# 实现效果

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 这是航天飞机    网址：[怎样用AI进行卡通火箭图标插画- 虎课网 (huke88.com)](https://huke88.com/baike/a9942/) | 有趣的火箭    网址：[AI教程——可爱又实用的小火箭插画设计，你也可以拥有！ (baidu.com)](https://baijiahao.baidu.com/s?id=1675457957580845690&wfr=spider&for=pc) |

# 实现步骤

# 实例1

## 1、新建一个a4纸文档

|  |
| --- |
|  |

# 绘制箱子，个人觉得这个箱子有点多余

## 2.绘制一个矩形34mm \* 20mm，黑色描边，填充黄色

|  |
| --- |
|  |

## 3.在矩形左右两边个绘制一条斜线，使它看起来像一个箱子，然后选中他们

|  |
| --- |
|  |

## 4.点击选项栏上面的描边，然后在弹出的窗口中，端点选择圆头端点，边角也选择圆头

|  |
| --- |
|  |

## 5.在箱子中间绘制一个矩形，在矩形的最上面一条边的中间添加一个锚点，然后用小白工具制作一个尖角，把填充改为青色

|  |
| --- |
|  |

## 6.也是需要把它改为圆头端点

|  |
| --- |
|  |

## 7.用小白工具把内角也拉圆

|  |
| --- |
|  |

## 8，把尖角矩形的描边改为2px，然后绘制一根直线和大矩形连接，在尖角矩形里面绘制4条直线，把最后一条缩短到原来的一半

|  |
| --- |
|  |

## 9.然后在大矩形的左上角绘制一个圆角矩形，把尖角拉圆，填充一个比大矩形亮一点的颜色，禁用描边绘制2根斜线

|  |
| --- |
|  |

## 10.在大矩形的右下角绘制一根直线，然后绘制一根长直线和箱子底边贴合

|  |
| --- |
|  |

## 11.然后再绘制一些小线段

|  |
| --- |
|  |

# 发射绘制喷烟

## 12.绘制一个圆，白色填充，黑色描边

|  |
| --- |
|  |

## 13.把这个圆移动复制几份，并且适当调整大小位置如图，注意图层的排列顺序

|  |
| --- |
|  |

## 14.选中左边3给圆，用镜像工具镜像复制一份到右边

|  |
| --- |
|  |

## 15.在这些圆上面绘制一个矩形，

|  |
| --- |
|  |

## 16.把左边上面的圆复制一份到中间上面，缩小一点

|  |
| --- |
|  |

## 17，在上面缝隙处绘制两个小矩形，如图

|  |
| --- |
|  |

## 18.选中这两个小矩形，把他们移动到圆的上方不要黑他们接触，然后选中下面的所有图形，点击路径查找器上面的联集按钮

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 19.把上面两个小矩形移动到下面的图形中，调整位置大小如图

|  |
| --- |
|  |

## 20.选中所有图形，点击路径查找器上面的减去顶层形状按钮，得到下面的形状

|  |
| --- |
|  |

## 21.把一些尖角拉圆

|  |
| --- |
|  |

## 22.把喷射烟雾放到箱子中，置于底层

|  |
| --- |
|  |

# 绘制火箭

## 23.绘制一根椭圆，填充蓝色如图

|  |
| --- |
|  |

## 24.把它移动复制一份到右边，用小白工具把副本的上面往上拽，然后把它边尖

|  |
| --- |
|  |

## 25.在他离下面大概3分之1的地方绘制一个矩形，然后选中两个图形，点击路径查找器上面的减去顶层按钮

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 26.然后把它压短一点，在它下面绘制一个宽度一样的矩形

|  |
| --- |
|  |

## 27.选中他们，然后点击路径查找器上面的联集按钮

|  |
| --- |
|  |

## 28.选择小白工具，然后选择减去锚点工具，把不平滑的锚点删除

|  |
| --- |
|  |

## 29.把左边的椭圆复制一份缩小，然后放到新生成的图形的下面，并且按住alt键适当拉长，置于顶层

|  |
| --- |
|  |

## 30，选中这两个图形，点击路径查找器上面的减去顶层按钮，生成下面的图形

|  |
| --- |
|  |

# 绘制火箭翼

## 31.绘制一个圆，然后把它倾斜复制一份与他相切，用小黑工具把副本拉长一点点

|  |
| --- |
|  |

## 32.绘制一个矩形经过下面图形的中心

|  |
| --- |
|  |

## 33.把这个矩形往上复制一份，然后用小黑工具把它往右缩

|  |
| --- |
|  |

## 34.我们把图形的位置在微调一下

|  |
| --- |
|  |

## 35.选中下面的矩形和下面的椭圆，置于矩形是在椭圆的上面，点击路径查找器上面的减去顶层按钮，生成下面的图形

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 36.把这给图形的位置调整一下，然后把上面的圆置于顶层

|  |
| --- |
|  |

## 37.选中上面的圆和矩形，点击路径查找器上面的减去顶层按钮，变为下面的形状

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 38.选中剩下的这两个图形，点击路径查找器上面的联集按钮把他们合并

