# 实现效果

|  |
| --- |
|  |

## 我们今天学习下面这个

|  |
| --- |
|  |

# 实现步骤

## 1、新建一个a4纸文档

|  |
| --- |
|  |

## 2.绘制一个矩形，填充黑色，然后把上面两个锚点选中，然后把他们拉圆

|  |
| --- |
|  |

## 2.把矩形移动复制一个到上面，然后把下面的矩形禁用填充打开描边，并且将描边加粗为10px，然后把描边颜色改为紫色

|  |
| --- |
|  |

## 3.把上面的黑色矩形移动复制一份到下面然后和描边矩形有一点错位的感觉

|  |
| --- |
|  |

## 4.选中他们，然后点击形状 生成器，按住alt键用鼠标左键把不需要的部分拖拽出去

|  |
| --- |
|  |

## 5.然后把填充矩形的颜色改为橙色

|  |
| --- |
|  |

## 6.把橙色矩形移动复制一份到右边

|  |
| --- |
|  |

## 7.按住alt键把这个矩形往上移动复制一个需要和原来是矩形有错位

|  |
| --- |
|  |

## 8.选中这两个橙色矩形，使用形状生成器，按住alt键点击不需要的部分删除

|  |
| --- |
|  |

## 9.把这个形状放到橙色矩形上面和下边贴合，然后把颜色调深一点

|  |
| --- |
|  |

## 10.在橙色矩形上面绘制一个圆，禁用填充把描边改为白色，然后把描边宽度改为10px

|  |
| --- |
|  |

## 11.使用小白工具选中不需要的锚点，按delete键删除

|  |
| --- |
|  |

## 12，然后把描边变为圆头的

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 13.按c打开裁剪工具在路径上面点一下，然后用小黑工具拖拽出来，把多余的删除

|  |
| --- |
|  |

## 14.在矩形下面绘制一个圆，填充吸取橙色矩形的颜色，描边给为10px然后吸取紫色矩形的颜色，然后把它复制一份到矩形的顶部

|  |
| --- |
|  |

## 15.把上面的圆缩小一点然后置于矩形图层的下面，需要往下一点一点

|  |
| --- |
|  |

## 16，绘制一个紫色直线，描边宽度和矩形一样，然后移动它到矩形的底边上面和它贴合

|  |
| --- |
|  |

## 17.利用形状生成器制作一个白色形状

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 18.然后把它移动到紫色矩形里面并且右击-排列-置于底层

|  |
| --- |
|  |

## 19，把下面的轮子复制两份禁用描边，填充紫色，再绘制一个圆用小白工具删除一半然后缩小作为嘴巴，然后把他们选中，放到矩形里面

|  |
| --- |
|  |

## 20.把这些打一个组，然后移动复制一份，把橙色矩形的颜色改为黄色，把橙色阴影改为深一点的黄色，用小白工具把右边的锚点连接成封闭路径，然后使用剪切工具在左边开两个缺口，不上面的圆弧高光删除，再打一个组，然后显示那条直线

|  |
| --- |
|  |

## 21.然后添加一些装饰元素，在下面添加一条铁轨，然后把所有的东西打一个组

|  |
| --- |
|  |

### MBE的特点：颜色是比较明亮的不要选择暗色调，图形有重复，有装饰元素，注意点线面氛围的营造

# 完成