

# Spooks

Skummelt pek og ondskapsfullt klikk  
(Working title)

---

Mats, Malin, Hans Ivar, Eirik og Ole

February 27, 2017

# Table of contents

1. Introduksjon
2. Bruksmønster
3. Illustrasjoner
4. Gjennomføring

# Introduksjon

---

Ideen:

- Skrekkbasert pek-og-klikk spill
- Løs gåter for å åpne nye rom
- Hvert 5-minutt blir spillinstansen reversert til siste checkpoint
- Rendret i 2.5d

- Målgruppe 12+
- Spilletid: 5-minutt per runde, total spilletid avhenger av hvor lang tid en bruker per runde.
- En spiller, mot datamaskin
- Mulig å lagre (helst)
- Din karakter kan ikke dø, men tidspress og ulike utfordringer kan sørge for at du “taper”
- Spilleren må finne og kombinere ulike gjenstander for å løse oppgavene i spillet
- Når tiden går ut vil spilleren miste alle gjenstander som er plukket opp, men fremgang i spillet vil ikke gå tapt. Spilleren må da være taktisk når det kommer til hvilke gjenstander en plukker med seg for hver runde.

# Bruksmønster

---

Tekniske alternativer:

## **Engine**

Unity JMonkeyEngine eller lignende.

## **Platform**

Windows, Mac, Linux

## **2.5d**

Rendret i 3d, men spilleren opplever spillet i 2d. Dette vil gjøre det lettere med tanke på lys/dybte-effekter

# Illustrasjoner

---



bilde1.jpg

bilde2.jpg

bilde3.jpg

# Gjennomføring

---



**Spooks**