# 1.位置：

|  |
| --- |
|  |

# 2.点击“。。。”图标，会弹出一个外观窗口，

|  |
| --- |
|  |

## 3.外观窗口下面有一个新建描边按钮，点击一下就会新建一个描边

|  |
| --- |
|  |

## 4.我们可以给新描边设置一个不一样的颜色，把描边修改的比原来的描边更加粗，然后可以将它拖拽到原来描边的下面，这样子就可以有两种或者多种描边颜色通过调整描边粗细来实现多描边效果

|  |
| --- |
|  |

## 5.也是可以创建多个填充的，上面的会覆盖下面的，可以通过调整不透明度来实现一些效果

|  |
| --- |
|  |

## 6.多个图层之间可以使用混合模式，点击填色下面的不透明度，会弹出一个窗口，第一个下拉列表就是混合模式，可以根据需要选择

|  |
| --- |
|  |

## 下面是一些效果

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |

## 7）外观面板中的对象是可以通过拖动来调整顺序的，和图层原理一样

## 8）图形样式是可以保存下来的，方法是点击图形样式按钮，弹出图形样式窗口，然后点击新建图形样式按钮ok

|  |
| --- |
|  |

## 9）将图形拖拽到图形样式面板也是可以保存图形样式的

## 10）可以按住alt键拖拽图形样式来复制图形样式到另外的对象

## 11）如果你设计了一个很棒的图形样式，记得用上面的方法保存下来供以后复用