|  |  |
| --- | --- |
| 这些图形需要多多练习，绘制绘制 |  |

# 1.首先需要分析一下需要绘制的图标

### 有些图标可以只绘制中的一部分，然后使用旋转复制就可以绘制剩余的部分，如如下图标

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

### 1>例如绘制这样子一个图标。

|  |
| --- |
|  |

#### 1）先使用椭圆工具，按住alt+shift绘制一个圆，然后点击旋转工具，按住shift键吧圆心拖动到和中心点对此的店上，此时会弹出一个对话框

|  |
| --- |
|  |

#### 2.在角度一栏填写15，然后点击复制

|  |
| --- |
|  |

##### 就会复制一个圆

|  |
| --- |
|  |

#### 3）按ctrl+d再次变换，一直按直到图形闭合

|  |
| --- |
|  |

#### 4）然后选中这个图形，把图层禁止，修改一下描边颜色

|  |
| --- |
|  |

#### 5）然后记得把他们框选中按ctrl+g编组

### 2>绘制设置图标

|  |
| --- |
|  |

#### 1)绘制一个矩形，

|  |
| --- |
|  |

#### 2）点击旋转工具，按住alt键把中心点拖拽到和他对称的地方，此时会弹出旋转对话框

|  |
| --- |
|  |

#### 3）把角度改为45°，点击复制

|  |
| --- |
|  |

#### 4）按ctrl+d复制多个

|  |
| --- |
|  |

#### 5）切换到椭圆工具，利用智能参考线找到中心点，按住alt+shift键绘制一个圆

|  |
| --- |
|  |

#### 6）按v切换到框选工具，把他们全部选中

|  |
| --- |
|  |

7）打开路径查找器，点击形状选项里面的联集按钮

|  |
| --- |
|  |

#### 7）点击路径选择器，然后把直角变为圆角

|  |
| --- |
|  |

#### 8）在这个图形的中心绘制一个圆

|  |
| --- |
|  |

#### 9）如果不是很齐，可以使用各种对齐手段来实现对齐

#### 10）把他们编组

### 3>绘制指示表

|  |
| --- |
|  |

#### 1）绘制一个矩形

|  |
| --- |
|  |

#### 2）点击路径选择工具选中下面两个点然后拖动，把矩形下面的边变为半圆

|  |
| --- |
|  |

#### 3）选择直线工具，按照下图那样子画一条直线

|  |
| --- |
|  |

#### 4）选中这一条线段，右击-》变换-》镜像，保持参数如下

|  |
| --- |
|  |

#### 5）点击复制按钮

|  |
| --- |
|  |

#### 6）移动一下新复制的线段的位置

|  |
| --- |
|  |

#### 7）框选这几个对象，用选择生成器把那两个三角形和多余的部分减掉，这样子这个指针就做好了

|  |
| --- |
|  |

# 2.有些图标不能使用基本图形来合成，这时候我们可以考虑使用钢笔工具来绘制

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

# 3.绘制图标需要有点耐心，有时候图标比较复杂，需要慢慢绘制

|  |
| --- |
|  |

# 4.绘制图标的时候需要保持线条的粗细一致

# 5.绘制完图标后需要进行编组