# 实现效果

|  |
| --- |
|  |

# 实现步骤

## 1、新建一个a4纸文档

|  |
| --- |
|  |

# 先绘制头的轮廓，

## 2.我们绘制一个椭圆，填充一个白色到灰色的径向渐变，注意：只需要一点点灰色

|  |
| --- |
|  |

## 3.用小白工具选中椭圆的左右两个锚点，然后把他们往下拽，或者按↓箭头也行，这样子熊猫的头型就出来了

|  |
| --- |
|  |

# 绘制耳朵

## 4.绘制一个比较小的圆，填充一个如图所示的渐变色，模式也是径向渐变

|  |
| --- |
|  |

## 5.按ctrl+c，ctrl+f把这个圆原位复制一份，然后缩小一点，移动它和外面的圆相切，再调整一些颜色，然后把他们打一个组

|  |
| --- |
|  |

## 6.把耳朵组移动到熊猫头上，然后按ctrl+[ 使它置于头的下面

|  |
| --- |
|  |

## 7.然后使用镜像工具绘制另外一边的耳朵

|  |
| --- |
|  |

## 8.选中头和耳朵，按ctrl+2锁定

# 制作眼窝

## 9.绘制一个竖直椭圆，点击效果-变形-旗形参数如下。点击确定

|  |
| --- |
|  |

## 9.2,点击对象-扩展外观

## 10,把眼窝放大一点点，在它上面绘制一个黑色的圆

|  |
| --- |
|  |

## 11，把这个黑圆按ctrl+c，ctrl+f复制一份，然后缩小一点填充白色

|  |
| --- |
|  |

## 12.再调整一下白色圆的大小，然后把它按ctrl+c，ctrl+f原位复制一个，缩小一点，填充青色

|  |
| --- |
|  |

## 13.把青色圆按ctrl+c，ctrl+f原位复制一个，缩小一点，填充黑色

|  |
| --- |
|  |

## 14.把黑色小圆按ctrl+c，ctrl+f复制一份，然后缩小一点填充白色，然后适当调整位置

|  |
| --- |
|  |

## 15，选中所有眼睛相关的图形把他们打一个组然后适当旋转一下，调整一下位置，然后用镜像工具复制一份

|  |
| --- |
|  |

# 绘制鼻子

## 16，用椭圆工具绘制一个小椭圆

|  |
| --- |
|  |

## 17.用小白工具下载中间两个锚点，然后往下拉，然后再调整一下，把鼻子颜色加深一点

|  |
| --- |
|  |

# 绘制嘴巴

## 18，绘制一个圆，原位复制一份，把副本适当移动形成下面的图案

|  |
| --- |
|  |

## 19.选中他们，点击路径查找器上面的进去顶层形状按钮

|  |
| --- |
|  |

## 20.把这个图形移动到鼻子上面，适当旋转，然后按ctrl+[置于底层

|  |
| --- |
|  |

## 21，使用镜像工具把这个图形对称复制一份，适当调整距离

|  |
| --- |
|  |

# 绘制头发

## 22.把嘴巴的半边移动复制一份，改为填充白色到浅灰渐变色，然后移动到头顶上，再移动复制两个

|  |
| --- |
|  |

## 23.然后选择这些头发，按ctrl+[置于底层

|  |
| --- |
|  |

# 改进

## 感觉熊猫的眼窝不好看，我们把它适当修改

|  |
| --- |
|  |

# 完成