# 实现效果

|  |
| --- |
|  |

# 实现步骤

## 1、新建一个a4纸文档

|  |
| --- |
|  |

# 前视图

## 2.绘制一个圆，白色填充，黑色描边，把描边宽度改为5pt

|  |
| --- |
|  |

## 3.绘制一个小圆和一个小椭圆作为眼睛，注意把小椭圆填充黑色，描边禁用

|  |
| --- |
|  |

## 4.把小圆和小椭圆打一个组，然后移动复制一份到右边

|  |
| --- |
|  |

## 5.用小白工具把猫头和眼睛压扁一点

|  |
| --- |
|  |

## 6，绘制一个小圆作为猫的鼻子，然后用小白工具吧上面的锚点往下压

|  |
| --- |
|  |

## 7.绘制嘴巴左半部分，用钢笔工具在鼻子的中间绘制一条直线，然后在左边绘制两条折线，禁用填充，把描边该粗一点，把端点设置为圆头，边角也使用圆角连接，然后吧简介拉圆一点

|  |
| --- |
|  |

## 8.用镜像工具把嘴巴镜像复制一下

|  |
| --- |
|  |

## 9，按ctrl+2把大圆锁定，然后用小白工具把剩余的两个尖角拉圆

|  |
| --- |
|  |

## 10.把嘴巴网上移动一点

|  |
| --- |
|  |

## 11.在两个眼睛附近各绘制一个椭圆作为腮红

|  |
| --- |
|  |

## 12.用直线工具绘制3根胡子然后镜像复制一份到右边，然后把喵头再压扁一点

|  |
| --- |
|  |

## 13，先用钢笔工具绘制左边的耳朵，然后用镜像工具镜像复制右耳朵

|  |
| --- |
|  |

## 14.绘制一半身子，然后镜像复制另外一半，吧上面的胡子旋转一个角度

|  |
| --- |
|  |

## 15，绘制尾巴和肚子，轮廓完成

|  |
| --- |
|  |

### 小技巧：尾巴的画法：可以用钢笔工具绘制一条曲线，然后禁用填充，使用描边，然后把端点改为圆头端点，不断加粗描边宽度直到达到需要的宽度

## 16.给它上色，

|  |
| --- |
|  |

## 注意：有时候会有一些地方上不到色，此时需要使用选择生成器把它和附近的地方合并

## 最后把所有图形打一个组，前视图完成

# 侧视图

## 1.把前视图移动复制一份到右边，并且取消编组

|  |
| --- |
|  |

## 2.删除一个眼睛一个耳朵，一个腮红，一半嘴巴，一边的胡子

|  |
| --- |
|  |

## 3.旋转耳朵，眼睛，鼻子，嘴巴，腮红，胡子，然后把他们移动到左边

|  |
| --- |
|  |

## 4.把耳朵放中间偏右，需要把它置于顶层，把他的端点改为圆头端点，需要把头部的右边锚点左移一点点

|  |
| --- |
|  |

## 5，把原来的手删除，把肚子留下，把一半的脚删除，用铅笔工具绘制一条曲线，然后打开描边把描边慢慢加粗到需要的效果，然后点击对象-扩展，填充黄色，绘制两根小直线

|  |
| --- |
|  |

## 6.我们把腿删除了，自己重新绘制，注意防肚子的时候，需要用到内部绘图功能，按ctrl+x把肚子剪切，然后选中喵咪的身体，点击工具箱的内部回头按钮，把肚子移动到合适的位置

|  |
| --- |
|  |

## 7.放置好后点击正常回帖，把手移回到身体上

|  |
| --- |
|  |

## 8.选中这个喵咪的相关图形，按ctrl+g打一个组，侧视图完成

# 后视图

## 1，把前视图移动复制一份到右边，把眼睛，嘴巴，鼻子腮红删除，把胡子置于底层，把尾巴重新绘制一个，把尾巴的端点改为圆头端点，把肚子下面的圆弧改为两条斜线

|  |
| --- |
|  |

## 2.把耳朵和头选中，点击路径查找器上面的联集按钮

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 3.把后视图相关的图形打一个组，后视图完成