# 效果：

|  |
| --- |
|  |

# 素材：

|  |
| --- |
| 在网上找一幅信号的图片 |

# 步骤：

## 1，新建一个文档，然后新建一个图层，点击3d-》从图层新建网格-网格预设-圆环

|  |
| --- |
|  |

## 2.双击弹出面板的圆环材质，会在一个新窗口打开一个psb文件，显示材质如图

|  |
| --- |
|  |

## 3.我们在一个新文档里面打开一个图片素材，如图

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

## 4，把这个图片拖拽到图层1.psb中，适当调整大小，适当它刚好覆盖原来的材质图层

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

## 5.保存这个psb文件，回到项目文件，发现圆环被贴上我们的材质了

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

## 6.关闭psb文件，把这个图层转换为智能对象

|  |
| --- |
|  |

## 7.双击这个智能对象，编辑一下光照，把阴影去除，保存

|  |
| --- |
|  |

## 8.把背景填充一个比较暗的蓝色，然后按ctrl+t打开自由变换，把圆环缩小一点，然后旋转一个角度

|  |
| --- |
|  |

## 9.把圆环复制4个，缩小一点，放在画布的4给角落，适当变换，然后把原来那个圆环放大一点

|  |
| --- |
|  |

## 10.选择文本工具，输入一些文本，适当放大，然后适当旋转，并且添加一个蒙版

|  |
| --- |
|  |

## 11，选中文字图层（需要适当增大字间距如：100），按住ctrl键点击大圆环的缩略图，载入选区，使用黑色画笔在选区里面涂抹，注意字母n只擦一点点，g不要涂抹

|  |
| --- |
|  |

## 12.取消选区

|  |
| --- |
|  |

## 效果和老师的不太一样，素材也不太一样