## 效果：下雪的效果

## 素材：

|  |
| --- |
|  |

## 步骤

# 雪花制作

## 1.新建一个图层，图层黑色

|  |
| --- |
|  |

## 2.点击-滤镜-杂色-》添加杂色

|  |
| --- |
|  |

## 3在弹出的对话框中修改参数：数量：50%，分布：选择平均分布，勾选单色复选框，

|  |
| --- |
|  |

### 点击确定

|  |
| --- |
|  |

## 4.点击滤镜-模糊-》高斯模糊

|  |
| --- |
|  |

## 5.模糊半径填写0.5，点击确定

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 6）点击图像-调整-阈值，打开阈值对话框

|  |
| --- |
|  |

## 7.把游标左移到一个合适的位置

|  |
| --- |
|  |

### 点击确定

|  |
| --- |
|  |

## 8.把杂色图层的混合模式改为：滤色

|  |
| --- |
|  |

## 9.点击滤镜-模糊->动感模糊，参数如下

|  |
| --- |
|  |

### 点击确定

|  |
| --- |
|  |

## 10.点击滤镜-模糊-》高斯模糊，模糊半径0.1

|  |
| --- |
|  |

### 点击确定

|  |
| --- |
|  |

# 动画制作

## 11.点击窗口-》时间轴

|  |
| --- |
|  |

## 12.点击创建视频时间轴，然后点击面板菜单-》转换帧-》转为帧动画

|  |
| --- |
|  |

### 效果：

|  |
| --- |
|  |

## 13，点击帧右下角的小箭头，把秒数改为0.1秒

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 14.选择杂色图层，按ctrl+t打开自由变换工具，按住shift，拖动右上角朝上放大一点点

|  |
| --- |
|  |

### 点击确定

|  |
| --- |
|  |

## 15.点击“复制所选帧”按钮复制一个

|  |
| --- |
|  |

## 16.这一帧需要和上一帧有所不同，我们选中这一帧，选择移动工具，按住shift键然后按←↓←↓←↓（重复2次）

|  |
| --- |
|  |

## 17.选中这两个帧，点击“过渡动画帧按钮”，回弹出一个对话框

|  |
| --- |
|  |

## 18.将需要添加的帧数改为6，建立使用双数，点击确定

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 19.如果需要设置延迟，选中所有帧，点击右下角的小箭头，如：修改时间为0.2秒

|  |
| --- |
|  |

## 20.点击文件-》导出-》存储为web使用格式旧版，会弹出一个对话框

|  |
| --- |
|  |

## 21.点击存储，起个名字，选中路径，点击确定

|  |
| --- |
|  |

完成！！！