

# Brukerkravspesifikasjon for TD-Uteliv

16. mars 2017

Nr.	Krav	MåHa/BørHa	Funksjonell/Ikke-funksjonell
1.	Som en <b>bruker</b> skal jeg kunne starte med en viss sum med penger og tjene opp penger per runde i løpet av spillet slik at jeg kan kjøper/oppgradere tårn	MåHa	Funksjonell
2.	Som en <b>bruker</b> skal jeg kunne kjøpe tårn, samt plassere tårn på banen/kartet for å angripe fiender og beskyttet hovedtårnet mitt slik at jeg ikke mister liv	MåHa	Funksjonell
3.	Som en <b>bruker</b> skal jeg begynne med 10 liv for hvert spill jeg starter slik at jeg kan tape med en gang	MåHa	Funksjonell
4.	Som en <b>bruker</b> skal jeg kunne miste liv når fiender kommer til målet sitt slik at jeg er et steg nærmere å tape	MåHa	Funksjonell
5.	Som en <b>bruker</b> skal jeg kunne tape når jeg har mistet alle mine liv slik at spillet blir avsluttet	MåHa	Funksjonell
6.	Som en <b>bruker</b> skal jeg ikke kunne plassere tårn på løypen/stien slik at jeg hindre veien for fiender	MåHa	Funksjonell
7.	Som en <b>bruker</b> skal jeg ikke kunne kjøpe et tårn dersom jeg ikke har nok penger slik at jeg ikke kan kjøpe ubegrense med tårn	MåHa	Funksjonell
8.	Som en <b>bruker</b> bør jeg kunne oppgradere mine tårn slik at tårnene gjør mer skade, samt øke rekkevidden på tårnene slik at jeg kan enklere bekjempe fiender	MåHa	Funksjonell
9.	Som en <b>bruker</b> ønsker jeg å kunne få en pengebelønning for å fullføre en runde slik at kan bruke penger på å kjøpe tårn eller oppgradere	BørHa	Funksjonell
10.	Som en <b>bruker</b> vil jeg at systemet skal øke vanskelighetsgraden for hver runde slik at det blir vanskeligere for å komme seg videre i spillet	BørHa	Funksjonell
11.	Som en <b>bruker</b> vil jeg at det skal komme nye og sterke fiender jo lenger jeg kommer ut i spillet slik at det vil kreve mer for å drepe fiendene	BørHa	Funksjonell

12.	Som en <b>bruker</b> ønsker jeg at belønningen for å drepe fiender skal øke i stil med rundens vanskelighetsgrad slik at jeg kan få mer penger for å kunne kjøpe flere tårn eller oppgraderinger	BørHa	Funksjonell
13	Som en <b>bruker</b> vil jeg kunne lagre framgangen min slik at jeg kan spille videre fra der jeg avsluttet fra	BørHa	Funksjonell
14	Som en <b>bruker</b> skal jeg ikke kunne lagre framgangen min midt i en runde slik at jeg ikke skal kunne begynne midt i en runde når jeg starte opp framgangen min igjen	BørHa	Funksjonell
15	Som en <b>bruker</b> vil jeg at spillet skal bli påvirket av ulike værforhold i samsvar med data fra yr.no slik at det skaper variasjon i spillet	MåHa	Funksjonell
16	Som en <b>bruker</b> vil jeg at spillet skal samsvare med dager i yr.no sin langtidvarsler hvor hver enkelte dag i uken skal representere en runde i spillet slik at det blir flere værforhold i spillet	BørHa	Funksjonell
17	Som en <b>bruker</b> vil jeg at stien/løypen skal bli glattere når det regner slik at fiender vil kunne gå raskere slik at det blir vanskeligere	BørHa	Funksjonell
18	Som en <b>bruker</b> vil jeg at fiendene skal gå tregere når det snør, men det skal også være glattere noen steder på stien/løypen slik at det er ulike variasjoner etter værforhold	BørHa	Funksjonell
19	Som en <b>bruker</b> skal jeg kunne fullføre spillet etter å ha kommet meg gjennom et viss antall med runder slik at jeg kan vinne spillet	MåHa	Funksjonell
20	Som en <b>bruker</b> vil jeg kunne velge ulike baner slik at jeg kan spille på andre baner	BørHa	Funksjonell
21	Som en <b>bruker</b> skal jeg kunne få starte spillet på nytt eller avsluttet spillet når jeg taper slik at jeg kan få enten begynne på nytt eller gjøre noe annet	BørHa	Funksjonell
22	Som en <b>bruker</b> skal jeg kunne pause/stoppet spillet når som helst i spillet	BørHa	Funksjonell
23	Som en <b>bruker</b> ønsker jeg å kunne få poeng for hver fiende jeg dreper og poeng for hver runde jeg fullføre slik at jeg kan få en poengscore	BørHa	Funksjonell
24	Som en <b>bruker</b> vil jeg at poengscoren skal variere etter hvor fort jeg klare å fullføre en runde slik at jeg vil få en høyere poengscore dersom jeg fullføre en runde raskt	BørHa	Funksjonell