# 实现效果

|  |
| --- |
|  |

# 实现步骤

## 1、新建一个a4纸文档

|  |
| --- |
|  |

## 2.绘制一个圆，描边白色，填充蓝色

|  |
| --- |
|  |

## 3.把圆缩小一点点，把描边改为3px

|  |
| --- |
|  |

## 4.把圆放大一点

|  |
| --- |
|  |

## 5.按CTRL+c，CTRL+f把圆原位复制一个，然后把副本圆缩的很小

|  |
| --- |
|  |

## 6.把他们居中对齐

|  |
| --- |
|  |

## 7.保持他们选中，双击混合工具，把距离改为：指定的步数，数值改为5，点击确定

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 8.然后分别点击一下两个圆

|  |
| --- |
|  |

## 9.点击对象-图案建立，会弹出一个消息框，点击确认

|  |
| --- |
|  |

## 10.就会出现下面的界面

|  |
| --- |
|  |

## 11. 名称一栏填写：鱼纹，拼贴类型选择砖形（按行），在重叠一栏选择第一个和最后一个，把高度和宽度慢慢缩小直到出现我们需要的效果，调整方法先把宽度调宽，然后把高度调小，满意后再把宽度调窄，直到满意为止

|  |
| --- |
|  |

## 12.点击工作区上面的完成按钮

|  |
| --- |
|  |

## 13.此时可以在色板上面看到我们的鱼纹图案

|  |
| --- |
|  |

## 需要注意的是：鱼纹图案尽量设计的小一点，要不然不好看

## 14，我们把制作鱼纹图案的图形缩小，然后重新制作一个小鱼纹，把大鱼纹删除

# 小技巧：将自己制作的图案保存起来

## 1.制作图案，如：鱼纹图案

## 2.绘制一个图形，点击填充打开色板，

|  |
| --- |
|  |

## 3.点击色板上面的3横按钮，点击：将色板存储为Ai（B）

|  |
| --- |
|  |

## 4.在弹出的文件保存对话框中输入一个名字，点击保存

|  |
| --- |
|  |

## 5.这个色板会保存在“用户自定义一栏“，所以我们加载的时候，点击3横按钮-打开色板-用户自定义，就可以看到我们的色板，选择打开，就有我们的图案

## 6.可以把打开是自定义色板找个位置停靠，然后保存工作区，这样子就可以每一次打开软件都可以使用自定义色板而不用每一次都得重新打开

|  |
| --- |
|  |