

Minutes

Minutes for 03. Mai

Present: Kenneth, Malin, Markus, Ole Magnus, Peter, Philip, Torbjørn, Amund, Emilia, Sturle, Elias, Håvar

Absent: Bjørnar, Ola, Eirik, Anna

Referat

- Møte Tirsdag, 2. Mai ble flyttet til i dag Onsdag 3. Mai fordi få kunne møte opp
- Avsluttet Sprint 3 og begynner nå på Sprint 4 som er den siste sprinten
- Diskuterte arbeidsfordelingen og fremgangsmåte grunnen vi ikke følger Scrum helt nøyaktig
- Oppgaver som ble gjort ferdig på dette møtet med spillene:
 - Implementasjon av lyd til bilspillet
 - Score og Highscore er nå ferdig implementert og brukeren kan nå skrive sitt navn når brukeren får en highscore
 - ShopScreen er nå tilgjengelig og brukeren kan kjøpe biler med penger brukeren har samlet opp
 - Bilspillet er ferdig, og er kun igjen små ting som skal implementeres
 - Begynte på matkrig og implementerte Menu- og PauseScreen

Saksliste til neste møte

- Organisere, planlegge og lage issues for matkrig (FoodFeud)
- Diskutering og oppdatering av design-modell, spill-manual og tilstandsdiagram
- Resten av bilspillet

Next Meeting: Torsdag, 4. Mai, kl 10:15