

王豐緒 銘傳大學資工系

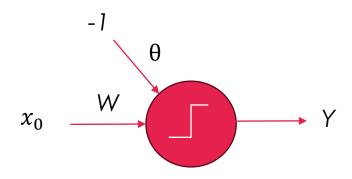
## 學習目標

- 理解MLP類神經模型的架構
- 理解通用逼近定理
- 理解MLP類神經應用的議題
  - 權重設定初值
  - 激活函數的選擇
  - 避免過度學習
- 熟悉MLP應用範例

#### 大綱

- 多層感知神經網路的架構
- 網路的前向運算程序
- 通用逼近定理
- 類神經網路應用實務建議與議題
- MLP類神經網路應用

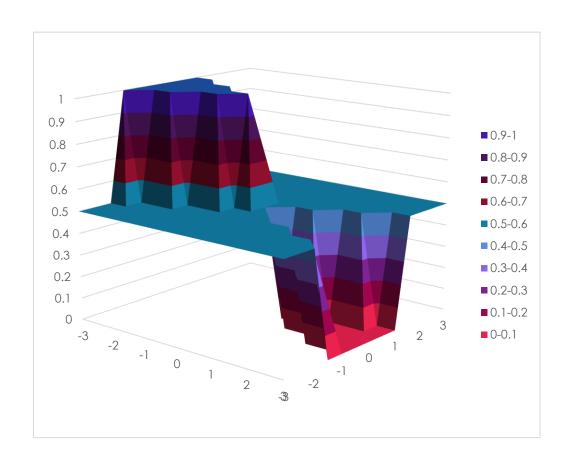
## THE PERCEPTRON (複習)



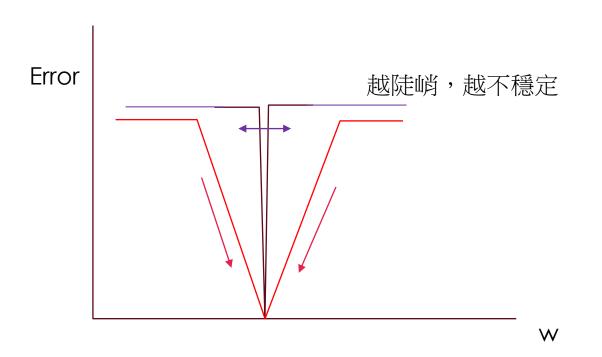
$$z = wx_0 - \theta$$

$$y = \begin{cases} 1 & if \ z > 0 \\ 0 & else \end{cases}$$

當 $x_0$ =0.5,true vale=1 當 $x_0$ =-0.5,true vale=0

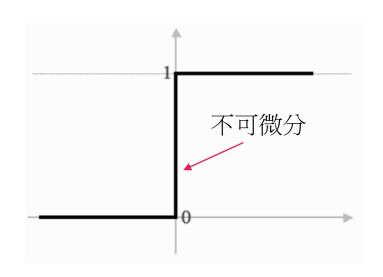


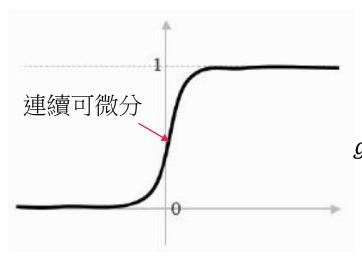
## THE PERCEPTRON (複習)



我們應該選擇另一種激活函數!

