# 库的介绍

## Ps2017增加了库功能。那么库是用来干什么的呢？

答案：库是可以用来存放资源的。库可以使得多个文档可以使用相同的素材。便于团队的协作。

## 怎么打开库面板？

点击窗口-》库，就可以打开库面板

### 资源入库

可以把你需要多次使用的素材拖放到库中

|  |
| --- |
|  |

它就被保存到库中了

|  |
| --- |
|  |

### 从库中取出素材，

需要按住alt键+鼠标拖拽，否则只是放置链接，并没有真正放置到图层，ps也有相应的警告提示

|  |
| --- |
|  |

其实使用智能对象也是可以的。

## 创建库还有另外一种方法：

就是从文档创建库，但是这个方法是有前提的，它只能够把含有颜色，图层样式，字符样式，智能对象这些内容的文档添加到库中

|  |
| --- |
|  |

#### 以上创建的是本地库，ps还有一个叫做stock的网络库可以在这里搜索资源

也可以按ctrl+f打开搜索对话框，

|  |
| --- |
|  |