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 39.有一些不太好的地方可以用小白工具拉平滑·，用小白工具把这个图形的形状调整一下

|  |
| --- |
|  |

## 40.把这个图形镜像复制一份

|  |
| --- |
|  |

## 41，把他们放在一块，注意一定要让他们有一点点相交，然后选中他们，点击路径查找器上面的联集按钮合并

|  |
| --- |
|  |

## 42.把机翼移动到火箭上面，置于底层，然后再适当对齐，调整大小位置

|  |
| --- |
|  |

## 43.在机翼的底边上面一点点绘制一根直线，把描边宽度改为1px

|  |
| --- |
|  |

## 44.选中机翼和直线，点击形状生成器，然后在下面一小格点击一下

|  |
| --- |
|  |

## 45.选择下面的小矩形，把它填充一个比上面的颜色深一点的颜色

|  |
| --- |
|  |

## 46.把多余的直线段删除

|  |
| --- |
|  |

## 47.把火箭往上面移动一点点

|  |
| --- |
|  |

## 48、把机翼下面的小矩形复制一份，然后拉高一点把宽度缩小一点，再把火箭拉长一点适当火箭和矩形副本贴合，把矩形副本上面两个尖角拉圆

|  |
| --- |
|  |

## 49.在火箭烟雾上面绘制一个白色矩形，然后选中烟雾和矩形，点击路径查找器面板上面的联集按钮合并，然后使用减去锚点工具把不平滑的锚点删除

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 50.把火箭组合图形移动到烟雾上面

|  |
| --- |
|  |

## 51.可以看到，火箭太小了，我们把它放大

|  |
| --- |
|  |

## 52.在火箭头上面绘制一个白色椭圆，旋转一个角度，然后把它的不透明度降低到27%

|  |
| --- |
|  |

## 53.然后再绘制一根圆填充深蓝色

|  |
| --- |
|  |

## 54，调整一下椭圆和圆的大小位置

|  |
| --- |
|  |

## 55.在火箭上面随机绘制一下直线段，添加一点速度效果，把他们的不透明度改为80%左右

|  |
| --- |
|  |

## 56.在火箭喷烟的直线部分绘制两条直线段，然后把喷烟移动复制一份到一边，用剪刀工具剪取一段路径，然后镜像复制一份

|  |
| --- |
|  |

## 67.把多余的烟雾删除，把那两条路径放入烟雾对应的位置，然后把喷烟再复制一份，用剪刀工具剪取下面的路径，用钢笔工具闭合，然后禁用描边，填充灰色，然后点击效果-风格化-羽化，半径为1.0，然后点击效果Photoshop效果-模糊-高斯模糊，半径为10.

|  |
| --- |
|  |

## 68.删除多余的路径，然后在火箭周围绘制一下小图案

|  |
| --- |
|  |

# 火箭实例2

## 1.新建一个文档

|  |
| --- |
|  |

# 绘制火箭主体

## 2.绘制一个椭圆，禁用描边

|  |
| --- |
|  |

## 3 调整椭圆的节点：使用“节点工具”，选择“顶部的节点”，将此节点的摇杆向内拉，适当缩小顶部的弧度；将左右2个节点向下移动，使火箭的下方稍宽，参考如图

|  |
| --- |
|  |
|  |

# 绘制小火箭的翅膀

## 4. 再次使用“椭圆工具”，绘制1个椭圆；按住“Alt”键，鼠标向下拉，再复制一个椭圆，作为翅膀的基础元素，如图

|  |
| --- |
|  |

## 5. 选中2个椭圆，选择“形状生成器工具”，按住“Alt”键，点击不需要的部分将其删除，剩下如图

|  |
| --- |
|  |

# 火箭主体分离出火箭头和身体

## 6. 快加键“Ctrl+Y”，将图形转变为“轮廓图”，方便查看图形位置和形状；使用“椭圆工具"，再次绘制椭圆，如图

|  |
| --- |
|  |

## 7.选择“椭圆和火箭主体”，使用“形状生成器工具”，将其头部和身体分离，同理，结合翅膀使头部分离得更加精细，并填充不同颜色；再次使用快捷键“Ctrl+Y”,恢复正常视图显示，如图

|  |
| --- |
|  |
|  |

# 绘制火箭的窗户和尾巴

## 8. 先使用“椭圆工具”，按住“Shift”键，绘制一个正圆；然后点击左侧工具栏下方的“在内部绘制”按钮，再选择“矩形工具”，在圆上绘制2个矩形并旋转角度，如图，此步骤的整个绘制作为火箭的窗户，如图

|  |
| --- |
|  |

## 9.在火箭下面绘制一个圆与火箭相交，然后用形状生成器把下面的部分删除

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 10、然后再绘制一个椭圆，用形状生成器生成火箭尾巴，置于底层填充红色

|  |
| --- |
|  |

## 11.绘制一个圆与火箭的屁股相交，然后用小白工具选中下面的锚点并且把它往下拉，然后把椭圆的颜色改为黄色，把椭圆复制一份缩小一点填充白色

|  |
| --- |
|  |

## 12.再把两个椭圆的下面锚点弄尖

|  |
| --- |
|  |

## 13， 使用“直线工具”，绘制几条直线作为小火箭的轨迹，并调整属性：点击“描边”，勾选“虚线”，设置参数，将描边粗细数值和虚线数值设置的有区别，使飞行轨迹富有变化，整团火苗加上飞行轨迹使画面更具有动态的感觉，如图效果完成

|  |
| --- |
|  |