# 实现效果

|  |
| --- |
|  |

# 实现步骤

## 1、新建一个a4纸文档

|  |
| --- |
|  |

# 先来做这个

|  |
| --- |
|  |

## 2.绘制一个120mm（相当于340pt） \* 120mm的正方形，然后在它绘制一个十字，这样子看起来就像是有4个小正方形组成的，然后把他们复制一份备用。把另外组图形的实战大一个组，移出正方形，然后把正方形的颜色改为青色

|  |
| --- |
|  |

## 3.点击效果-3D-凸出和斜角，凸出一个凸出和斜角选项窗口，位置选择：等轴-上方凸出厚度需要和正方形的宽度，点击确定

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 4.点击对象-扩展外观

|  |
| --- |
|  |

## 5.绘制一个原来矩形的4分之一大小的矩形，填充黄色，点击效果-3d-凸出和斜角，选择等轴-左方，把厚度改为0，然后调整光源的位置，点击确定

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 6.点击对象-扩展外观

|  |
| --- |
|  |

## 7.选中立方体，右键-取消编组两次，就可以选中立方体的一个面

|  |
| --- |
|  |

## 8.把小正方形移动到这个面的下面然后选中这两个形状

|  |
| --- |
|  |

## 9.把他们端点对齐

|  |
| --- |
|  |

## 10把十字做和小矩形一样的处理，然后和小矩形贴在同一个面上面贴上

|  |
| --- |
|  |

## 11.用同样的方法，把十字贴在正方体的上面的面，注意：把十字的描边改为3pt

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 12.制作一个相同方向的大立方体，把一个角挖空，然后蓝色立方体和其他颜色大一个组，再把这个立方体填充入大立方体挖空的地方，然后给大立方体填充渐变色

|  |
| --- |
|  |

## 13在给小立方体的左边面的几个格子添加+ - x =等等图案，把所有图形拖动到画板，在绘制一个淡青色的背景，效果出来了

|  |
| --- |
|  |

# 看看这一个

|  |
| --- |
|  |

## 1.绘制一根直线，移动复制一份，距离调近一点，然后按ctrl+d复制多个，然后选中他们

|  |
| --- |
|  |

## 2.按字母r选择选择工具，按住alt键点击旋转中心可以弹出旋转窗口，角度填写60°，点击复制，然后按ctrl+d再次变换，然后把屏幕放大，如果你看到的是等边三角形，说明对了，如果看到六边形说明不对需要把线段的数量改为奇数

|  |
| --- |
|  |

## 3.把屏幕缩小，然后把这几个图形大一个组，选中他们使用实时上色工具，沿着下面的方向涂色

|  |
| --- |
|  |

## 4.为了产生立体感，需要把一些边使用一个亮一点的颜色填充，如图

|  |
| --- |
|  |

## 5.点击对象-扩展，，然后适当放大，效果如图

|  |
| --- |
|  |