

FOODFEUD

Spillmanual
Team Dank
Universitetet i Bergen
Informatikk
May 10, 2017

Innhold

1	Introduksjon	3
2	Systemkrav og installasjon	3
2.1	Systemkrav	3
2.2	Installasjon	3
3	Spillinstruksjoner og -regler	4
3.1	Kontroll og instruksjoner	4
3.2	Objekt-interaksjon	4
4	Bilder	6
5	Credits	9

1 Introduksjon

Dette er et spill tiltenkt datamaskiner der spillere kjemper om å overleve lengre enn sine motstandere. Det kan være opp til 4 spillere, men minimum 2. Spillet er et rundebasert 2D-plattform strategi artilleri spill. Spillerne kan bevege seg i 30 sekunder for å posisjonere seg. Etter alle har posisjonert seg vil de ha muligheten til å sikte seg inn på fiender med våpen som skyter matvarer. Disse matvarene er melk, gulrot, ost, cola, cupcake, donut, bløtkake, pizza, krone-is, brød, nudler, ostepop, potet, rødvin, seigemann, sjokolade, sushi, vannmelon og wienerpølse, i skrivende stund. Flere kan bli implementert i senere versjoner. Når man har truffet en fiende, vil denne fienden legge på seg det antall kalorier matvaren inneholder. Dersom spilleren kommer over en grense kalorier vil spilleren tape, og er ute av spillet. Den som overlever til slutt vil vinne spillet.

2 Systemkrav og installasjon

2.1 Systemkrav

- Ikke mindre 1 GB RAM
- Windows Vista/Linux 2.6.12/Mac OS X 10.4 eller nyere
- 50 MB ledig plass for installasjon
- Java 8
- Tastatur og mus
- TeamDank anbefaler deg å ha en prosessor (2005+) med klokkefrekvens på 1.6 GHz eller bedre

2.2 Installasjon

Du må først sørge for at du har installert den nyeste versjonen av Java og for å kunne spille FoodFeud må du laste ned *foodfeud.jar* filen.

Deretter åpner du filen som vanlig for å starte spillet.

3 Spillinstruksjoner og -regler

3.1 Kontroll og instruksjoner

Din primære spillinngangsenhet er tastaturet og musen, og kan gjøre følgende:

- Når du starter spillet må du først velge antall spillere ved å trykke på 2, 3 eller 4
- Deretter trykker du på hvilken rekkefølge spillerne skal starte rundene sine
- Du styrer din spiller med piltastene eller *A* og *D*, du kan hoppe ved å trykke pil opp eller *W*
- For å kunne gå opp mange av bakkene må du hoppe samtidig som du går oppover
- For å skyte dine motstandere, sikter du deg inn med posisjonen av musen og trykker høyre museknapp for å skyte
- For at du skal være ferdig med din tur må du trykke på *space*
- Du kan pause spillet ved å gå til pausemenyen ved å trykke på tastaturknappen *ESC*, eller gå ut av spillet
 - Å være på pausemenyen vil gi deg muligheten til å fortsette eller avslutte spillet.

3.2 Objekt-interaksjon

Det er forskjellige matvarer som blir brukt som skudd i FoodFeud, skaden blir bestemt av antall kalorier matvaren inneholder. Vekten på forskjellige matvarer er også forskjellig. Noen eksempler er:



Vannmelon: Stor vekt og lavt kaloriinnhold



Melkekartong: Middels vekt og middels kaloriinnhold

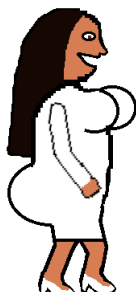


Sushi: Liten vekt og høyt kaloriinnhold

Det finnes 4 forskjellige spillere:



