# 事件

[来源 阮一峰](https://github.com/wangdoc/javascript-tutorial) 浏览 348[扫码 分享](https://www.bookstack.cn/read/javascript-tutorial/spilt.4.docs-bom-window.md)2020-06-28 21:58:58

* [事件](https://www.bookstack.cn/read/javascript-tutorial/spilt.4.docs-bom-window.md#c22k1i)
  + [load 事件和 onload 属性](https://www.bookstack.cn/read/javascript-tutorial/spilt.4.docs-bom-window.md#apvh3p)
  + [error 事件和 onerror 属性](https://www.bookstack.cn/read/javascript-tutorial/spilt.4.docs-bom-window.md#3yndai)
  + [window 对象的事件监听属性](https://www.bookstack.cn/read/javascript-tutorial/spilt.4.docs-bom-window.md#9v0jr1)

**事件**

window对象可以接收以下事件。

**load 事件和 onload 属性**

load事件发生在文档在浏览器窗口加载完毕时。window.onload属性可以指定这个事件的回调函数。

1. window.onload = function() {
2. var elements = document.getElementsByClassName('example');
3. for (var i = 0; i < elements.length; i++) {
4. var elt = elements[i];
5. // ...
6. }
7. };

上面代码在网页加载完毕后，获取指定元素并进行处理。

**error 事件和 onerror 属性**

浏览器脚本发生错误时，会触发window对象的error事件。我们可以通过window.onerror属性对该事件指定回调函数。

1. window.onerror = function (message, filename, lineno, colno, error) {
2. console.log("出错了！--> %s", error.stack);
3. };

由于历史原因，window的error事件的回调函数不接受错误对象作为参数，而是一共可以接受五个参数，它们的含义依次如下。

* 出错信息
* 出错脚本的网址
* 行号
* 列号
* 错误对象

老式浏览器只支持前三个参数。

并不是所有的错误，都会触发 JavaScript 的error事件（即让 JavaScript 报错）。一般来说，只有 JavaScript 脚本的错误，才会触发这个事件，而像资源文件不存在之类的错误，都不会触发。

下面是一个例子，如果整个页面未捕获错误超过3个，就显示警告。

1. window.onerror = function(msg, url, line) {
2. if (onerror.num++ > onerror.max) {
3. alert('ERROR: ' + msg + '\n' + url + ':' + line);
4. return true;
5. }
6. }
7. onerror.max = 3;
8. onerror.num = 0;

需要注意的是，如果脚本网址与网页网址不在同一个域（比如使用了 CDN），浏览器根本不会提供详细的出错信息，只会提示出错，错误类型是“Script error.”，行号为0，其他信息都没有。这是浏览器防止向外部脚本泄漏信息。一个解决方法是在脚本所在的服务器，设置Access-Control-Allow-Origin的 HTTP 头信息。

1. Access-Control-Allow-Origin: \*

然后，在网页的<script>标签中设置crossorigin属性。

1. <script crossorigin="anonymous" src="//example.com/file.js"></script>

上面代码的crossorigin="anonymous"表示，读取文件不需要身份信息，即不需要 cookie 和 HTTP 认证信息。如果设为crossorigin="use-credentials"，就表示浏览器会上传 cookie 和 HTTP 认证信息，同时还需要服务器端打开 HTTP 头信息Access-Control-Allow-Credentials。

**window 对象的事件监听属性**

除了具备元素节点都有的 GlobalEventHandlers 接口，window对象还具有以下的事件监听函数属性。

* window.onafterprint：afterprint事件的监听函数。
* window.onbeforeprint：beforeprint事件的监听函数。
* window.onbeforeunload：beforeunload事件的监听函数。
* window.onhashchange：hashchange事件的监听函数。
* window.onlanguagechange: languagechange的监听函数。
* window.onmessage：message事件的监听函数。
* window.onmessageerror：MessageError事件的监听函数。
* window.onoffline：offline事件的监听函数。
* window.ononline：online事件的监听函数。
* window.onpagehide：pagehide事件的监听函数。
* window.onpageshow：pageshow事件的监听函数。
* window.onpopstate：popstate事件的监听函数。
* window.onstorage：storage事件的监听函数。
* window.onunhandledrejection：未处理的 Promise 对象的reject事件的监听函数。
* window.onunload：unload事件的监听函数。