

Referat gruppearbeid INF112

Referent: Malin Øien

14.2.17

1 Oppmøte:

Oppmøte: Malin, Mats, Hans Ivar, og Eirik

2 Diskusjon

- Horrospill
- Point and click
- Horror

Snakket om forskjellige spillsjangre og hvilken sjanger vi kunne tenke oss å jobbe videre med. Diskutert hvordan man skal lage spill med tanke på 2D/3D. Diskutert forskjellige idéer; 2D plattformspill med mulighet for rewind (altså at om man dør kan man spole tilbake i spillet og prøve på nytt), og 3D skrekkspill. Landet tilslutt på at skrekkspill hadde vært det gøyeste å få gjennomført. Vi ønsker at spillet skal handle om en mor (spilleren) og hennes barn som flytter inn i et stort og gammelt hus (øde). Etter hvert oppdager moren at det hun trodde var barna hennes, ikke er det. Spilleren blir så sendt ut på et quest for å få tilbake barna; samle ting (nøkler, redskap) og bruke disse rundt om i huset for å låse opp nye rom og løse mysteriet om huset.