# 0.效果

|  |
| --- |
|  |

# 1.素材，空白文档210毫米x297毫米

|  |
| --- |
|  |

# 2.步骤

# 1）新建一个空白图层

|  |
| --- |
|  |

## 2）将背景隐藏

|  |
| --- |
|  |

## 3）点击渐变工具，选择一个黑到透明的渐变条，如果没有可以先选择黑白渐变，然后将白端的不透明度调为0

|  |
| --- |
|  |

## 4）从下往上拉大概三分之一的长度

|  |
| --- |
|  |

## 5）点击滤镜-》扭曲-》波浪

|  |
| --- |
|  |

## 6）在弹出的对话框中修改参数，生成器修改为282，类型选择“方形”，波长最小1，最大29，波幅最小1，最大3，点击确定

|  |
| --- |
|  |

### 效果：

|  |
| --- |
|  |

## 7）用魔棒工具把效果抠出来，复制到一个新图层，然后删除这个图层

|  |
| --- |
|  |

## 8）选择新图层，点击滤镜-》扭曲-》极坐标

|  |
| --- |
|  |

## 9）保持默认选择，ok

|  |
| --- |
|  |

### 就变成这样子了

|  |
| --- |
|  |

### 把背景打开，效果是这样子的

|  |
| --- |
|  |

## 10）把拾色器的前景色和背景色调为下面的颜色

|  |
| --- |
|  |

## 11）点击渐变工具，选择上面两个色的渐变条

|  |
| --- |
|  |

## 12）选中背景图层，渐变工具从左往右拉渐变

|  |
| --- |
|  |

## 13）选中透明图层，按ctrl+alt+shift+e向下盖印

|  |
| --- |
|  |

## 14）选中新生成的图层，打开色相/饱和度

|  |
| --- |
|  |

## 15）把饱和度调为15

|  |
| --- |
|  |