## 1.文字按钮的创建

|  |
| --- |
|  |

**注意：使用按钮必须包含头文件** :**#include "ui/CocosGUI.h",并且需要包含ui命名空间：**

**Button不是cocos2d的原生组件，而是cocos版本更新后的扩展组件，所以它不在cocos2d命名空间中，而Label是原生组件，所以它在cocos2d命名空间中**