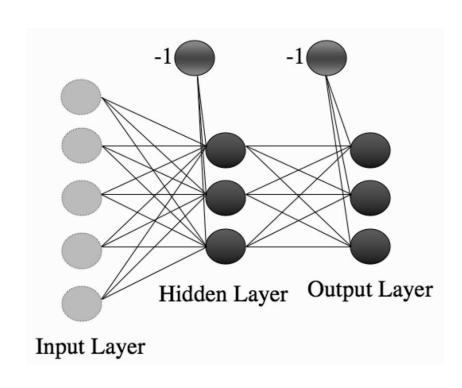
## 激活函數的選擇



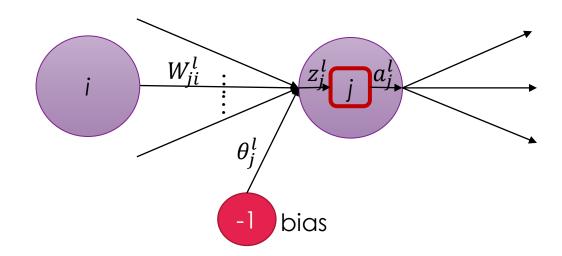


$$g(h) = \frac{1}{1 + e^{-\beta h}}$$

#### 多層感知神經網路的架構



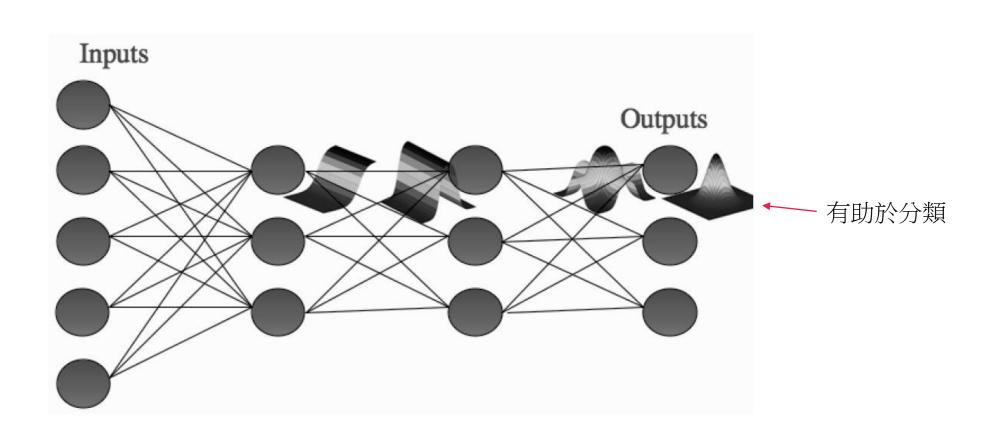
中間隱藏層的神經元激活函數採用Relu函數,輸出端的神經元的激活函數則是問題而定!



神經元的淨輸入 $z_i^l$  變成:

$$z_j^l = \sum_i W_{ji}^l \times x_i - \theta_j^l$$

## 資料轉換的示例圖



#### 網路的前向運算程序

具有一層隱藏層的神經網路,假設輸入層有有 3 個節點,輸入數據 X 中有 3 筆數據,其標籤為 y ,隱藏層有 2 個節點,隱藏層權重矩陣為 W1 ,線性組合 Z 等於  $X \bullet W1$  ,經過激活函數 Relu 的值令為 L = Relu (Z),輸出層有 1 個節點,權重矩陣為 W2,線性輸出 O 等於 L W2

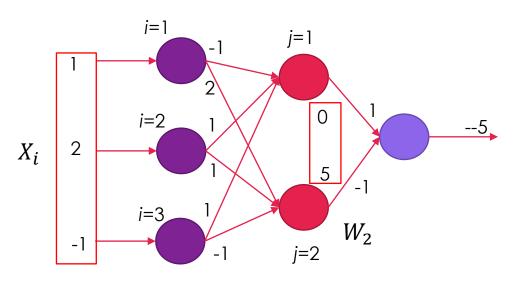
$$X^{T} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & -3 & 2 \\ -1 & -1 & 3 \end{bmatrix}, y = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$W1 = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}, W2 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$Z = X^{T} \cdot W_{1} = \begin{bmatrix} 0 & 5 \\ -3 & -1 \\ 3 & -6 \end{bmatrix}$$

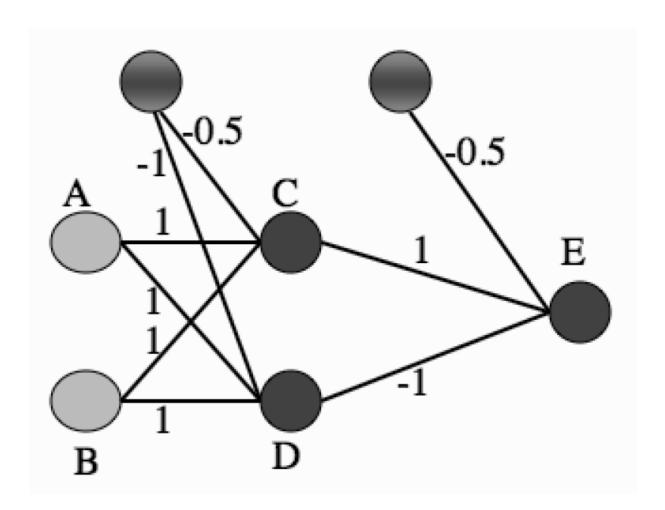
$$L = Relu(Z) = \begin{bmatrix} 0 & 5 \\ 0 & 0 \\ 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$O = L \cdot W_2 = \begin{bmatrix} -5 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}$$



