# 0.路径和形状的关系：

## 形状是规则的路径如圆，长方形正方形多边形椭圆，星形以及他们复合而成的形状。不规则的路径还是路径，形状是基于路径的

## 1.如何创建复合路径？

### 创建两个形状填充颜色如图：

|  |
| --- |
|  |

### 点击对象-》复合路径-》建立

|  |
| --- |
|  |

### 效果如图：

|  |
| --- |
|  |

### 可以看到颜色被统一为底层颜色，相交部分被减去，不修边即不改变描边

# 复合路径是以底层颜色为准

## 也可以框选任意图形，点击右键=》建立复合路径

|  |
| --- |
|  |

## 效果是一样的

|  |
| --- |
|  |

## 2.任何创建复合形状？

### 1）首先创建两个形状，填充颜色

|  |
| --- |
|  |

### 2）框选这两个形状

|  |
| --- |
|  |

## 3）打开路径查找器，按住alt键，点击形状模式下面的并集或者后面那几个

|  |
| --- |
|  |

# 复合形状是以顶层图层的颜色为准

### 注意：双击复合路径会进入隔离模式，然后可以选中复合路径中的一个简单路径进行移动等等单独操作

### 编辑完成后，退出隔离模式，此时即使他们不连在一块，但是他们仍然是复合路径，移动一个另外一个会跟着移动，

|  |
| --- |
|  |

## 把他们完全分开的备份是在他们上面点右键，-》释放复合路径

|  |
| --- |
|  |

### 效果：此时就是真正分离

|  |
| --- |
|  |