

# CARL

## THE CRASHER



Team Dank  
Universitetet i Bergern  
Informatikk

May 9, 2017

# 1 Introduksjon

Dette er et spill tiltenkt datamaskiner der spilleren kjører en bil. Bilen kjører langs en vei med forskjellige ting i veibanen, som spilleren kan kjøre over eller unngå. Vanndammer vil gjøre at spilleren mister drivstoff, og mister litt kontrollen over bilen. Kumlokk i veien gjør at spilleren taper. Bensintanker gir spilleren ekstra drivstoff, slik at runden varer lenger. Myke trafikanter vil gi poeng til spilleren dersom de blir påkjørt. Mynter kan plukkes opp slik at spilleren kan kjøpe nye biler. Spilleren får en score for hver spillrunde, i tillegg til at spilleren samler opp virtuelle penger som kan brukes til å bytte bil.

## 2 Systemkrav og installasjon

### 2.1 Systemkrav

- Ikke mindre enn 1 GB RAM minne
- Windows Vista/Linux 2005/Mac OS X eller senere
- 50 MB ledig plass for installasjon
- Java 8
- Tastatur, mus
- TeamDank anbefaler deg å ha en prosessor (2005+) med klokkefrekvens på 1.6 Ghz eller bedre.

### 2.2 Installasjon

Du må først sørge for at du har installert den nyeste versjonen av Java og for å kunne spille Carl the Crasher må du laste ned `carlthecrasher.jar` filen. Deretter åpner du filen som vanlig for å starte spillet.

### 3 Spillinstruksjoner og -regler

Som Carl liker du å kjøre uforsvarlig, og målet ditt er å komme deg så langt mulig uten gå tom for bensin og få mest mulig poeng.

Din primære spillinngangsenhet er tastaturen.

- Du styrer Carl til høyre og venstre ved å bruke enten piltastene eller tastaturknappene A og D.
- Carl kan ikke styre bilens hastighet direkte, men farten vil økes jo lenger du kjøre.
- Du kan ikke kjøre ut av veien, men du kan kjøre på objekter som oppstår på veien.
- Du kan pause spillet ved å gå til pausemenyen ved å trykke på tastaturknappen ESC.

På veien kan det oppstå forskjellige objekter, og avhengig av objektet kan det påføre bilen en positiv, eller negativ effekt.



- Bensintank: Kan plukkes for å øke bensinen slik at du kan kjøre lengre



- Mynt: På veien kan du finne mynter som du kan plukke opp. 5 Myntene kan brukes i butikken for å kjøpe nye biler.



- Vanndam: Kjører du på en vanndam vil du miste litt av bensinen og du vil miste kontrollen over bilen i en liten periode



- Kumlokk: Dersom du kjører på en kumlokk vil du kræsje og deretter tape umiddelbart



- Myke trafikanter: Å kjøre på trafikanter vil gi deg poeng

Målgruppe.	Ungdom 15-25 år.
Åpne data.	Bruke åpne data fra yr.no om været. Om det er skyer vil det være skyer på banen, om det regner vil det regne på banen, og om det snør vil det være snø på banen.

## 4 Spillregler

### 4.1 Kontroll

- Spilleren kan styre bilen til høyre og venstre ved hjelp av piltastene eller A og D.
- Spilleren kan ikke styre bilens hastighet direkte.
- Bilen kan ikke styres av veien.
- Man går til pausemenyen ved å trykke på ESC.

### 4.2 Objektinteraksjon

- Bilen kan treffe objekter i veien.
- Objekter kan påføre bilen en positiv, eller negativ effekt.
- Mynter vil gi spilleren mulighet til å kjøpe nye biler.
- Bensintanker vil gi spilleren mer drivstoff, slik at spillet varer lengre.
- Myke trafikanter vil gi spilleren mer poeng dersom de blir påkjørt.
- Vanndammer vil minske mengden drivstoff, og samtidig gjøre at spilleren mister litt kontrollen av bilen.
- Kumlokk vil avslutte spillet.

### 4.3 Poeng

- Spilleren tjener poeng konstant når han kjører.
- Poeng blir opptjent avhengig av hvor langt spilleren kjører og hvilke myke trafikanter spilleren kjører over.
- Spilleren starter alltid med 0 poeng i starten av en runde.

### 4.4 Penger

- I løpet av spillet får spilleren penger i form av spillets egen valuta.
- Pengene kan brukes i spillets butikk fra hovedmenyen for å kjøpe nye biler.

