# 实现效果

|  |
| --- |
|  |

# 实现步骤

## 1、新建一个a4纸文档

|  |
| --- |
|  |

## 2.绘制一个小矩形，填充一个红-白-红渐变

|  |
| --- |
|  |

## 3.把这个小矩形复制4份，然后选中他们把他们缩小一点

|  |
| --- |
|  |

## 4，打开符号面板，选中矩形把他们拖进面板，起个名字，OK

|  |
| --- |
|  |

## 5.绘制一个圆，用小白工具删除一半，就成为一个半圆，把填充改为白色，禁用描边

|  |
| --- |
|  |

## 6.点击效果-3d-绕转，在绕转自一栏，选择：右边，这样子它就是一个球，如果选择左边就得到一个圆柱

|  |
| --- |
|  |

## 7.点击贴图按钮，打开贴图窗口，选择我们的渐变横条，点击缩放以适合，勾选“三维模型不可见”

|  |
| --- |
|  |

## 8.点击确定，推出贴图窗口，然后把小球形状一个角度

|  |
| --- |
|  |

## 9.点击确定，

|  |
| --- |
|  |

## 10.点击对象-扩展外观，此时就会变为一个编组

|  |
| --- |
|  |

## 11.选中这个编组，点击右键-取消编组2次，再点右键-释放剪切蒙版，然后可以把三维模型删除

# 扩展，其实ai里面也有很多ps的滤镜效果，可以根据需要做一下，如我们这里使用ps效果-滤镜库-素描-染色玻璃

|  |
| --- |
|  |

### 效果如下：

|  |
| --- |
|  |

## 再选中这个小球，点击效果-Photoshop效果-效果画廊-扭曲-玻璃

|  |
| --- |
|  |

## 再选中这个小球，点击效果-Photoshop效果-效果画廊-艺术效果-塑料包装，适当调整参数

|  |
| --- |
|  |

## 再选中这个小球，点击效果-Photoshop效果-效果画廊-素描-铬黄渐变，参数如图

|  |
| --- |
|  |

# 扩展，制作图案镂空小球，可以把ps里面的一些自定义形状复制到ai，然后在ai中制作一个符号，在创建一个球，然后点击贴图，把图案贴上然后是三维模型不可见

|  |
| --- |
|  |