# 实现效果

|  |
| --- |
|  |

# 实现步骤

## 1、新建一个a4纸文档

|  |
| --- |
|  |

## 2.绘制一个黑色的圆，禁用描边

|  |
| --- |
|  |

## 3.点击效果-扭曲和变换-波纹效果，打开波纹效果窗口，参数如下，点击确定

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 4.点击对象-扩展外观，变成下面的样子

|  |
| --- |
|  |

## 5.把这个图形原位复制一份，然后把副本缩小

|  |
| --- |
|  |

## 6.然后选择他们，点击对象-混合-建立（默认间距是：平滑颜色，我们保持默认）

|  |
| --- |
|  |

## 7.点击-效果-路径查找器-差集，帮我下面的图形

|  |
| --- |
|  |

## 8.双击混合工具，把间距改为指定的步数，然后点击需要来调整数值，如这里是8

|  |
| --- |
|  |

## 9.点击确定

|  |
| --- |
|  |

## 10.用小白工具选中最里面的形状，点击效果-扭曲和变换-变换，打开变换窗口，适当调整角度，参数如下点击确定

|  |
| --- |
|  |
|  |

# 扩展：

## 1.可以根据需要旋转角度得到不一样的图形

|  |
| --- |
|  |

## 2.点击对象-扩展外观

|  |
| --- |
|  |

## 3填充一个渐变色

|  |
| --- |
|  |