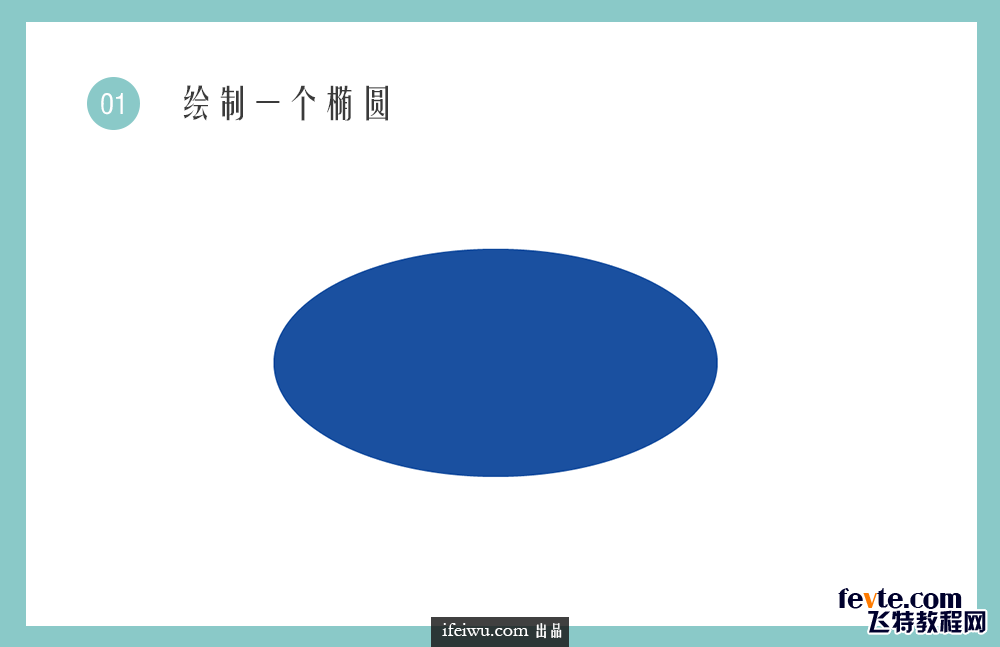
# 效果：

|  |
| --- |
|  |

# 制作方法

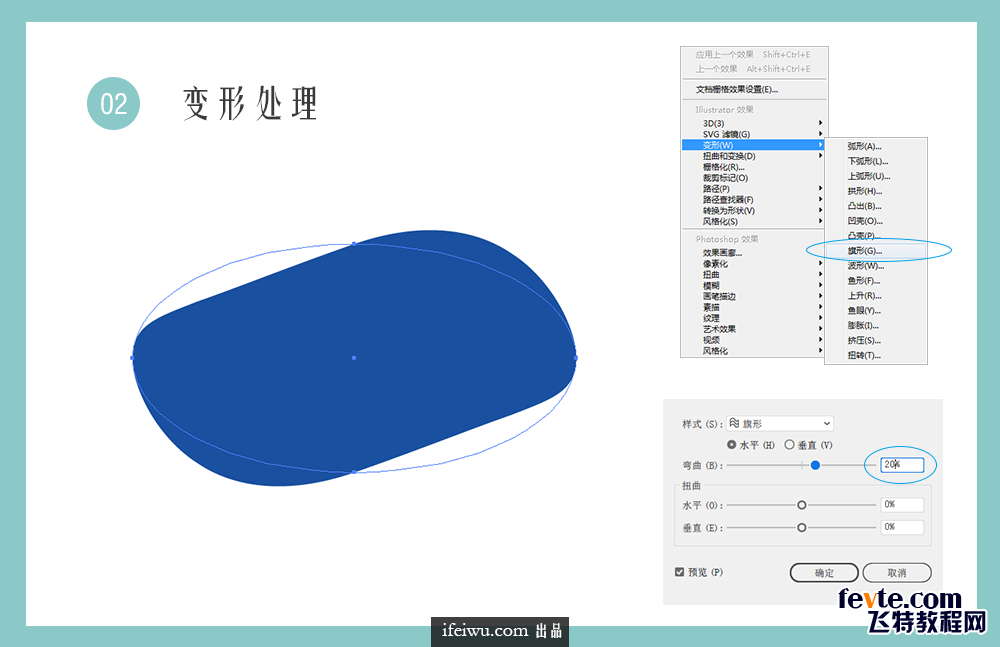
### ****步骤01****

让我们打开AI，新建一个400\*400的文档，在这个文档中绘制一个椭圆。关闭描边，将其填充为蓝色。



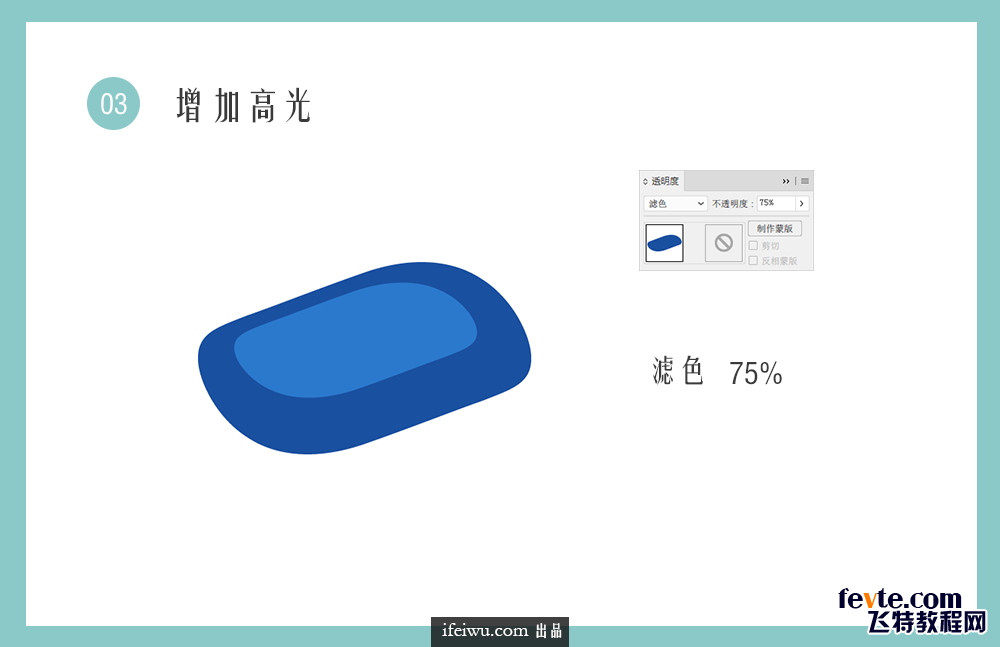
