# 实现效果

|  |  |
| --- | --- |
|  | 网址：[AI教程/绘制灯塔 - 知乎 (zhihu.com)](https://zhuanlan.zhihu.com/p/61167230) |
| 网址：[ai怎么绘制灯塔图形? ai灯塔的画法\_Illustrator教程\_平面设计\_脚本之家 (jb51.net)](https://www.jb51.net/illustrator/608090.html) |  |

# 实现步骤

# 灯塔实例1：课堂实例

## 1、新建一个a4纸文档

|  |
| --- |
|  |

# 绘制塔底

## 2.先绘制底部，绘制一条直线，禁用填充，描边宽度为4px

|  |
| --- |
|  |

## 3.然后复制一份，把描边宽度改为3px，然后把副本再复制3份，用橡皮擦工具把所有副本变成虚线

|  |
| --- |
|  |

## 4.在直线上面绘制两个半圆填充墨绿色

|  |
| --- |
|  |

## 5.选中这两个图形，镜像复制一份都右边

|  |
| --- |
|  |

## 6、把转录组半圆往旁边移动一点，在中间绘制一个矩形，把上面两个角拉圆，填充灰色

|  |
| --- |
|  |

## 7、在矩形的中间位置绘制一个白色小矩形，小矩形的底边回到灰色矩形的底边贴合

|  |
| --- |
|  |

# 绘制塔身

## 8.把小矩形往上移动复制一份，把副本的高度拉高，宽度缩小一点，然后把上面两个尖角拉圆，就绘制好灯塔的门

|  |
| --- |
|  |

## 9、把灯塔门的颜色改为淡蓝色

|  |
| --- |
|  |

## 10、感觉门太高我们把它压一压

|  |
| --- |
|  |

## 11.把门往上复制一份，压扁一点把下面两个角也拉圆，然后把这个圆角矩形往上复制一份

|  |
| --- |
|  |

## 12、吧灰色矩形往上复制一份，然后把下面的灰色矩形拉宽一点，把副本的圆角为尖角，然后把它拉长，把上面两个端点往中间收窄

|  |
| --- |
|  |

## 13、把塔身的颜色改为灰白色

|  |
| --- |
|  |

## 14.在塔身上面绘制一个很扁的圆角矩形

|  |
| --- |
|  |

## 15.在圆角矩形上面绘制1矩形填充窗口颜色

|  |
| --- |
|  |

## 15.2 在矩形上面绘制一个白色使用倾斜工具把它处理一下，然后把它的不透明度降低到35%

|  |
| --- |
|  |

## 15.3.然后选中他们，打一个组再移动复制两份到右边

|  |
| --- |
|  |

## 16.把圆角矩形复制一份移动到3个矩形上面把并且上面的圆角矩形填充红色

|  |
| --- |
|  |

# 绘制塔顶

## 17.在圆角矩形上面绘制一根半圆，填充红色

|  |
| --- |
|  |

## 18.给塔顶添加高光效果，点击塔顶，点击工具栏上面的内部绘图按钮，用钢笔工具绘制一个路径填充白色，并且把他的不透明度降低到50%，然后退出内部绘图模式

|  |
| --- |
|  |

## 19.把高光位置再调整一下

|  |
| --- |
|  |

# 绘制旗

## 20.在塔顶上面绘制一个矩形把上面两个角拉圆，在矩形上面绘制一条直线，把直线的描边宽度改为5px

|  |
| --- |
|  |

## 21、把直线变为圆头端点，然后在直线靠近中间的位置绘制一个矩形，在矩形右边的边的中间添加一个锚点，然后用小白工具把这个锚点往里拽，然后填充红色，后移一层，在旗杆上面绘制一个三角形，这样子旗就做好了

|  |
| --- |
|  |

# 绘制天空景色

## 22.绘制一个圆作为太阳，然后绘制一个相交的圆，用路径查找器的联集按钮制作一朵云

|  |
| --- |
|  |

## 23.在云下面绘制几个直线，

|  |
| --- |
|  |

## 24.在右边绘制一朵云和一下直线段

|  |
| --- |
|  |

