# PS入门教程：图层概念及分类

**啥是图层？**

含义一：图层可以理解为图像中组成创意的元素的载体，可以放置图像、文字、形状、调色等信息。

含义二：图层也可以理解为创意元素的本身，我们需要在设计中随时改变创意元素前后和方位关系，因此他们必须相互独立，也就形成了层。

PS可以写文字、放图片、做形状，PS承载不同元素会用到不同图层。

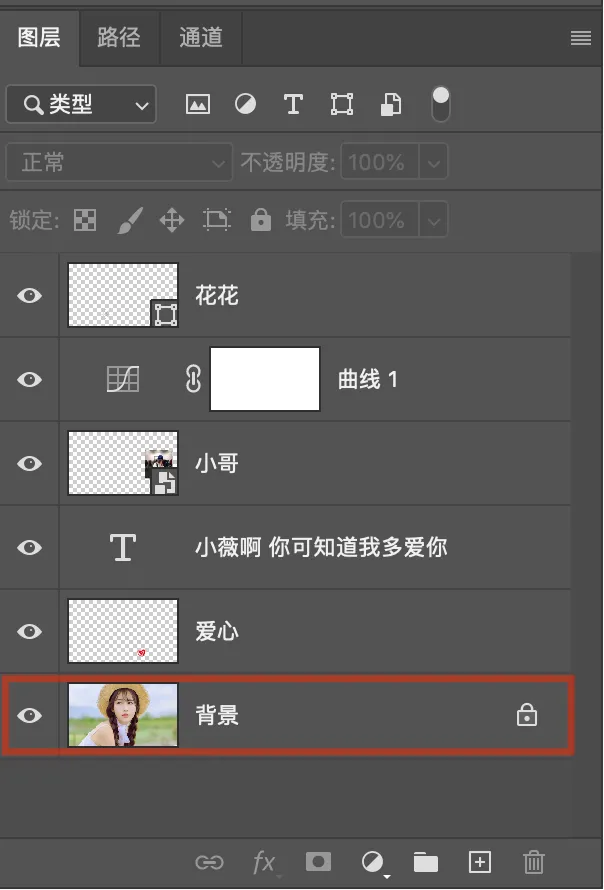


**常见的图层种类：**

1.背景图层 2.普通图层 3.文字图层

4.形状图层 5.智能对象 6.调整图层

**1.背景图层**



关于背景图层的相关属性

（1）创建方法：菜单栏-图层-新建图层-背景图层；

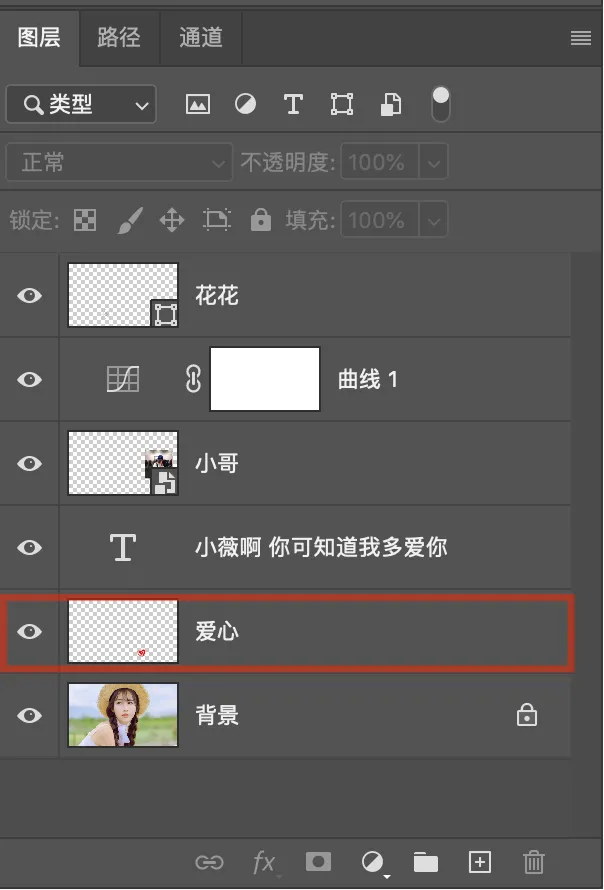
（2）背景图层无法被移动；

（3）背景图层无法支持透明区域；

（4）背景图层永远置底；

（5）背景图层一个文件最多只有一个。

**2.普通图层**



关于普通图层的相关属性

（1）普通图层是少数支持画笔工具（涂抹工具组）的图层之一，另外一个图层是背景图层；

