penanda Circle menggunakan image circle.png yang sudah diberikan, dan penanda Cross menggunakan image cross.png yang sudah diberikan.
7. Setiap kali user menandai suatu kotak, sistem juga akan melakukan pengecekan, apakah sudah ada tanda yang memenuhi syarat menang (3 tanda sama mendatar, menurun atau diagonal)
8. Jika di tengah-tengah permainan, halaman web direfresh, web bisa menampilkan kondisi terakhir, karena setiap langkah sebelumnya dicatat di database. Jadi kalau halaman terefresh, bukan berarti permainan akan kembali ke awal permainan.
9. Permainan berakhir jika ada yang menang atau ke-9 kota terisi penuh.
10. Desain cukup nyaman digunakan untuk versi PC maupun mobile

PANDUAN PENILAIAN

1. ERD/Database tidak dinilai
2. Login tidak dinilai
3. Fokus ke halaman permainan
 - a. User bisa menandai kotak yang dia mau hanya dengan cara mengklik, tanpa merefresh halaman sesuai gilirannya
 - b. Bisa mengupdate tanda CIRCLE/CROSS di dalam tabel Tic Tac Toe secara realtime dan otomatis tanpa perlu merefresh halaman
 - c. Bisa menentukan siapa yang menang
4. Unsur tampilan yang dinilai hanyalah masalah Responsive nya saja, apakah web cukup nyaman digunakan pada mode PC atau mobile, dengan porsi penilaian 10% saja. Tidak usah dinilai keindahannya atau warna-warninya.