## 25，在塔身上面绘制一些断断续续的直线段，然后把他们的不透明度降低到50%

|  |
| --- |
|  |

# 完成

# 灯塔实例2：51脚本王实例

## 1、新建一个a4纸文档

|  |
| --- |
|  |

## 2.用钢笔工具绘制塔尖，然后绘制一个矩形和半个椭圆，半椭圆的长轴和矩形的宽度一样。然后把半椭圆移动到矩形的底边上使得他们接触，然后选择矩形和半椭圆，选择形状生成器，用鼠标左键从矩形滑动到椭圆里面，这样子他们就合并了

|  |
| --- |
|  |

## 3.把矩形韩国椭圆的组合图形复制一份到下面，放大一点，然后复制2份，使他们相交如下图，并且把最下面一个图形拉长

|  |
| --- |
|  |

## 4，选中他们用形状生成器把他们合并为一个图形

|  |
| --- |
|  |

## 5，然后用鼠标左键在这三个格子里面各点击一下，发现此时他们是可以分开的

|  |
| --- |
|  |

## 6.我们把他们拼合在一起

|  |
| --- |
|  |

## 7.把3个形状中最上面的那个形状复制一份到右边，然后在他的上面绘制一个椭圆把图形的边作为椭圆的长轴，然后把椭圆复制一份到下面

|  |
| --- |
|  |

## 8.选中他们，点击形状生成器，用鼠标左键滑动下面两个图形合并

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 9.选中上面的图形打一个组，然后复制一份备用

|  |
| --- |
|  |

## 10.把所有图形拼在一起，完成灯塔的雏形

|  |
| --- |
|  |

## 11.在塔顶的下面再绘制一个椭圆，

|  |
| --- |
|  |

## 12.把塔尖下面的矩形移动到一边，然后把下面的边删除

|  |
| --- |
|  |

## 13.把这个图形移动回去

|  |
| --- |
|  |

## 14，把塔身中间的那一块图形复制一份到左边，用小白工具调整成下图的样子

|  |
| --- |
|  |

## 15，用锚点转换工具把这四个曲线锚点转化为角锚点

|  |
| --- |
|  |

## 16.在这个图形的中间绘制一根直线，然后选择这个图形和直线

|  |
| --- |
|  |

## 17.点击路径查找器上面的分隔按钮把他们分割

|  |
| --- |
|  |

## 18.在这个图形上面点击右键-》取消编组，诺，他们可以分开的哟

|  |
| --- |
|  |

## 19.把他们选择对齐然后缩小，移动到塔顶作为窗口

|  |
| --- |
|  |

## 20.把他们的位置再调整一下

|  |
| --- |
|  |

## 21，在塔身上面绘制一个圆角矩形，调整大小使它比较适合

|  |
| --- |
|  |

## 22.用小白工具把四个角拉圆

|  |
| --- |
|  |

## 23.把这个矩形按ctrl+c，ctrl+f原位复制一份把副本稍微往下移动一点，效果如图

|  |
| --- |
|  |

## 24.选择这两个圆角矩形，打一个组，然后复制一份到下面，并且把他们对齐

|  |
| --- |
|  |

## 25.选择直线工具从塔尖绘制一条直线到左边，

|  |
| --- |
|  |

## 26.用钢笔工具把直线的另外一端和原来的塔顶连接起来，注意需要有比较平滑的弧度，用小白工具在微调一下

|  |
| --- |
|  |

# 上色

## 1.塔顶原来的部分填充红色

|  |
| --- |
|  |

## 2.塔顶高光的部分填充浅一点的红色

|  |
| --- |
|  |

## 3.然后给塔顶的圆柱填颜色，在填色过程中我们发现塔顶的圆柱下面融合不自然，我们用钢笔工具绘制一条连接把矩形两个端点连接起来，需要和椭圆的一条边贴合

|  |
| --- |
|  |

#### 4，在继续填色的过程中会发现有些图层的顺序不对，我们需要慢慢调整，最后填充全部颜色，把塔顶往右移动一点点，把最下面的底部矩形压扁一点，如图

|  |
| --- |
|  |