# 1.扭曲变形工具组不能直接绘制图形，但是他们可以产生变形、收缩、膨胀等等效果

# 2.他们在那里？在宽度工具的折叠菜单里面。

|  |
| --- |
|  |

# 3.宽度工具

|  |
| --- |
|  |

## 它主要是用来使得图形的描边产生一种不均匀效果

### 点击宽度工具后把光标移动到路径上面会在光标右边多一个“+”，此时往外拖拽就可以把描边变粗

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

# 4，变形工具

|  |
| --- |
|  |

## 就是使得图形变形，有点像ps中的液化效果

## 选择变形工具，光标会变为一个圆里面有一个类似+的东西，，使用它在路径上面画一下，图形或炒作画的方向变形

### 变形工具放大笔触的方法，按住shift键+alt键盘拖动鼠标左键，如果只是按alt键就是不等比例变化

### 设计变形工具还可以弹出一个对话框，进行相关设置

|  |
| --- |
|  |

# 5、旋转扭曲工具

|  |
| --- |
|  |

## 双击该工具，也会弹出一个设置对话框

|  |
| --- |
|  |

## 选中这个工具后光标形状和变形工具一样，把鼠标移动到图形上面点击并且按住不送，会自动产生扭曲效果

## 但是这样子的效果并

## 不受你的控制，你可以设计这个工具，在设置里面把强度降低，然后可以按住alt+shift键自己来绘制

|  |
| --- |
|  |

# 6.收缩工具和膨胀工具是一组效果相反的工具

## 选中收缩工具，移动到图形上面按住鼠标不送可以使得图形持续缩小

## 选中膨胀工具，移动到图形上面按住鼠标不送可以使得图形持续膨胀

## 当然也可以拖动鼠标使得物体沿着鼠标移动方向变化，或者点击物体也会有变化，也是有点类似ps的液化效果的

## 双击对应的工具也会弹出设置对话框，可以根据需要设置

# 旋转扭曲工具，收缩工具和膨胀工具是比较常用的工具

# 7.扇贝工具，晶格化工具和褶皱工具

## 褶皱工具是一种溶化工具，能产生类似于巧克力溶化的效果

## 双击对应的工具也会弹出设置对话框，可以根据需要设置

|  |
| --- |
|  |

## 晶格化工具有向外长刺的效果，扇贝工具有向内收缩长刺的效果