

## Minutes

Minutes for April, 5

**Present:** Anna, Eirik, Håvar, Kenneth, Malin, Markus, Ole Magnus, Peter, Phillip, Torbjørn

**Absent:** Amund, Bjørnar, Elias, Emilia, Ola, Sturle

### *Referat*

- Gikk gjennom resultatet av oblig 3
- Vi delte oss i mindre grupper:
  1. Implementere GameScreen og Layer  
**Medlemmer:** Peter, Torbjørn, Markus
  2. implementere Game  
**Medlemmer:** Phillip, Eirik
  3. Implentere Item, Actor, GameObject og Main-metoder  
**Medlemmer:** Ole Magnus, Amund, Sturle
  4. Lage illustrasjoner  
**Medlemmer:** Anna, Emilia, Malin
  5. Implementere UI og fikse skalering av spillene  
**Medlemmer:** Håvar, Kenneth

**Next Meeting:** Onsdag, 19. April, kl 14:15