# 实现效果

|  |
| --- |
|  |

# 实现步骤

## 1、新建一个a4纸文档

|  |
| --- |
|  |

# 在ai上面创建萌物

## 2.利用星形工具创建一个35角星

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 3.打开渐变工具，设置一个白色到青色渐变，选择径向模式，然后反向，然后填充给图案，注意需要将青色拉到差不多尽头，只留下一点点白色

|  |
| --- |
|  |

## 4.然后选择这个图啊，用小白工具把尖角拉圆

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 5.按ctrl+c，ctrl+f把这个图形原位复制一个，然后把副本缩的很小

|  |
| --- |
|  |

## 6.然后选中这两个图形，双击混合工具，间距选择指定的步数，数值改为100，点击确定

|  |
| --- |
|  |

## 7.用鼠标左键分别点击这两个图形，就会变为下面的形状

|  |
| --- |
|  |

## 8.点击效果-扭曲和变换-收缩和膨胀，会弹出一个窗口如下：

|  |
| --- |
|  |

## 9.把滑块左移大概-20%，点击确定

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 10.选中这个图形，点击效果-扭曲和变换-粗糙化，会弹出另外一个窗口

|  |
| --- |
|  |

## 11.把细节调整为0，大小改为7%，点击确定

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 12.双击里面的小图案，进入隔离模式，

|  |
| --- |
|  |

## 13.按小图案往上面拽，并且适当缩小小图案

|  |
| --- |
|  |

## 14.绘制眼睛和鼻子，放到图形上面

|  |
| --- |
|  |

# 1）在ps上面给眼睛鼻子添加投影效果

## 15，把眼睛和鼻子打一个组，复制到ps中，粘贴为智能对象，如何把身体也粘贴到ps中，粘贴为智能对象，然后给眼睛鼻子添加投影效果

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 16，点击确定

|  |
| --- |
|  |

# 2）其实ai也能做投影

## 17.选中眼睛和鼻子，点击效果-风格化-投影

|  |
| --- |
|  |

## 18.会弹出一个投影效果窗口，把不透明度改为35%，其他参数不变，点击确定

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 19.在萌物下面绘制一个椭圆，填充深灰色，然后点击效果-风格化-羽化，把羽化值调大一点点，然后选中所有内容，按ctrl+g编组

|  |
| --- |
|  |

# 注意：ai有ps大部分的图层样式，是在效果-风格化菜单下面