# 1.Ps制作gif动画有2种方式：

## 帧动画和时间轴动画

# 2.帧动画笔记简单，但是一般需要两个以上的图层才能实现

# 3.时间轴动画比较灵活，可以使用一个或者多个图层来制作

# 4.在制作时间轴动画的时候，所有的形状图层都必须转换为智能对象，最好把位图图层和文本图层也转换为智能对象，当你新建了一个石家庄，发现点击秒表按钮后里面出现“位置”而不是”变换“，你需要把这个图层转换为智能对象

# 5.用时间轴来创建动画时，如果需要改变图形的大小和位置，需要在变换的秒表里面设置关键帧，如果需要改变透明的，需要点击透明度秒表设置关键帧，如果需要改变颜色，需要点击样式秒表来设置关键帧，用错秒表，动画就达不到你想要的效果

# 6.怎么控制动画的播放速度？

## 改变帧的长度，帧越长，速度越慢

# 7.有时候我们在某一帧设置了颜色叠加，它把我们原来的颜色盖住了，即使你把时间轴拉到快速颜色也没有恢复原来的颜色，这个不重要，重要但是您的动画是否播放正常，是否是你想要的效果

# 8.可以移动一下时间轴，方法是把鼠标放在时间轴中间点击拖动，移动后时间轴前面会有一段空白，播放动画的时候会有一点时间没有动画

# 9.如果一个动画有几个时间轴，而他们的长度又不一样，动画的时长是以最长的时间轴为准

# 10.在时间轴里面勾选循环播放只是在ps里面可以重复播放，如果需要导出的gif也可以一直播放，需要在保存的时候勾选“永远”。否则动画只会播放一次

# 11.可以做文字颜色渐变动画，新建一个形状图层填充一个多色渐变，然后在这个图层下面新建一个图层，用文本工具写一些文字，然后利用渐变图层对文字做剪贴蒙版，然后在时间轴里面创建关键帧，在这个关键帧里面移动渐变图层的位置即可

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

# 12.时间轴还可以做蒙版动画。给一个图层添加蒙版，然后创建时间轴，那么时间轴上就会多了一个图层蒙版位置秒表和一个图层蒙版启用秒表

|  |
| --- |
|  |

# 13.如果需要启用和停用蒙版，就可以在图层蒙版启用秒表里面添加关键帧，如图

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |

## 也可以先就文本图层转换为智能对象，创建时间轴，然后给这个智能对象添加蒙版，也会做自动添加以上秒表