# 效果：

|  |
| --- |
|  |

# 素材：要求素材的图片需要由很多很多像素组成否则可能效果不好

|  |
| --- |
|  |

# 步骤：

## 1.新建一个文档，放入素材，按ctrl把素材复制2份，把原来的图层隐藏

|  |
| --- |
|  |

## 2.选中拷贝2，点击图像-调整-去色（ctrl+shift+u）

|  |
| --- |
|  |

## 3.然后把它保存为一个psd文件（作为置换文件）如：褶皱.psd

## 4.回到项目，放入一张卡通tom的图片，适当调整，转换为智能对象

|  |
| --- |
|  |

## 5.点击滤镜-扭曲-置换，打开置换窗口，保持默认，点击确定，然后在弹出的对话框中选择刚刚保存的文件

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |

## 6.把tom图层的混合模式改为正片叠底

|  |
| --- |
|  |

## 7.先按ctrl+t打开变换，右击-水平翻转把tom翻转，按ctrl+shift+alt+e盖印一个图层，隐藏原来的图层

|  |
| --- |
|  |

## 8.给盖印的图层添加一个色阶调整图层，适当调整

|  |
| --- |
|  |

## 9.可以根据需要添加色相/饱和度调整图层，不过，需要在蒙版里面隐藏tom的颜色改变，否则猫子的颜色也变了

|  |
| --- |
|  |