es10新特性

# 1.Object.fromEntries，就是可以把一个二维数组转化为一个对象

|  |
| --- |
|  |

## 注意：Object.entries()可以把一个对象转化为一个二维数组，二Object.fromEntries()可以把一个二维数组转化为对象

## 1.新思路，把map变量转换为对象

|  |
| --- |
| //新思路：把map转化为对象          let map = new Map()          map.set("product","iphone")          map.set("model","iphone xs-max")          map.set("price",8000)          let data =map.entries()          let phObj = Object.fromEntries(data)          console.log(phObj) |
|  |

### 也可以直接把map变量作为参数传递给Object.fromEntries()来生成对象

### 当然对象也可以用entries()方法的返回值来变为Map变量

|  |
| --- |
| //把二维数组转换为一个对象          let entries = [["name","kenny"],["gender",'male'],["age",100]]          let obj = Object.fromEntries(entries)          console.log(obj);         //对象转化为map变量          let objMap = new Map(Object.entries(obj))          console.log(objMap); |
|  |

## 2.把get方法的queryString转化为对象

|  |
| --- |
| 把queryString转化为对象          let str = "name=Mary&&age=30"          //先把queryString转化为URLSearchParams变量          let searchParam = new URLSearchParams(str) //这个URLSearchParams很奇怪，需要用get来获取属性否则看不见          // console.log(searchParam);          //然后使用Object.fromEntries来变为对象          let spObj = Object.fromEntries(searchParam)          console.log(spObj); |
|  |

## 3.对象转化，把一种格式的对象转化为另外一种格式的对象

|  |
| --- |
|  |
|  |

# 2.String的trimStart和trimEnd方法

|  |
| --- |
| <script>          let str = "   hello girls   "          console.log(str.trimStart());//相当于trimLeft          console.log(str.trimEnd());//相当于trimRight   </script> |
|  |

# 3.Symbol对象的description属性

|  |
| --- |
|  |

# 4.数组的flat和flatMap方法，flatMap需要传递一个函数作为参数

|  |
| --- |
|  |

# 5.可选的catch

|  |
| --- |
|  |
|  |