1.cocos2d::String 和 c，c++字符串类型的转换

|  |
| --- |
|  |

使用实例：

1.普通创建

|  |
| --- |
| //HelloWorldScene.cpp  String\* pStr = String::create("Cocos2d String");  auto label = Label::createWithTTF(pStr->getCString(), "fonts/Marker Felt.ttf", 24); |

2.使用占位符实现格式化创建

|  |
| --- |
| String\* pStr = String::createWithFormat("https://www.%s.com", "kenny");  auto label = Label::createWithTTF(pStr->getCString(), "fonts/Marker Felt.ttf", 24); |

3.追加方法append和可以使用占位符的appenWithFormat方法

|  |
| --- |
| //占位符创建方法  String\* pStr = String::createWithFormat("https://www.%s.com", "kenny");  //字符串追加  pStr->append("/software/");  pStr->appendWithFormat("%s/%s/%lf ","MySoft","version",1.0);  auto label = Label::createWithTTF(pStr->getCString(), "fonts/Marker Felt.ttf", 24); |

4.获取String的长度，使用length()方法

|  |
| --- |
| CCLOG("the length is %d",pStr->length()); |

CCLOG宏可以往控制台输出消息，支持格式化输出

5.String复制，使用String的clone方法，注意不是copy方法，这个过时了！！！

|  |
| --- |
| String\* pStr = String::createWithFormat("https://www.%s.com", "kenny");  //字符串追加  pStr->append("/software/");  pStr->appendWithFormat("%s/%s/%lf ","MySoft","version",1.0);  CCLOG("the length is %d",pStr->length());  String\* pStrcln = pStr->clone();  CCLOG("the copy is :%s", pStrcln->getCString()); |

注意：在cocos2d-x 3.11以上的版本已经不推荐使用String类了，更加推荐使用StringUtils

StringUtils有一个format方法相当于String 类的createWithFormat方法，只不过它返回的是c++的std::string

因此需要包含<string>头文件和std 命名空间

.创建

|  |
| --- |
| //使用StringUtils  string content = StringUtils::format("https://www.%s.com", "kenny");  auto label = Label::createWithTTF(content, "fonts/Marker Felt.ttf", 24); |

其实也是需要掌握String类的使用的，因为有时候需要用一下老版本cocos项目的时候可以使用到，老版本是没有StringUtils的。