

Minutes

Minutes for 5. April

Present: Anna, Eirik, Håvar, Kenneth, Malin, Markus, Ole Magnus, Peter, Philip, Torbjørn, Amund, Emilia

Absent: Bjørnar, Elias, , Ola, Sturle

Referat

- Holdt en Scrum stand-up meeting og fortalte hva vi fikk gjort ved forrige Sprint
 - Hva som ble fullført forrige Sprint:
 1. GameScreen og Layer
 2. Game klasse for hvert spill
 3. Klassene Item, Actor, GameObject og Main-metoder
 4. UI og fiksing av skalering av spillene
 5. Illustrasjon av knapper til menyene, bilder av objekter og bakgrunn
 - Illustrasjonsgruppen har tegnet de nødvendige bildene slik at vi kan få et fungerende spill.
 - Diskuterte lisensering angående henting av værddata
 - Lagde issues for hver problemstilling som skal implementeres/gjøres til neste Sprint
 - Tildelte nye oppgaver etter issues på Git og beholdt den samme gruppestrukturen

Saksliste til neste møte

- Avslutte Sprint 2 og diskutere hva vi skal gjøre i Sprint 3
- Ha et fungerende spill til neste møte

Next Meeting: Tirsdag, 25. April, kl 12:15