# 实现效果

|  |
| --- |
|  |

# 实现步骤

## 1、新建一个a4纸文档

|  |
| --- |
|  |

# 绘制身体，

## 2.绘制一个圆角矩形，把圆角再拉圆一点，然后把上面的圆角再拉大，填充一个橙黄色

|  |
| --- |
|  |

## 3.在这个圆角矩形的大概3分之2的地方绘制一个圆角矩形然后把四个角拉圆，填充橙色，注意：禁用描边

|  |
| --- |
|  |

## 4.在橙黄矩形下面绘制一个圆禁用填充，把描边加粗改为白色，然后用小白工具删除一半，在半圆下面绘制一个小圆，填充深灰色

|  |
| --- |
|  |

# 绘制牙齿

## 5.绘制一个比较小的圆角矩形，填充深灰色，然后绘制一个矩形填充白色，移动复制一份，然后按ctrl+d复制n份，使得他们均匀分布

|  |
| --- |
|  |

## 6.把所有白色矩形打一个组，然后选中这个组和深灰色圆角矩形，把他们往下移动到连橙红色的矩形比较近的地方，然后把所有的图形居中对齐

|  |
| --- |
|  |

# 绘制眼睛

## 7.在适当的位置绘制一个圆填充白色

|  |
| --- |
|  |

## 8.把这个圆原位复制一份，填充橙红色，然后用小白工具删除一半，然后选中他们打一个组

|  |
| --- |
|  |

## 9.把这个组移动复制一份到右边

|  |
| --- |
|  |

# 绘制头部和颈部

## 10.在大矩形上面绘制一个比较小的圆角矩形，填充墨绿色，然后在它的上面绘制一个圆填充灰色，并且把它置于底层

|  |
| --- |
|  |

## 11.在深灰色圆上面绘制一个正方形，旋转45°，把描边加粗，禁用填充，替换绘制一条线段把他和圆连接起来

|  |
| --- |
|  |

# 绘制脚

## 12.在大矩形的左边下面绘制一个矩形，禁用描边打开填充上面的墨绿色，然后绘制一个半圆作为脚掌，填充橙红色，然后选择他们移动复制一份到右边

|  |
| --- |
|  |

# 绘制手

## 13.绘制一个圆角矩形，禁用描边，填充脚的颜色，把圆角再拉圆一点

|  |
| --- |
|  |

## 14.把这个圆角矩形复制一份，先拉长一点然后变窄一点填充上面的深灰色，放到墨绿矩形的下面，置于底层

|  |
| --- |
|  |

## 15.把灰色圆角矩形再复制一份到下面填充墨绿色但是调淡一点

|  |
| --- |
|  |

## 16.然后绘制一个圆角矩形，禁用填充，用小白工具把下面的边删除然后把两条长边缩短一点，然后把描边加粗，放在手的最下面作为爪子并且把宽度边窄一点，填充灰白色

|  |
| --- |
|  |

## 17.选择手相关的图形打一个组，然后复制一份到右边，并且把他们顶端对齐

|  |
| --- |
|  |

## 18.把整个机器人打一个组，完成

|  |
| --- |
|  |