

Gruppe 2 sammendrag

Minutes for March, 15

Present: Peter, Håvar, Markus, Elias

Absent: none

Introduction

Vi begynte med å finne ut av rammeverk vi trenger å ta med:

1. Gradle for å bygge prosjektet
2. LibGDX som rammeverk for spillene
3. Box2D som rammeverk for bevegelser og kollisjoner
4. JUnit og Mockito som testing
5. FindBugs som statisk analyse
6. Solarlint som plugin i eclipse/intellij for å kontrollere kodelstil
7. Eclipse og IntelliJ som IDE for å få samme programmeringsmiljø
8. SLF4J som loggingrammeverk
9. GSON og DOM for å lese åpne data

Vi diskuterte også kodelstil og kodekonvensjoner vi skal ta med, og bestemte at vi skal bruke Googles kodekonvensjoner for Java. Vi tenker at det vi har jobbet med er kun et forslag, som folk kan gi tilbakemelding om, vi kan presentere rammeverkene til resten av gruppen torsdag 16.03. Dokumentet for å skrive ned info om de forskjellige rammeverkene er ferdig, og skal bli importert til et .tex dokument før møte på torsdag 16.03.

Next Meeting: Thursday, 16 march, at 10:00 pm