## 1.Label中的字体

|  |
| --- |
|  |

## 2.创建Label实例

|  |
| --- |
|  |

也可以使用系统字体来创建Label

|  |
| --- |
|  |

上面代码显示乱码？！！！

|  |
| --- |
|  |

**注意：Label类的修改文本的方法是setString(str),str可以使用StringUtils::format(格式，参数1，参数2…)的方式来生成**

解决乱码的方法：

<1>在需要显示中文的cpp文件的开头加一个预编译指令：#pragma execution\_character\_set("utf-8")

<2>将中文保存到一个xml文件中，然后使用Dictionary来加载：

如，有一个zhcn.xml文件，内容如下

|  |
| --- |
| <dict>  <key>hello</key>  <string>你好</string>  <key>win</key>  <string>你赢了！！！</string>  <key>quit</key>  <string>确定退出吗？</string>  </dict> |

读取代码：

|  |
| --- |
| auto dict = Dictionary::createWithContentsOfFile("zhcn.xml");  auto str = ((String\*)dict->objectForKey("hello"))->getCString();  log(str); |

控制台输出：你好