

# Brukerkravspesifikasjon for Matkrig

20. mars 2017

Nr	Krav	MåHa/BørHa	Funksjonell/Ikke-funksjonell
1	Som en bruker vil jeg ha en spill-meny, sånn at jeg kan velge hvem jeg skal spille mot.	MåHa	Funksjonell
2	Som en bruker vil jeg kunne velge å spille mot maskin sånn at det er mulig å spille når man er alene.	MåHa	Funksjonell
3	Som en bruker vil jeg kunne velge å spille mot andre sånn at man kan spille mot venner.	MåHa	Funksjonell
4	Som en bruker vil jeg ha mulighet for å velge kart-tema(farger, terreng), sånn at det blir variasjon i spillet.	BørHa	Ikke-funksjonell
5	Som en bruker vil jeg ha mulighet for å velge tilfeldig kart, sånn at det blir variasjon i spillet.	BørHa	Ikke-funksjonell
6	Som en bruker vil jeg at figurene skal være godt synlig sånn at det er lett å se motstandere man skal angripe.	BørHa	Ikke-funksjonell
7	Som en bruker vil jeg ikke kunne gå ut av skjermen sånn at man ikke kan jukse	BørHa	Funksjonell
8	Som en bruker vil jeg ha helsepoeng på spillfiguren, sånn at spillfiguren ikke taper med en gang.	MåHa	Funksjonell
9	Som en bruker vil jeg at det skal veksles mellom bevegelsesfase og skytefase sånn at det blir utvikling i spillet	MåHa	Funksjonell
10	Som en bruker vil jeg at de forskjellige fasene skal ha en spesifisert varighet sånn at spillet ikke tar for lang tid.	MåHa	Ikke-funksjonell
11	Som en bruker vil jeg hoppe med spillfiguren, sånn at figuren kan komme seg over hindringer/hull	MåHa	Funksjonell
12	Som en bruker vil jeg ha en bevegelsesfase sånn at jeg kan finne en god posisjon for skytefasen.	MåHa	Funksjonell

13	Som en bruker vil jeg kunne gå frem og tilbake sånn at jeg kan bevege meg i bevegelsesfasen.	MåHa	Funksjonell
14	Som en bruker vil jeg ha en skytefase sånn at jeg kan ha mulighet for å skade motstanderen.	MåHa	Funksjonell
15	Som en bruker vil jeg velge et våpen hver skytefase, sånn at jeg kan skade motstanderen.	MåHa	Funksjonell
16	Som en bruker vil jeg kunne bestemme skyte-retning sånn at angrepet kan treffer motstander	MåHa	Funksjonell
17	Som en bruker vil jeg kunne kjøpe ammunisjon sånn at jeg kan angripe motstanderen med forskjellige våpen	MåHa	Funksjonell
18	Som en bruker vil jeg kunne ha tilgang til en våpenbutikk sånn at det blir oversiktlig å kjøpe ammunisjon.	MåHa	Ikke-funksjonell
19	Som en bruker vil jeg ha penger sånn at jeg kan kjøpe ammunisjoner	MåHa	Funksjonell
20	Som en bruker vil jeg kunne kjøpe ammunisjoner sånn at man har noe å angripe med.	MåHa	Funksjonell
21	Som en bruker vil jeg kunne velge kjøpt våpen sånn at man får angrepet motstander	MåHa	Funksjonell
22	Som en bruker vil jeg at mat skal være våpen sånn at for at spillet skal gi mening	BørHa	Funksjonell
23	Som en bruker vil jeg at våpenskade skal bestemmes av åpen data om kaloriinnhold for den korresponderende maten i våpenet sånn at spillet får et særpreg.	MåHa	Funksjonell
24	Som en bruker vil jeg at mat gi forskjellig mengde skade sånn at det blir variasjon i spillet.	BørHa	Funksjonell
25	Som en bruker vil jeg at en spillfigur taper når helsepoeng blir 0.	MåHa	Funksjonell
26	Som en bruker vil jeg at spillet avsluttes når det kun er en spiller igjen med helsepoeng.	MåHa	Funksjonell