# 实现效果

|  |
| --- |
|  |

# 实现步骤

## 1、新建一个a4纸文档

|  |
| --- |
|  |

## 2.需要预先准备一下颜色块

|  |
| --- |
|  |

## 3.把色块移动到画板里面，用文字工具写一个D，可以选择一个自己喜欢的字体

|  |
| --- |
|  |

## 4.在文字上面点击右键-》创建轮廓或者按ctrl+shift+o

|  |
| --- |
|  |

## 5.用直线工具，禁用填充，打开描边，把描边宽度改为2px，绘制一条直线和D的底端贴合

|  |
| --- |
|  |

## 6.把这一条直线移动复制一份到下面和D的第二根横线贴合

|  |
| --- |
|  |

## 7.按ctrl+d5重复变换次

|  |
| --- |
|  |

## 8.把最上面的一根直线移动到D的上面，把最下面的一根直线移动到D的下面，然后选中所有直线，打开对齐面板上面的垂直分布间距按钮

|  |
| --- |
|  |

## 9.选中D和使用直线，点击路径查找器上面的分割按钮

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 10.在图形上面点击右键->取消编组，

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 11.按ctrl+y

|  |
| --- |
|  |

## 12.用选择工具框选不需要的线段，然后把它们删除

|  |
| --- |
|  |

## 13.按ctrl+y返回，此时D被分成7层

|  |
| --- |
|  |

## 14.打开色块，把D从上到下分别填充个色块的颜色

|  |
| --- |
|  |

## 15.选中所有图形，把他们打一个组，点击效果-3D-凸出和斜角，会弹出下面的窗口

|  |
| --- |
|  |

## 16. 在位置一栏选择等角-右方，凸出厚度-80pt，表面选择：无底纹，点击确定

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 17.点击对象-扩展外观

|  |
| --- |
|  |

## 18.给它添加一个描边

|  |
| --- |
|  |

## 19.把描边宽度改为2px，颜色改为白色

|  |
| --- |
|  |

## 20.经过观察，描边太粗不好看，我们把描边改为0.25px

|  |
| --- |
|  |

## 21.点击选项栏上面的描边按钮，把它改为圆头的

|  |
| --- |
|  |

## 22.效果如下

|  |
| --- |
|  |

## 23.选中这组图形，按alt键移动复制一份到右边，然后点击路径查找器，点击上面的连接按钮把他们合并

|  |
| --- |
|  |

## 24.把这个图形的描边关闭，然后点击对象-路径-偏移路径，会弹出一个窗口

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 25.把位移改为1毫米，然后点击确定

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 26.此时会有两个橙色的D,我们先把里面的隐藏，把另外一个改为白色

|  |
| --- |
|  |

## 27.选中这两个图形，把他们水平居中对齐，然后垂直居中对齐，再把白色D移动到彩色D的下面

|  |
| --- |
|  |

## 28.可以把另外一根白色D删除，可以在画板上面绘制一根黑色矩形作为背景，按ctrl+2锁定，然后把彩色D和白色D打一个组，放到背景上面

|  |
| --- |
|  |

## 完成