# 1.什么是钢笔工具

|  |
| --- |
|  |

# 2.Ai中钢笔工具的使用：和ps软件类似，单击创建锚点创建锚点后不松开鼠标左键拖拉可以出现控点，利用控点拉出控杆，通过控杆可以控制曲线的曲率，在一个已有的锚点上面点击会删除该锚点，可以在一条直线路径上面添加一个锚点，然后按住ctrl键把这一条直线路径变为一条曲线路径。

# 3.钢笔工具在没有闭合路径的情况下如何停止绘制？

## 有两种方法：

## 1）按ctrl键，然后在空白地方点击一下

## 2）按回车键

# 4.钢笔工具的绘制技巧

## 1)钢笔光标的含义

|  |
| --- |
|  |

## 2）按键盘上面的p键就可以激活钢笔工具，在钢笔开始新的绘制状态按-键会变为减少锚点工具，按+键会变为添加锚点工具，按shift+c会变为锚点转换工具，把钢笔工具放到一条现有路径的端点如果此时钢笔旁边出现一条斜线，就可以在这个端点上面点击一下然后在这一条路径的基础上继续绘制

## 3）关于锚点的设置，点击编辑-》首选项，选择“选择和锚点显示”，会出现如下界面

|  |
| --- |
|  |

## 4）建议勾选“选择多个锚点时显示手柄，可以比较方便的比较路径

|  |
| --- |
|  |

## 5）快捷键的含义

|  |
| --- |
|  |