

# Oblig 4

mandag 3. april 2017

11.42

## Arbeidsoppgaver

Første møte: Implementeringsplan fra oblig 3

- Bruk av **utviklingsmetode**
- **Verktøy** som skal brukes
- **Organisering** av git-arkivet
  
- Hvis ikke gjort:  
Bli enige om en **struktur** og **flytt** nødvendige **kataloger** og **filer** fra forrige oblig
  
- Bli enige om et overordnet realistisk mål for oblig 4
  - Definer **milepæler** underveis
    - **Mini-leveranser** (mini relases) av kjerneressurser og spill
    - Skal inkludere:
      - Oppdatering av **designmodell** og **API-er**
      - Nye eller reviderte **diagrammer**
  
- Fordel oss på mindre dellag som:
  - dokumentere
  - implementere
  - tester
  - Integerer
  - kvalitetssikrer
  - koordinere del for del av systemet
  
- Være **forberedt** på **reorganisering** underveis, og at små **endringer** av **desginet** kan komme etter hvert som vi går i gang med implementasjonen
  - Nye metoder, attributter eller klasser kan dukke opp
  - Må gjøre **valg** som er tilpasset til endringene
  
- Bruk presentasjonene fra gjesteforelesningene om:
  - lagarbeid og Scrum
  - TDD og refaktorering
  
- Hvordan holde gode kommunikasjon mellom dellagene:
  - **Korte møter**
    - Med **referat**
  - **Statusoppdatering** på **Slack**
    - Som etterpå **oppsummeres** i **referat**

## **Møtevirksomhet**

- Skrive **referat** fra **hvert møte**
  - Hver dellag skrive en liten referat som inneholder:
    - hvem som var tilstede
    - hva dere skal gjøre nå
    - hva dere har fått gjort
    - hva dere skal gjøre neste gang
    - neste møte
- Konkrete oppgaver som vedtas legges inn i for eksempel:
  - Scrum-tavle
  - Gitlabs "issue tracker" og "wiki"

## **Gitlab-baserte støtteverktøy**

- Bruk **branches** i Git, men ikke jobb for lenge på separate grener

## **Immaterielle rettigheter**

- Må bli enige om en **passende lisens** for alle dokumenter, diagrammer, kildekode og andre digitale ressurser
- Bruke presentasjon og litteraturlisten fra gjesteforelesning om immaterialrett som ressurs
- **Sjekke** at **lisenser** for verktøy, bibliotek, data, mm vi skal bruke er kompatibel med den bruken vi gjør

## **Milepæler og mini-leveranser**

- For hver **definerte milepæl**, gjennomfør et **retrospektiv**:
  - diskutere hva som fungerte bra
  - diskutere hva som ikke fungerte så bra siden forrige milepæl
  - bli enige om noen konkrete ting som hele eller et av delagene ønsker å forbedre til neste milepæl
- For hver **viktig milepæl**:
  - **lag** en **mini-leveranse**
  - **gjennomfør** en kort **demonstrasjon** av denne for laget
    - gi **tilbakemeldinger** til å forbedre implementasjonen
  - mini-leveransene må være **reproduserbar**, at det er mulig å gjenta byggingen
- Legg en **kort oppsummering** av **milepælsaktivitetene** i git-repoet (møtereferat)

## ***Implementasjon***

- **Implementere** etter den **utviklingsprosessen** vi har valgt
  - Kan jobbe i par eller bare møte på datalab
- Lage enkle **sekvensdiagrammer** eller **tilstandsdiagrammer** for noen av **bruksmønstrene**
  - Gjør det enklere å tenke gjennom hvordan objektene i spillet skal fungere sammen
    - Helst før vi går i gang med kodingen
  - Tilstrekkelig med bilder med bilder av papir/tavletegning av slike diagrammer
- **Endringer** som har blitt gjort i **designet** må også **oppdateres** i **desginmodellen(e)**