# 实现效果

|  |
| --- |
|  |

# 实现步骤

## 1、新建一个a4纸文档

|  |
| --- |
|  |

## 2.绘制一个圆填充一个深一点的颜色，然后再绘制一个圆缩小一点，填充一个浅一点的颜色

|  |
| --- |
|  |

## 3.把小圆一点到大圆上面，中心对齐，把他们选中，双击混合工具，间距改为指定的步数，数值为3，点击确定

|  |
| --- |
|  |

## 4.然后点击一些小圆再点击一些大圆

|  |
| --- |
|  |

## 5.把这个混合对象缩小，尽量小一点

|  |
| --- |
|  |

## 6.点击效果-扭曲和变换-变换，会弹出一个变换窗口

|  |
| --- |
|  |

## 7，缩放水平，垂直都是102%，移动一栏把水平缩小把垂直增大，角度大概11°，可以不断增加副本到大概190，然后修改角度，直到出现我们需要的图形

|  |
| --- |
|  |

## 8.调和后点击确定，然后把画面缩小，点击对象-扩展外观，然后就可以把图案缩小

|  |
| --- |
|  |

# 扩展知识

## 1.可以绘制任何图形如♥，五角星，方块等等做一样的操作，如我们使用方块

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 2.其实不仅仅是混合对象，可以自己绘制几个图形，然后做一样操作，如我绘制一个方块，一个圆一个六边形，一个五角星，一个光晕，把他们中心对齐，然后打一个组，再使用变换

|  |
| --- |
|  |
|  |

# 可以发灰你的创意，用各种图案来尝试一下