 $W_1$ 

# 範例:解XOR問題的MLP類神經網路

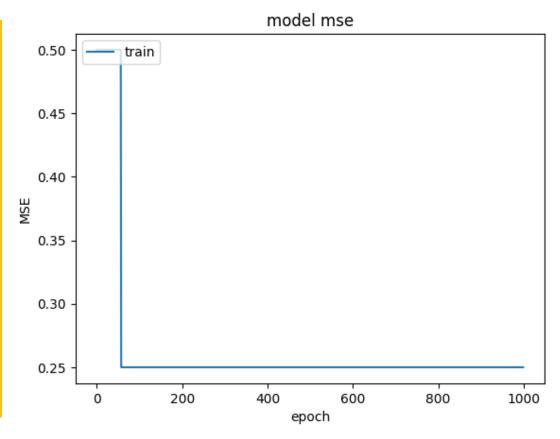


Α	В	E
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

## 範例:解XOR問題的PERCEPTRON

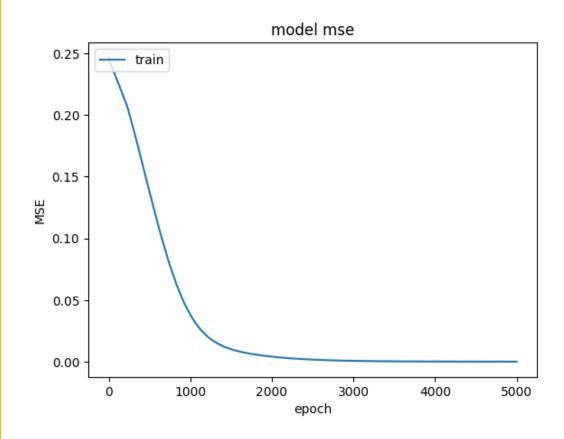
#### 類神經網路

```
# Create a Sequential model
# Construct an instance of CustomModel
inputs = Input(shape=(2,))
outputs = Dense(1, activation =
custom activation ) (inputs)
model = CustomModel(inputs, outputs)
model.compile( loss="mse", metrics=["mse"] )
#XOR Problem
trainin=np.array([[0.0, 0.0], [0.0, 1.0],[1.0,
0.0], [1.0, 1.0])
traintgt=np.array([[0.0], [1.0], [1.0], [0.0]])
history= model.fit(x=trainin, y=traintgt,
epochs=1000, verbose=2)
```