### ****步骤02****

选中这个椭圆，进入**【效果>变形>旗形】**，在打开的变形选项中，在选中水平方向的基础上，将弯曲强度设置为20%。这时对形状进行变形处理，然后进入**【对象>扩展外观】**，将其扩展为路径。



### ****步骤03****

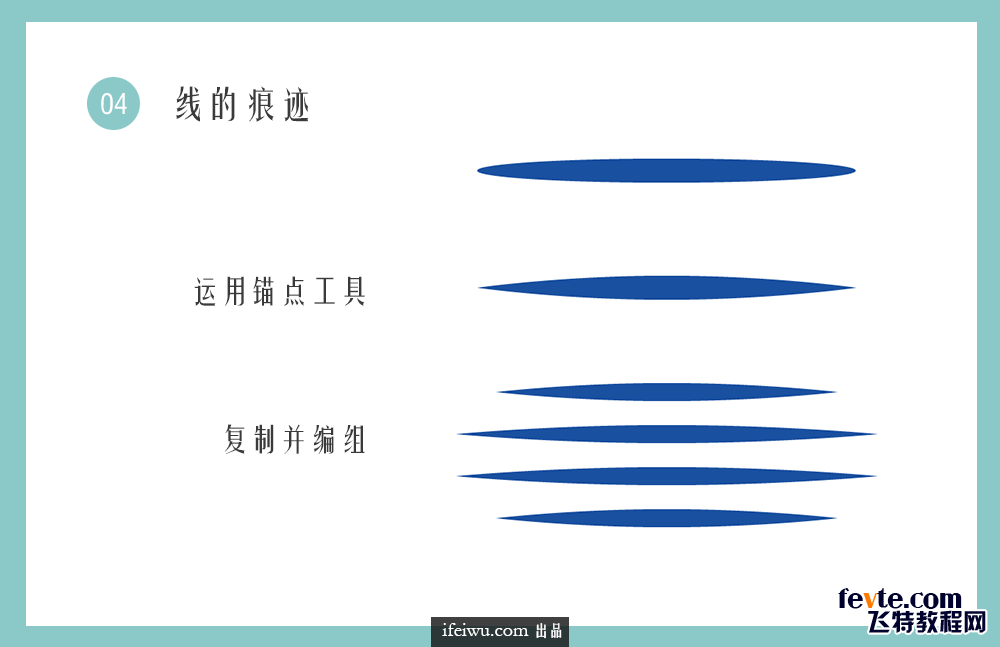
将这个形状进行复制，复制后的形状再略微缩小，选中缩小后的形状，将其透明度设置为75%，图层混合模式改为"滤色"。这个过程主要是为了体现织物纹理中的高光部分。



