

# Spillmanual

Team Dank  
Universitetet i Bergern  
Informatikk

May 9, 2017

# 1 Introduksjon

Dette er et spill tiltenkt datamaskiner der spillere kjemper om å overleve lengre enn sine motstandere. Det kan være opp til 4 spillere, men minimum 2. Spillet er et rundebasert 2D-plattform strategi artilleri spill. Spillerne kan bevege seg i 30 sekunder for å posisjonere seg. Deretter vil de ha muligheten til å sikte seg inn på fiender med våpen som skyter matvarer. Disse matvarene er melk, osv i skrivende stund, flere kan bli implementert i senere versjoner. Når man har truffet en fiende, vil denne fienden legge på seg det antall kalorier matvaren inneholder. Dersom spilleren kommer over en grense kalorier vil spilleren tape, og er ute av spillet. Den som overlever til slutt vil vinne spillet.

## 2 Systemkrav og installasjon

### 2.1 Systemkrav

- Ikke mindre 1 GB RAM
- Windows Vista/Linux 2005/Mac OS X eller senere
- 50 MB ledig plass for installasjon
- Java 8
- Tastatur og mus
- TeamDank anbefaler deg å ha en prosessor (2005+) med klokkefrekvens på 1.6 Ghz eller bedre

### 2.2 Installasjon

Du må først sørge for at du har installert den nyeste versjonen av Java og for å kunne spille Carl the Crasher må du laste ned *FoodFeud.jar* filen. Deretter åpner du filen som vanlig for å starte spillet.