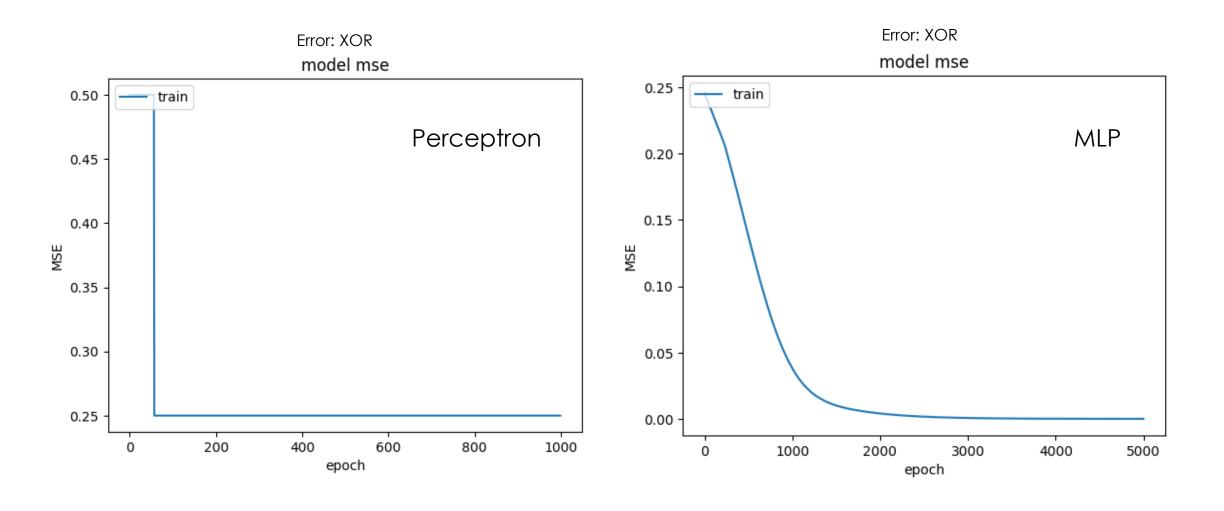


## 範例:解XOR問題的MLP類神經網路

```
from tensorflow.keras.models import Sequential
from tensorflow.keras.layers import Dense, Input
from tensorflow.keras import Model
import numpy as np
# Create a Sequential model
# Construct an instance of CustomModel
inputs = Input(shape=(2,))
hidden=Dense(10, activation = 'relu')(inputs)
outputs = Dense(1, activation = 'sigmoid') (hidden)
model = Model(inputs, outputs)
model.compile( loss="mse", metrics=["mse"] )
#XOR Problem
trainin=np.array([[0.0, 0.0], [0.0, 1.0],[1.0,
0.0],[1.0, 1.0]])
traintgt=np.array([[0.0], [1.0], [1.0], [0.0]])
history= model.fit(x=trainin, y=traintgt,
epochs=1000, verbose=2)
```

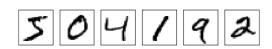


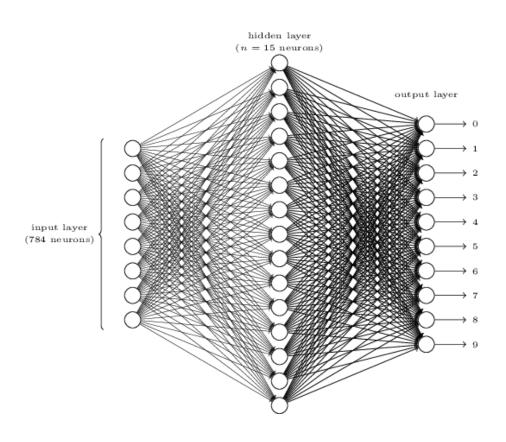
## PERCEPTRON 與MLP 訓練結果



## 範例:辨識阿拉伯數字的MLP網路

- 辨識手寫阿拉伯數字的神經網路 (MNIST database)
  - 訓練資料包含 28×28 (=784) 像素的手寫阿拉伯 數字灰階影像
  - 輸出層包含10個神經元,分別代表 0~9
  - 均方差損失函數  $C_{w,b}(x) = \frac{1}{2} \times ||(y(x) \hat{y})^2||$ 
    - 均方差 (Mean Squared Error, MSE)
    - y(x):對應 x的真實答案
    - ŷ:網路預測的輸出答案
    - w:網路權重參數
    - b:網路的偏值(bias)參數





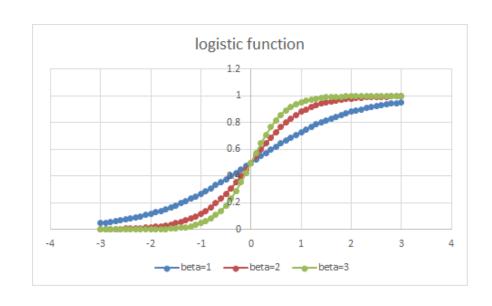
# 通用逼近定理(UNIVERSAL APPROXIMATION THEOREM)

- 包含有限數量神經元的**單一隱藏層**的多層感知器前饋網路可以在激活函數的溫和假設下近似  $R^n$  的緊凑子集上的連續函數
- 該定理指出當給定適當的參數時,簡單的神經網路可以表示各種有趣的函數(任何平滑映射)
- 然而,它並沒有涉及這些參數的演算法可學習性

