

Gruppe 4 møtereferat

Minutes for March, 15

Present: Philip, Kenneth, Emilia, Eirik

Absent: none

Introduction

Hva vi diskuterte og hva vi fikk gjort dette møtet:

1. Bestemte for hvilket spill hver av oss skulle jobbe med
2. Tok i utgangspunktet brukerfortellingene til hvert spill for å lage brukerkravspesifikasjon
3. Kom med flere ideer til brukerfortellingene
4. Analyserte brukerfortellingene og delte den opp i flere deler og delte dem opp i følgende:
 - (a) Aktør
 - (b) Ønske
 - (c) Grunn
5. Brukte i utgangspunktet MoSCoW metoden, men med kun MustHave og ShouldHave og andre krav som funksjonell og ikke-funksjonell
6. Viste fram hva vi hadde gjort og diskuterte kravene om de var enten MustHave/ShouldHave og Funksjonell/Ikke-funksjonell

Tasks for/to next meeting

1. Gå gjennom filene
2. Presentere til neste møte

Next Meeting: Thursday, 16 march, at 10:00 pm