

# Veldig gode spillideer!

February 22, 2017

Notater 14. Februar:

- Forskjellige ideer:
- 2D grave/ bygge -spill
- Fritidsspill mobil(type flappy bird, byggespill, temple run)
- 3D shooter

Beste ideen:

- 2D top-down bilspill, enten mobil eller pc (subway surfer style)
  - Styrer med å holde til siden, bremse med å holde tilbake
  - Hindringer i veien (BI folk, ting, bybane, hull)
  - Kjøreegenskaper ut fra været
  - Natt/dag
  - Penger til oppgraderinger
  - Plukke opp ting på veien (penger, bensin, boost, annet)
  - Stor målgruppe, velge når vi vet mer om hvordan det skal være
- Til neste gang:
- Fant ut hva vi skulle gjøre til neste gang

Notater 15. Februar:

Avklarte diverse ting angående spillet. Delte ut arbeidsoppgaver fra oppgaveteksten (del 2.1) på personene i gruppene:  
Joakim - pkt 1,2,3 og 6  
Peder pkt 4 og 8  
Natalie pkt 7 og 8  
Kenneth pkt 5 og 6

Møtes igjen neste mandag

Notater 20. Februar:

Folk begynner å bli ferdig med ulike deler av oppgaven, de legges sammen og pushes til repo. Mangler fortsatt noen punkter, men møtes igjen tirsdag i gruppen og kanskje onsdag for å gjøre ting ferdig.

Notater 21. Februar:

Kenneth var på lab, lab-leder sa det såg veldig bra ut!

Notater 22. Februar:

Samles i lesesalen igjen. La til de siste bildene i innleveringen, pushed det opp. Så gjennom til vi var fornøyde med det vi hadde laget. Spurte gruppeleder om functional, non-functional, sa at det ikke trengs, da det ikke stod noe om det i oppgaven.