Ref: see https://www.youtube.com/watch?v=ljqkc7OLenl

## 實務建議與議題(1)

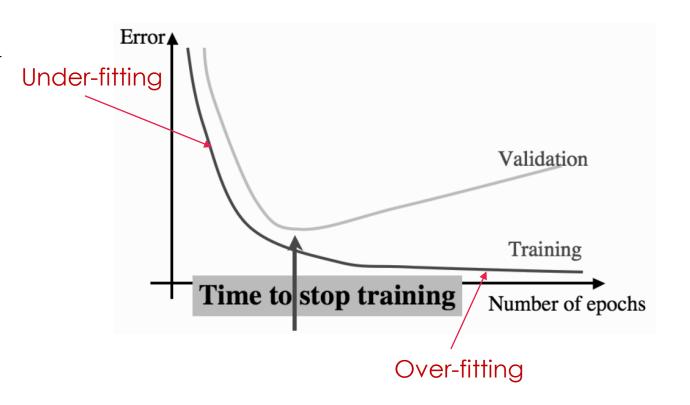
- 權重參數的初始化
  - 假設有 n 連結至一個神經元, 其權重的初值可 隨機設為  $\frac{-1}{\sqrt{n}} < w < \frac{1}{\sqrt{n}}$  ,並使其總和為 1
- 激活函數
  - 選用 logistic (sigmoid) 函數時, 可使用  $\beta \leq 3$ (不要太陡峭)
  - 對於回歸 (regression) 問題, 輸出層的神經元可選用 linear 函數: g(h) = h
  - 對於分類 (classification)問題
    - 二元分類,輸出層的神經元們可選用 sigmoid 函數
    - 多元分類,輸出層的神經元們可選用 soft-max  $h_k \to g(h_k) = \frac{e^{h_k}}{\sum_j e^{h_j}}$  函數:  $g(h_k) = \frac{e^{h_k}}{\sum_j e^{h_j}}$  …



$$h_k \xrightarrow{\bullet} g(h_k) = \frac{e^{h_k}}{\sum_j e^{h_j}}$$
...

## 實務建議與議題(2)

- 何時停止學習?
  - 欠擬合(Under-fitting)
    - 網路沒有學習到訓練資料的正確分佈
  - 過擬合 (Over-fitting)
    - 網路開始學習訓練資料中的雜訊
  - 使用驗證資料集 (validation data set) 檢查停止點

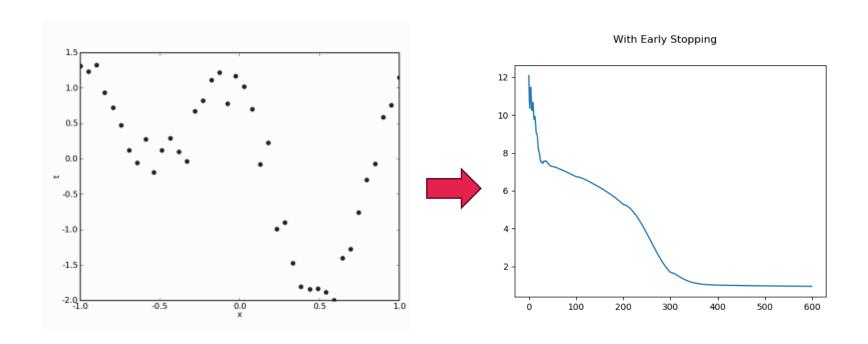


#### MLP的應用

- 回歸 (Regression) 問題
- 分類 (Classification)問題
- 時間序列預測 (Time-series Prediction)
- 資料壓縮與編碼 (Data compression/encoding)

## 回歸 (REGRESSION) 問題

- Sinewave 回歸案例
  - 輸出層神經元激活函數: linear
  - 包含訓練,驗證,與測試資料集

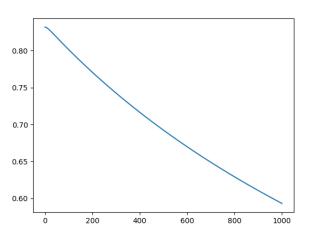


## 分類 (CLASSIFICATION)問題

- Iris 資料集
  - 每個類別先做 one-hot-encoding
    - 4個實數形輸入值
    - 3種鳥類
  - 輸出端神經元採用 soft-max 激活函數
    - 所有輸出值總和為1
    - 挑選輸出值最大者作為預測類別

- 1. sepal length in cm
- 2. sepal width in cm
- 3. petal length in cm
- 4. petal width in cm
- 5. class:
- -- Iris Setosa
- -- Iris Versicolour
- -- Iris Virginica