### ****步骤04****

再给织物增加"线"的痕迹，以便让整个造型看上去更为拟真。线条的画法如下：

* 1、先用椭圆工具画一个非常扁的椭圆；
* 2、运用锚点工具点击左右两边的锚点，使这个椭圆变为梭形；
* 3、再复制出4个梭形，将其纵向排列并且将上下两个梭形变得略短；
* 4、将它们编为一组；



### ****步骤05****

选中上一步所绘制的线条组，进入**【效果>变形>旗形】**，在打开的变形选项设置中，将弯曲参数设置为25%。变形后的形状进行扩展，扩展后将其混合模式设置为正片叠底，透明度降至52%，将其置于图层上方。



### ****步骤06****

将所绘制对象编组进行复制并对称变换，变换后将其两者再次合并为一组，这样一个基础形就完成了。



### ****基础形的变换：生成纹理****

就像我们的物质世界，无一不是细胞所构成。基础形这个"细胞"一旦制作完成，那么就要开始构建我们的纹理了。

### ****步骤07****

先将这个基础形缩小，缩小的幅度和整个画板相比——大家可以参考下图。基础形在画面的最左下角。



### ****步骤08****

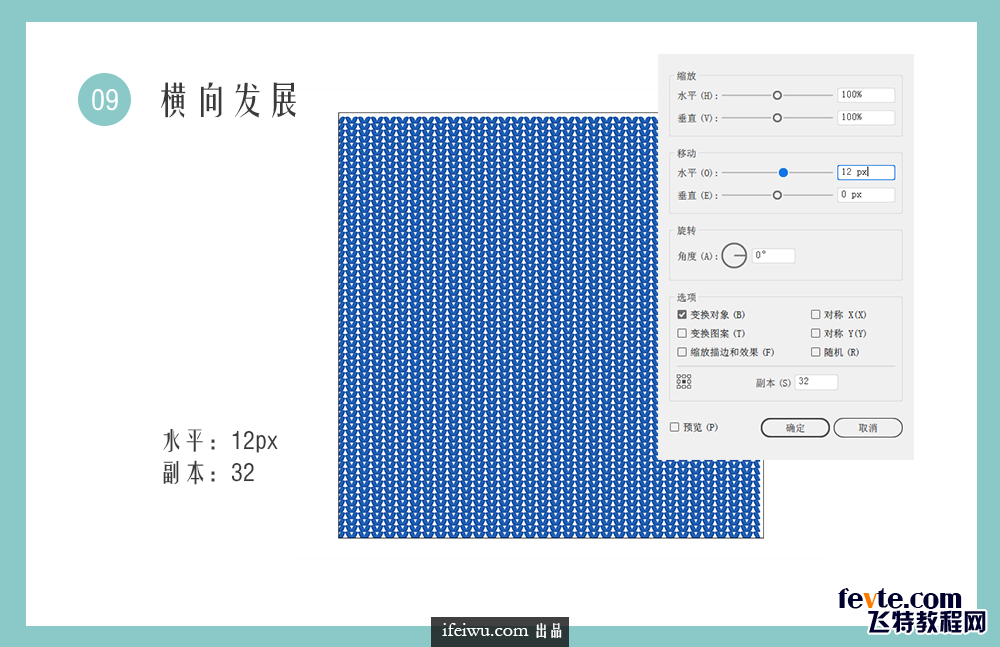
保持选中这个基础形时，进入**【效果>扭曲和变换>变换】**，在变换效果参数面板中，"移动"这一栏中对垂直的参数进行设置，我在这里设置为-6px，副本设置为65。

参数并不是我事前就了然于胸的，只要你勾选预览，然后对这两个参数进行逐一的调整，看着最终效果进行调试即可。目的是为了让基础形次序排列。注意：做完这一步后需要点击对象-扩展外观，然后再作进一步操作



