# 实现效果

|  |
| --- |
|  |

# 实现步骤

## 1、新建一个a4纸文档

|  |
| --- |
|  |

# 绘制棋盘格

## 方法一

### 2绘制一个小的黑色矩形，然后复制一个图层白色紧挨在黑矩形，然后选择这两个矩形按住alt键复制1个，然后按ctrl+d几次复制出自己需要的长度，然后再选择这一行，按住alt键向下复制一个，然后反向，然后选中这两行，按alt键向下复制一份，然后按然后按ctrl+d几次复制出自己需要的高度

|  |
| --- |
|  |

## 方法二、

### 3绘制一个白色正方形，点击对象-路径分割为网格，行列的数目要相等，点击确定，然后在第一行中把1，3，5等奇数个填充黑色，在第二行中把偶数的填充黑色，然后选中这两行按住alt键把他们复制出来，把原来的矩形删除，然后选中这两行矩形按alt键复制自己需要的行数，也可以使用实时上色工具来填充颜色

### 注意：可以选中棋盘格图啊，点击对象-图案-新建，然后点击完成，把它保持起来，方便下一次使用，他会存储在自定义色板中

#### 使用3.做的需要点击对象扩展再来操作

## 4. 点击对象扩展

|  |
| --- |
|  |

## 5.把这个图案复制一份备用，然后再复制一份，选中两个图案，把他们对齐

|  |
| --- |
|  |

## 6.双击混合工具，把间距改为：指定的步数，数值改为400，点击确定

|  |
| --- |
|  |

## 7.用鼠标左键分别点击这两个图形

|  |
| --- |
|  |

# 制作大s

## 8，用椭圆工具绘制两个圆使得他们相切，用小白工具框选不需要的路径，按delete键删除

|  |
| --- |
|  |

## 9.用小白工具选中两个圆相近的锚点，按ctrl+j连接

|  |
| --- |
|  |

## 10.把s压扁一点，再放大一点，然后选中s和混合图形，点击对象-混合-替换混合轴

|  |
| --- |
|  |
|  |

# 扩展，可以制作一个七彩饼然后再混合然后给s替换混合轴

# 一，绘制七彩饼

## 1，绘制一个圆，填充黑色

|  |
| --- |
|  |

## 2.在圆中心绘制一条直线，填充黑色

|  |
| --- |
|  |

## 3，双击旋转工具，保证旋转中心在圆心，角度30°，点击复制

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 4.按ctrl+d几次，直到把这个圆平分

|  |
| --- |
|  |

## 5.选中所有图形，点击路径查找器的分割按钮

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 6.用实时上色工具（在宽度工具的下面的形状生成器组里面）把它填色彩色

|  |
| --- |
|  |

## 7、点击对象-扩展

|  |
| --- |
|  |

## 8，把她移动复制一份到右边，然后选择这两个图形，把他们对齐

|  |
| --- |
|  |

## 9. 双击混合工具，把间距改为：指定的步数，数值改为100，点击确定，然后分别点击这两个图形

|  |
| --- |
|  |

## 10.S的操作同上，然后选择他们，点击对象-混合-替换混合轴

|  |
| --- |
|  |

# 扩展2，

## 1）绘制一个渐变五角星，然后移动复制一份，点击混合工具，间距改为指定的步数，数值设置100，然后分别点击这两个图形，创建混合对象后，绘制一个只有描边的五角星，用小白工具删除一些锚点

|  |
| --- |
|  |

## 2）选中这两个图形，点击对象-混合-替换混合轴

|  |
| --- |
|  |

## 注意：替换混合轴功能只能在混合对象和路径之间才可以实现，文字不能够做，不管你是否创建轮廓或者转换为形状