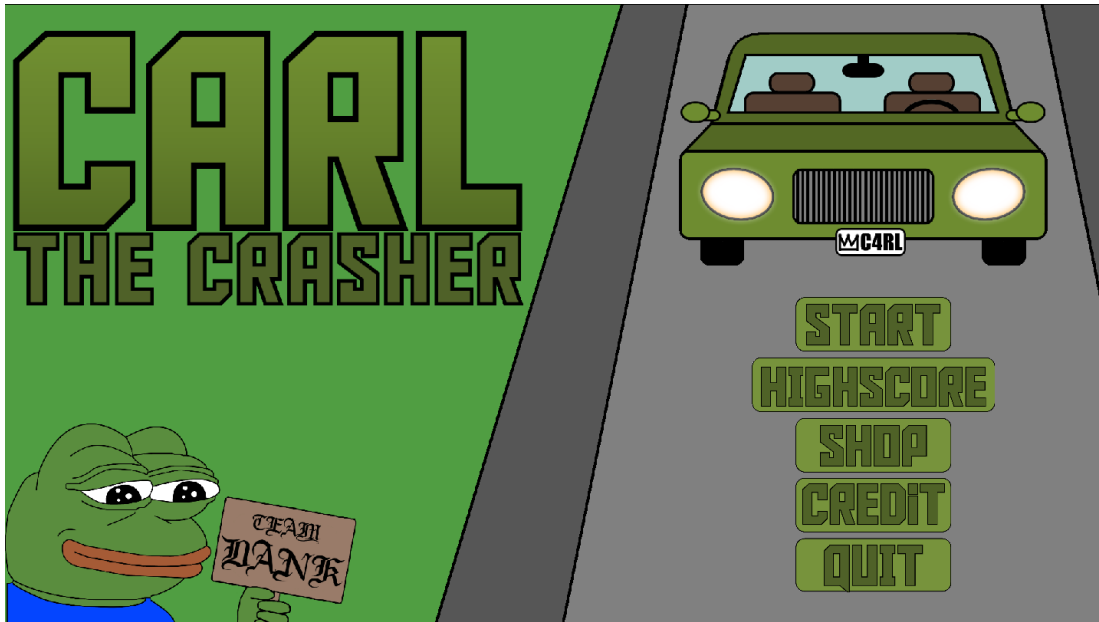


Figure 1: Hovedmeny.



Figure 2: Highscoremeny.

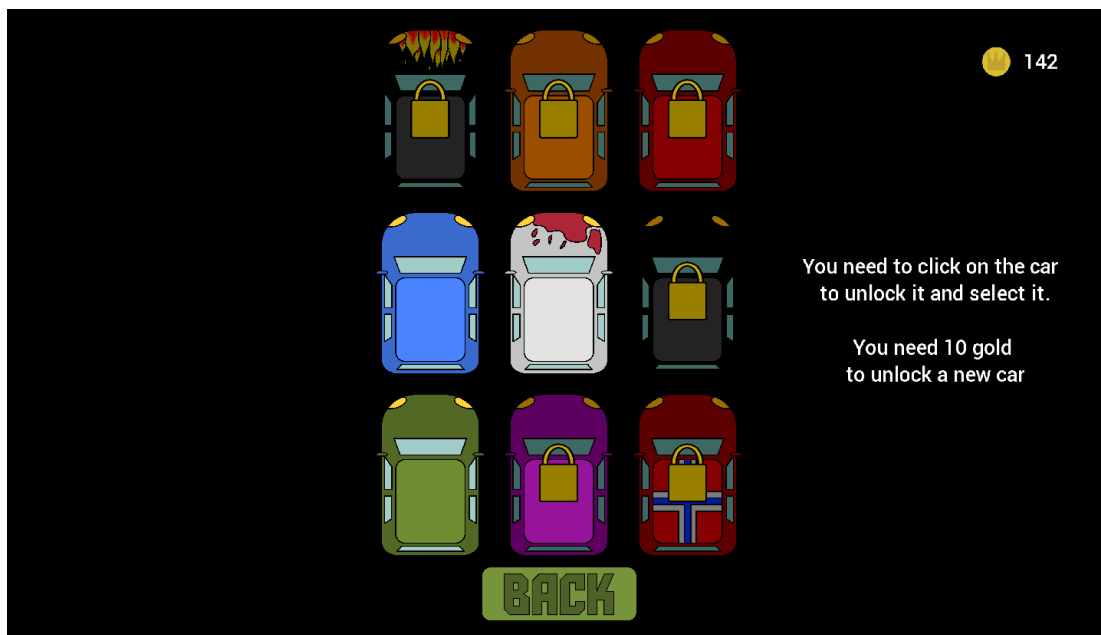


Figure 3: Butikkmeny.