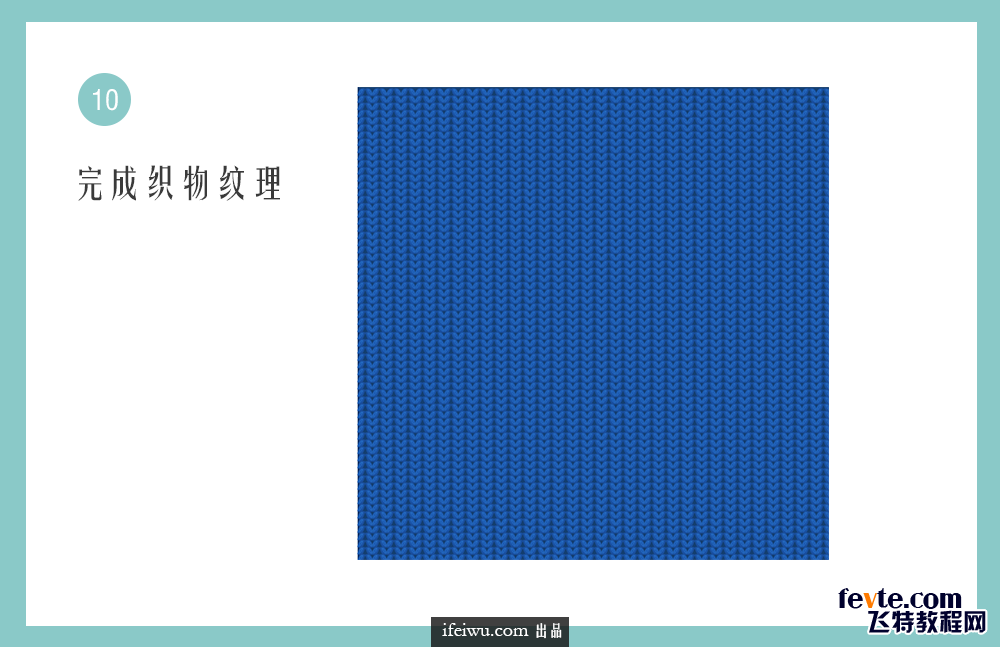
### ****步骤09****

接下来是横向的变换，运用的是同样的工具。只是这一次是在水平方向的参数上做调整。由于这是对整个垂直下来的几十个副本一起做横向变换，因此任务会比较大一些。你的电脑也许会出现迟滞。这个你可以慢慢来，参数调整时可以一个数字一个数字慢慢地加，多一点耐心。



### ****步骤10****

这时再为整个画布添加一块背景，这块背景为蓝色，色彩可以稍微比目前所使用的蓝色更深一些。然后将其置于图层的最下方。这时你还可以将上一步所做的纹理也都进行扩展。特别仿真的织物纹理就制作完成啦~

