# 效果：

## 说明：这个效果推荐使用ps2018版本，因为ps2020的渐变条有时候很不好用

|  |
| --- |
|  |

# 1素材

|  |
| --- |
|  |

# 2.步骤

## 0）备份图层

|  |
| --- |
|  |

## 1）把圆形以内的部分抠出来，可以使用椭圆相框工具

|  |
| --- |
|  |

## 2）选中抠出来的图层，点击滤镜-》模糊-》高斯模糊

|  |
| --- |
|  |

## 3）在弹出的对话框中将模糊半径调整为6左右，可以根据需要自己调整，点击确定

|  |
| --- |
|  |

## 4)点击滤镜-》滤镜库-》在弹出的窗口中点击扭曲-》玻璃，并且适当调整参数

|  |
| --- |
|  |

### 点击确定

|  |
| --- |
|  |

## 5)选择矩形选框工具，新建一个图层

|  |
| --- |
|  |

## 6）框选一块矩形区域如图

|  |
| --- |
|  |

## 7）点击渐变工具，点击黑白渐变，把白色游标移动到50%，按住alt键复制一个合适游标并且把它拖动到最右边

|  |
| --- |
|  |

## 8）双击右边的黑色游标，在拾色器在选取纯黑色rgb(0，0，0）

|  |
| --- |
|  |

## 9)按住shift键使用渐变工具在选区里面从左往右拉一下

|  |
| --- |
|  |

## 10）按住shift键在拉一次

|  |
| --- |
|  |

## 注意：选项栏上面的渐变模式必须选择“线性渐变”

## 11）取消选区

|  |
| --- |
|  |

## 12）把这个新柱子挪到最右边

|  |
| --- |
|  |

## 13）选择移动工具按住alt键从右往左复制柱子，大概复制4次

|  |
| --- |
|  |

## 14）选择这5个柱子图层，按ctrl+e 合并图层

|  |
| --- |
|  |

## 15）按住alt键把这个合并图层在复制几份，直到覆盖整个图层

|  |
| --- |
|  |

## 16）合并所有柱子图层

|  |
| --- |
|  |

## 17）按住alt键点击柱子图层与圆形图层之间的缝隙创建剪贴蒙版

|  |
| --- |
|  |

## 18）将柱子图层的混合模式改为柔光

|  |
| --- |
|  |

## 19）效果就出来了，如果你想严谨一点点，可以做一个收尾工作

1>把右下角那一块用钢笔工具抠出来

|  |
| --- |
|  |

## 2>按ctrl+enter创建选区，然后复制，再补到圆形图层

|  |
| --- |
|  |

## 20）补上去的地方需要使用高斯模糊和滤镜库-》玻璃滤镜处理一下

|  |
| --- |
|  |

## 21）把圆形图层和修补图层合并，重新创建剪贴蒙版

|  |
| --- |
|  |

## 22）把剪贴蒙版图层，圆形图层，原图层选中按ctrl+shift+alt+e盖印一个图层

|  |
| --- |
|  |

## 23）最后，把新图层上面那些小污点用污点修复工具修复一下

|  |
| --- |
|  |