# 方法1

# 1，新建一个4x4像素的文档，分辨率300

|  |
| --- |
|  |

## 2.按住alt键+鼠标滚轮把画面放大，最大只能放大到3200%

|  |
| --- |
|  |

## 3.新建一个图层，然后隐藏白色背景

|  |
| --- |
|  |

## 4.选择铅笔工具（在画笔工具组里面），将笔触大小调整为1像素，硬度100%，将前景色设置为黑色然后沿着对角线点4下

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

## 5.点击编辑-定义图案-起名：透明背景斜线.psd,点击确定

|  |
| --- |
|  |
|  |

# 测试

## 1.新建一个文档，白色背景rgb颜色模式

|  |
| --- |
|  |

## 2，新建一个图层，用矩形选框工具绘制一个矩形选区填充滤色

|  |
| --- |
|  |

## 3.点击编辑-填充-图案填充，选择我们刚刚保持的图案，点击确定，取消选区

|  |
| --- |
|  |
|  |

# 测试成功！

## 同理，可以创建一个8x8像素的图案

|  |
| --- |
|  |

## 方法2

## 1.新建一个10x10px的文档，分辨率72

|  |
| --- |
|  |

## 2.新建一个图层，然后把背景图层隐藏，按住alt+鼠标滚轮放大视图

|  |
| --- |
|  |

## 3，选择形状工具，前景色设置黑色，选择矩形工具，填充颜色改为白色，禁用描边绘制一个2x2px的矩形，然后使用移动工具移动复制如图

|  |
| --- |
|  |

## 4.选中这几个矩形图层，把他们合并为一个图层

|  |
| --- |
|  |

## 5，点击编辑-定义图案，起个名字，如图，点击确定

|  |
| --- |
|  |

## 当然绘制一个像素大小的矩形也是可以的