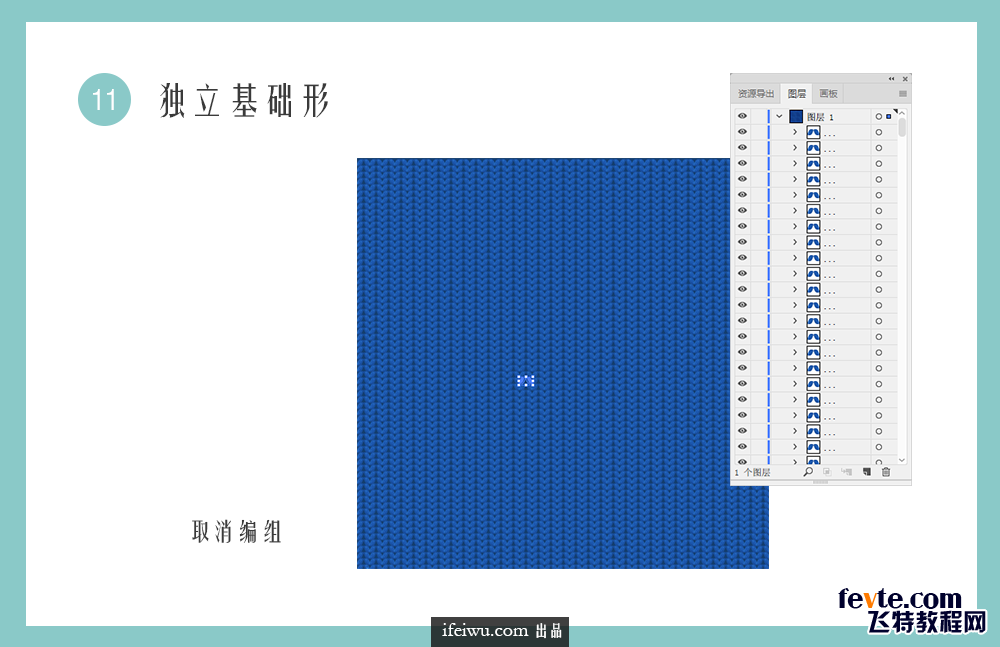


### ****色彩积累图案****

想要让这片美丽的织物上出现图案，有很多种方法。今天我们只分享其中一种，叫做色彩积累。这个方法的原理就是完全模仿真实的在编织毛线的时候制作图案的方法，在图案的部分运用不同色彩的线，在此，每一线就是一个基础形，所以也就是通过改变基础形的色彩，反复积累成为图案。

### ****步骤11****

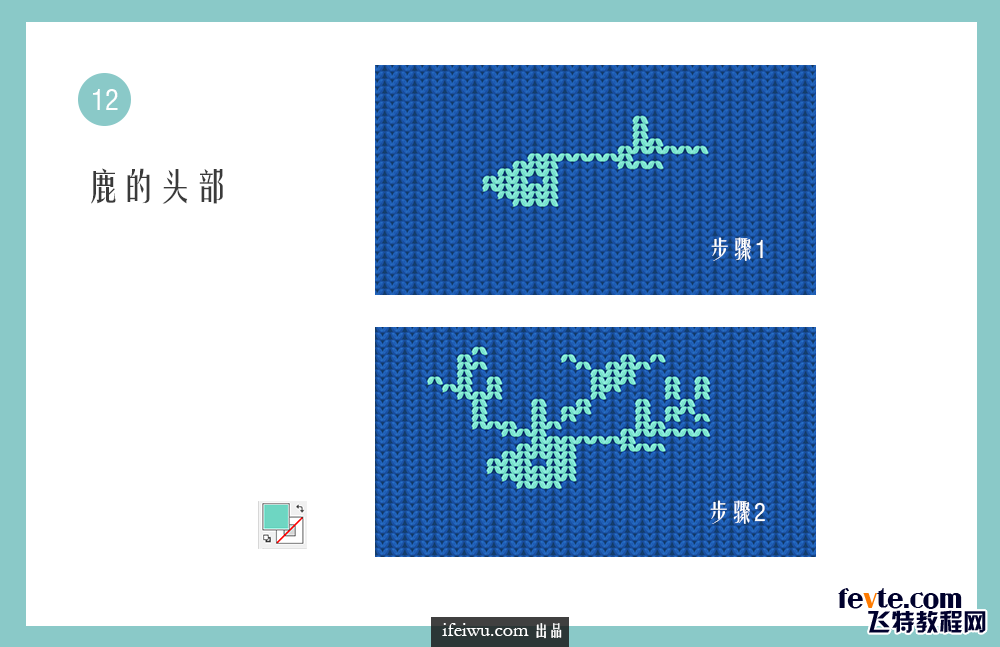
将**【步骤09】**中所扩展以后的对象取消编组（选中后连续进行两次取消编组），直至它能分别独立出一个个基础形。这样以便为下一步改变色彩做准备。



### ****步骤12****

这时就可以开始进行图案积累了，其过程和织毛衣没什么差别，就是改变其中某一针的色彩。你目前需要确定的是你的图案是什么，这里我将用一个鹿的图案，当然这部分你可以任意发挥你的想象。

改变色彩很简单，选中其中一个基础形，然后选择另外的色板就可以了。这里的色彩选择，亮度最好不要过高，否则本身基础形中的高光将会看得不那么明显，看上去会显得扁平化了。



先完成鹿头的部分。

### ****步骤13****

再接下采用同样的方式完成鹿的身体部分。



图案绘制成功~

### ****最终效果****

做成图标只需要在其全部对象的上方绘制一个圆角矩形，然后选中全部，建立剪切蒙版。



**最终效果如下：**



**FEVTE编注：**更多AI教程讨论及AI作品提交请到飞特网AI实例教程栏目:<https://www.fevte.com/plan/ai/aisljc/>

窗体顶端

窗体底端

[1](https://www.fevte.com/tutorial-32730-1.html)[2](https://www.fevte.com/tutorial-32730-2.html)**3**