

Minutes

Minutes for 5. April

Present: Anna, Eirik, Håvar, Kenneth, Malin, Markus, Ole Magnus, Peter, Phillip, Torbjørn

Absent: Amund, Bjørnar, Elias, Emilia, Ola, Sturle

Referat

- Gikk gjennom resultatet av oblig 3
- Vi delte oss i mindre grupper som begynte å jobbe med oppgaver vi planlagte fra forrige møte:
 1. Implementere GameScreen og Layer
Medlemmer: Peter, Torbjørn, Markus
 2. implementere Game
Medlemmer: Phillip, Eirik
 3. Implentere Item, Actor, GameObject og Main-metoder
Medlemmer: Ole Magnus, Amund, Sturle
 4. Lage illustrasjoner
Medlemmer: Anna, Emilia, Malin
 5. Implementere UI og fikse skalering av spillene
Medlemmer: Håvar, Kenneth

Saksliste til neste møte

- Gjennomgang av SonarQube rapport
- Gjennomgang av håndtering av endringer i API
- Endre designdiagram slik at det passer med oppdatert API

Next Meeting: Onsdag, 19. April, kl 14:15