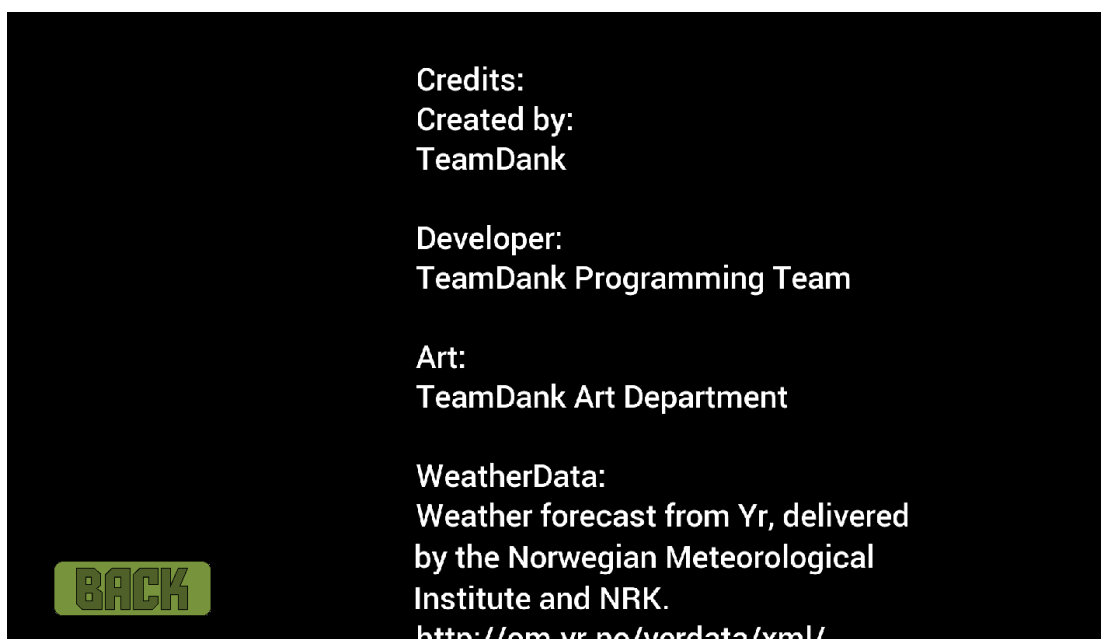


Figure 4: Kreditering.

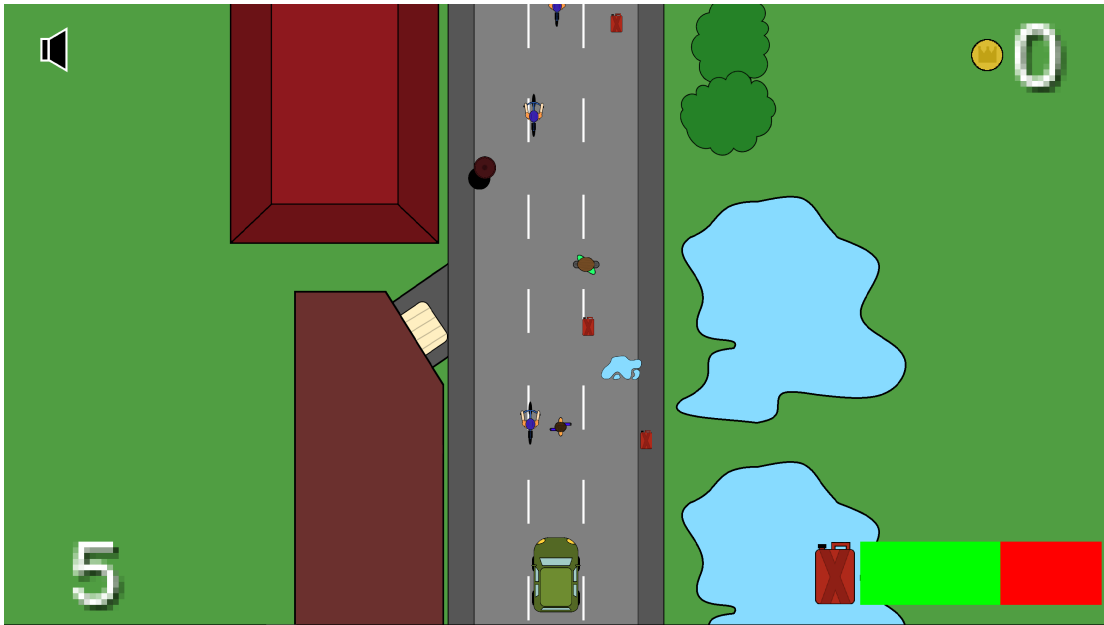


Figure 5: Gameplay.