5.1,3.5,1.4,0.2,0 4.9,3.0,1.4,0.2,0 4.7,3.2,1.3,0.2,0 6.7,3.1,4.4,1.4,1 5.6,3.0,4.5,1.5,1 5.8,2.7,4.1,1.0,1 6.2,2.2,4.5,1.5,2 5.6,2.5,3.9,1.1,2 5.9,3.2,4.8,1.8,2

#### 時間序列預測

- 給定資料: x(1),x(2),x(3),...., 學習下列函數:
  - $y = x(t + \tau) = f(x(t), x(t \tau), ..., x(t k\tau))$
  - τ: 時間間隔
  - k:參考資料個數

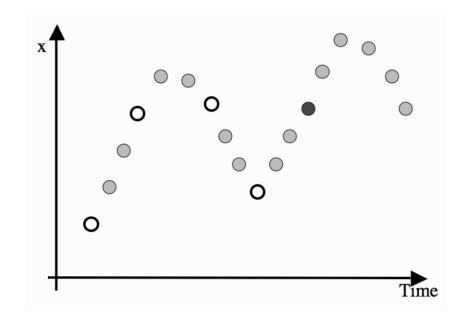
例如, 給定  $\tau$ =2, k=3

則:

$$x(1), x(3), x(5) => x(7) = ?$$

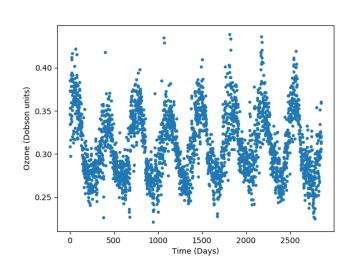
$$x(2), x(4), x(6) => x(8) = ?$$

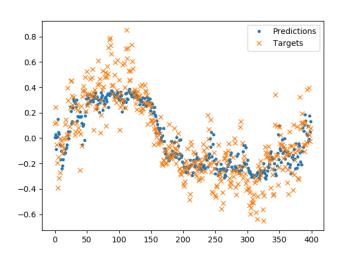
. . . .



#### 時間序列預測

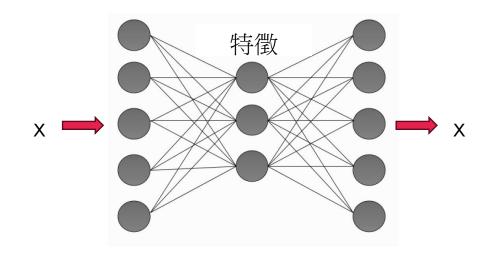
- 資料集: PNOZ.dat
  - 2855 筆資料
  - 4個變數,但本例子只使用第3個:臭氧層的厚度
  - 輸出端神經元使用 linear 激活函數
  - 使用最後400筆資料做測試†
  - 給定 *τ*=2, *k*=3,
    - 有3個輸入,1個輸出

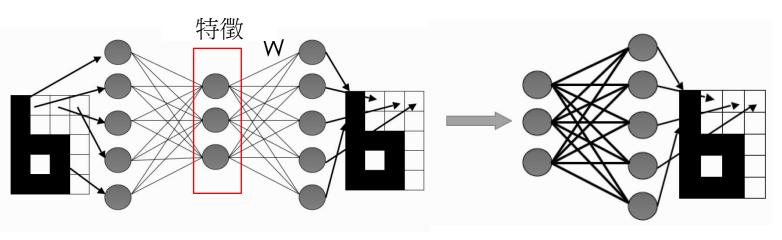




## 資料壓縮/編碼

- 自我編碼器
  - 訓練網路可以重製輸入資料
- 應用
  - 壓縮
    - 2D 影像 to 1D 向量特徵
  - 解碼
    - 儲存第二層權重W的集合
    - 從特徵回復原始圖片





#### 小結

- MLP類神經模型可以解決非線性可分問題
- 通用逼近定理
- 一些實際問題
  - 權重設定初值
  - 激活函數的選擇
  - 儘早停止學習
- 各種MLP應用練習

#### REFERENCE

- Online Book
  - <a href="http://neuralnetworksanddeeplearning.com/chap2.html">http://neuralnetworksanddeeplearning.com/chap2.html</a>

Q&A