Geir Karlveit



Gertrude Skogsheim



Per-Ole Nordskog



Knut-Roger Regeltun

4 Bilder



Figure 1. Hovedmeny

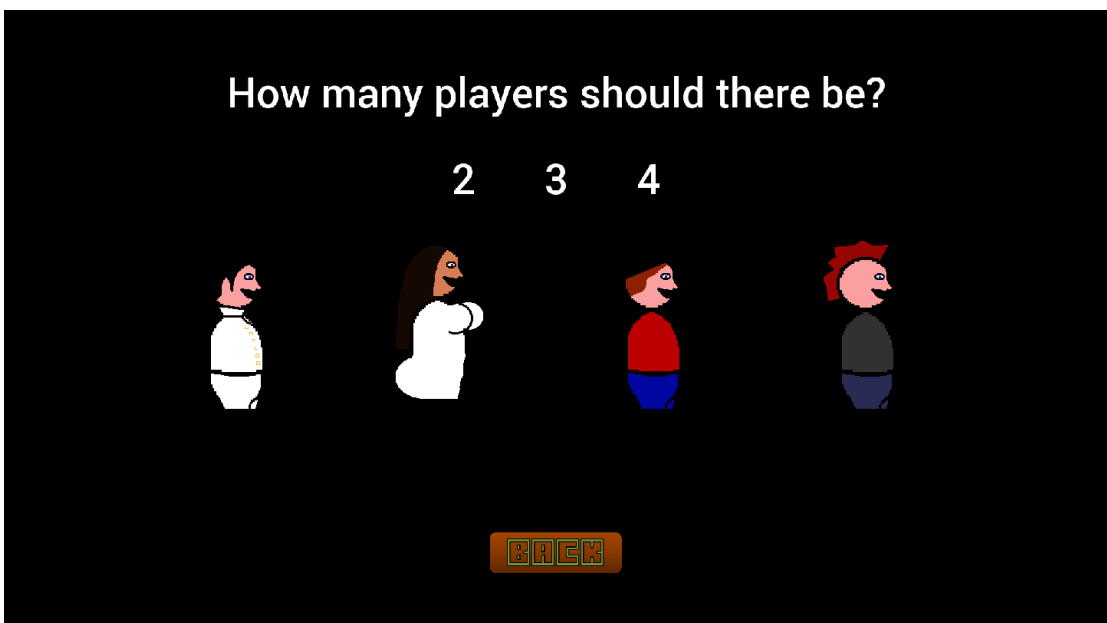


Figure 2. Oppsetsmeny

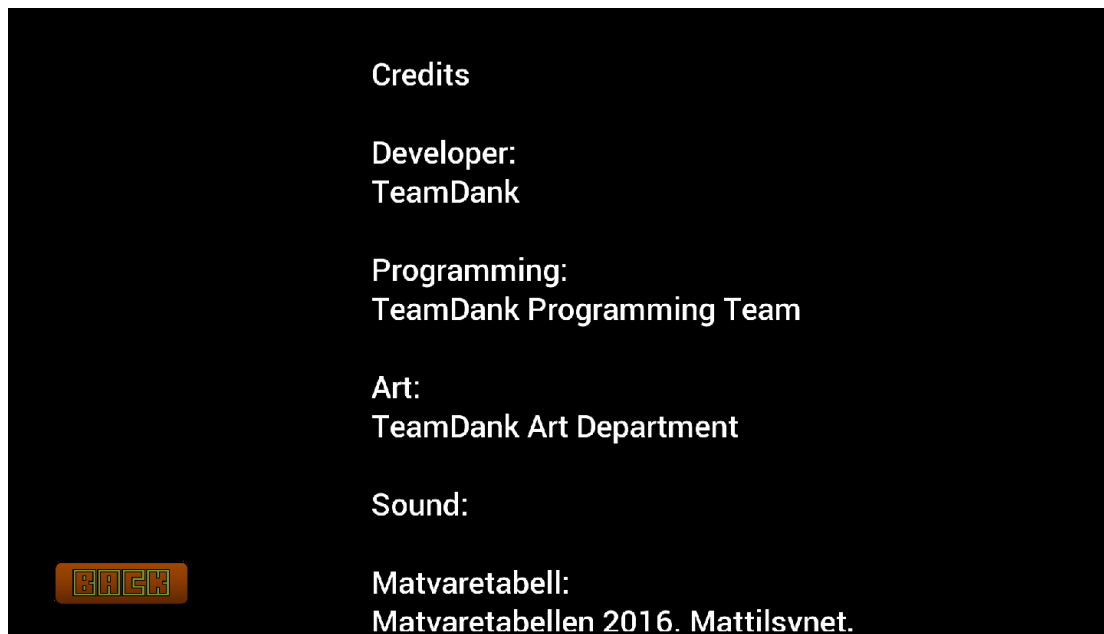


Figure 3. Kreditering

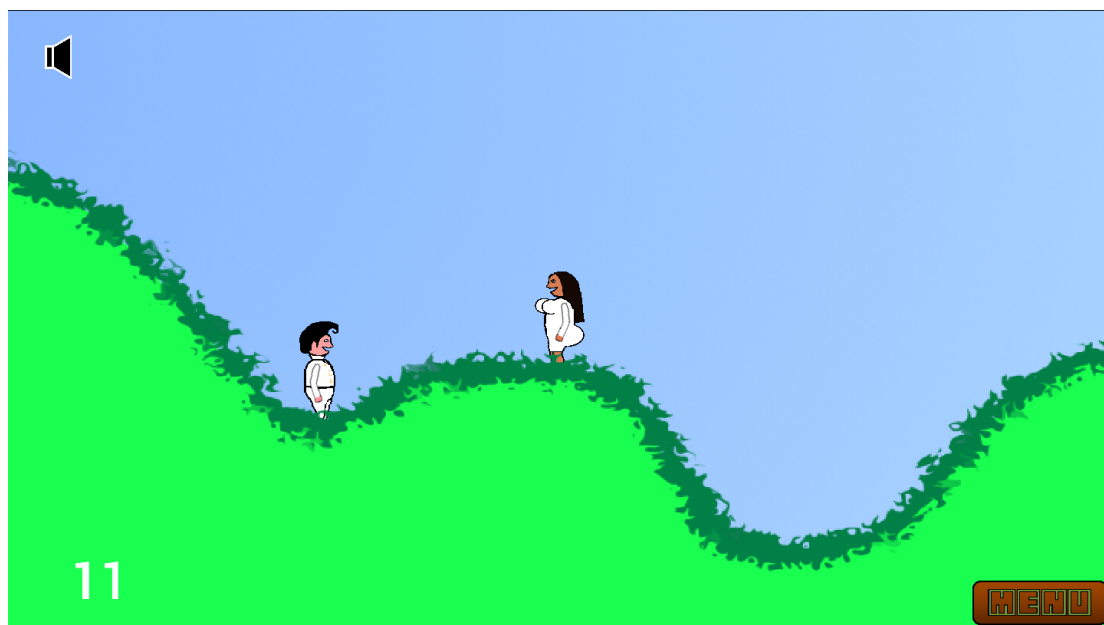


Figure 4. Duell mellom Geir Karlteit og Gertrude Skogsheim



Figure 5. Pausemeny



Figure 5. Vinner

5 Credits

TeamDank

Utvikler team:

TeamDank Programming Team

Grafikk:

TeamDank Art Department

Matvaretabell:

Matvaretabellen 2016.

Mattilsynet, Helsedirektoratet og Universitetet i Oslo

<http://www.matvaretabellen.no>

Lyder:

Lyder brukt fra freesound:

Hoppelyd av *kfatehi*

<https://www.freesound.org/people/kfatehi/sounds/363921/>

Løpelyd av *stintx*

<https://www.freesound.org/people/stintx/sounds/107624/>

Bakgrunnslyd av *Mrthenoronha*

<https://www.freesound.org/people/Mrthenoronha/sounds/369920/>

Projektil treffer person av *MonkeyFacebook532*

<https://www.freesound.org/people/MonkeyFacebook532/sounds/250082/>

Kastelyd av *denao270*

<https://www.freesound.org/people/denao270/sounds/346373/>

Utviklere:

Peter Andre Johansen

Håvar Eggereide

Kenneth Apeland

Philip Thao Hoang

Markus Johan Ragnhildstveit

Torbjørn Ola Sunnarvik Moen

Elias Refvem Siljan

Sturle Fraga Elvestad

Eirik Strøm

Amund Lindberg

Ole Magnus Lie

Bjørnar Herland

Grafikk:

Malin Øien

Emilia Botnen Van den Bergh

Coach:

Gunnar Schulze

Juridisk Team:
Anna Fossen-Helle

Spillidé:
Team1_7
Tony H. Abaz
Eirik Rye Ahlsen
Emilia Botnen