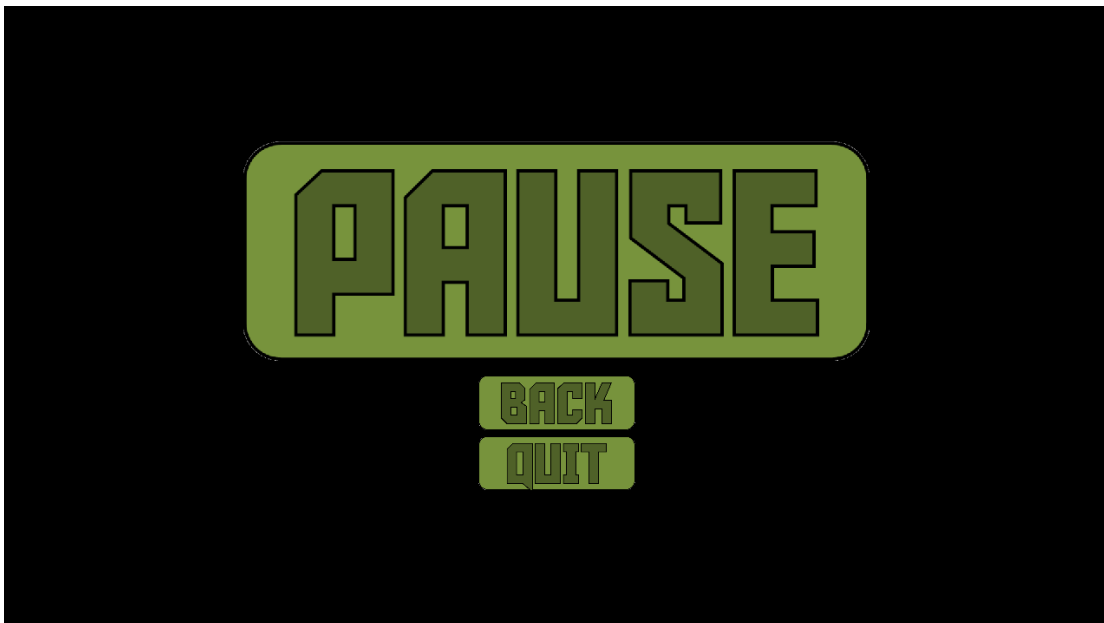


Figure 6: Paused screen.



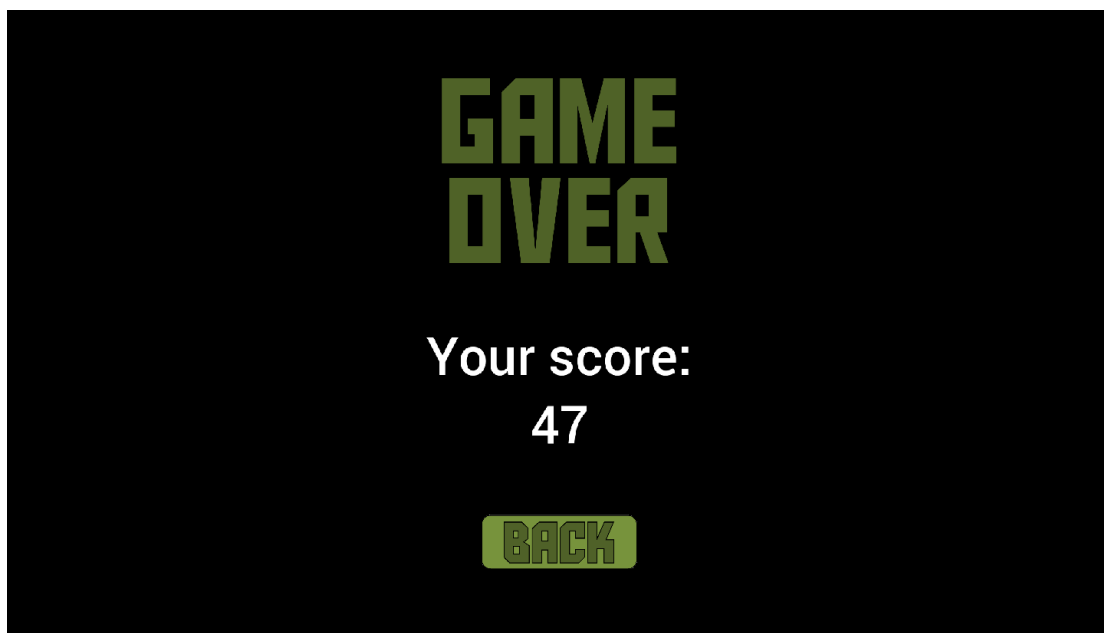


Figure 7: Game over-meny.