1. 配置文件：在一的一方的\*.hbm.xml配置如下，否则要先存储多的一方的对象，再存储一的一方的对象
2. 
3. <?xml version=*"1.0"*?>
4. <!DOCTYPE hibernate-mapping PUBLIC
5. "-//Hibernate/Hibernate Mapping DTD 3.0//EN"
6. "http://www.hibernate.org/dtd/hibernate-mapping-3.0.dtd">
8. <hibernate-mapping package=*"my.kenny.entity"*>
10. <class name=*"Dept"* table=*"t\_dept"*>
11. <!-- 主键映射-->
12. <id name=*"deptId"*>
13. <generator class=*"native"*/>
14. </id>
15. <!-- 非主键映射-->
16. <property name=*"deptName"* length=*"20"*></property>
17. <!-- 一对多关联映射的配置 -->
18. <!-- 最好加上cascade="all"否则容易报错 -->
19. <set name=*"emps"* table=*"t\_employee"* cascade=*"all"* >
20. <key column=*"dept\_Id"*></key>
21. <one-to-many class=*"Employee"*/>
22. </set>
23. </class>
24. 2.一定要重写有的一方的toString方法，不要使用系统自动生成，因为这里涉及到集合的问题：

@Override

**public** String toString() {

String info="";

info+="编号："+**this**.getDeptId() +"\r\n"+"部门名称:"+**this**.getDeptName() +"\r\n"+"员工列表:\r\n[";

**for**(Employee e : **this**.getEmps()){

info+="{"+ e.getEmpId() + ",";

info+=e.getEmpName()+"}\r\n";

}

info+="]";

**return** info;

1. } //这个自己定义的toString方法