（2）默认情况下普通图层可以被移动；

（3）可以支持透明区域；

（4）可以有多个普通图层；

（5）没有任何像素的新建图层，被称为空图层，可以通过其他图层的创建工具，转化为其他图层。

新建普通图层的方法：

（1）鼠标单击图层面板底部右数第二个“新建图层”按钮

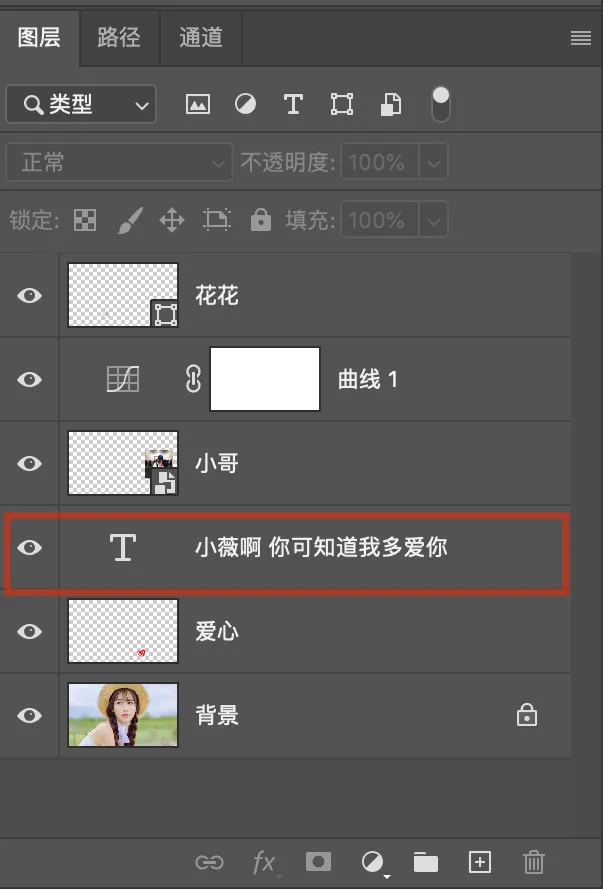
（2）菜单栏-图层-新建-图层

（3）Ctrl+Shift+N

（4）三键+N（最常用）

（5）所有图层都可以通过栅格化转化为普通图层

**3.文字图层**



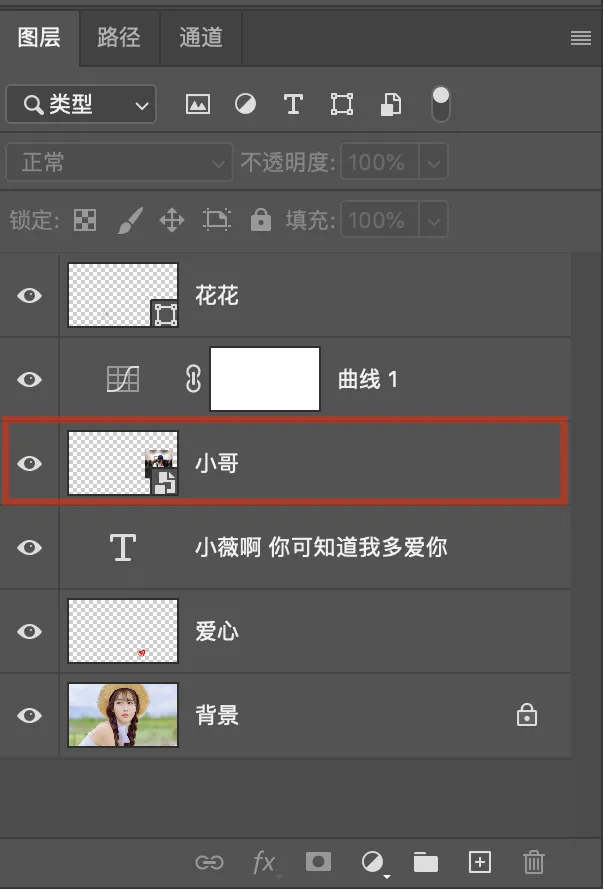
关于文字图层相关的属性：

（1）创建工具：文字工具（T）

（2）文字图层分两种类型，类型一为鼠标单击建立的点文本，类型二为鼠标拖拽建立的段落文本；

（3）一个文本图层只能支持一段或多段相邻的文本，不支持分栏和离散排布。

**4.智能对象图层**



关于智能对象图层的属性：

（1）智能对象图层放大缩小不失真；

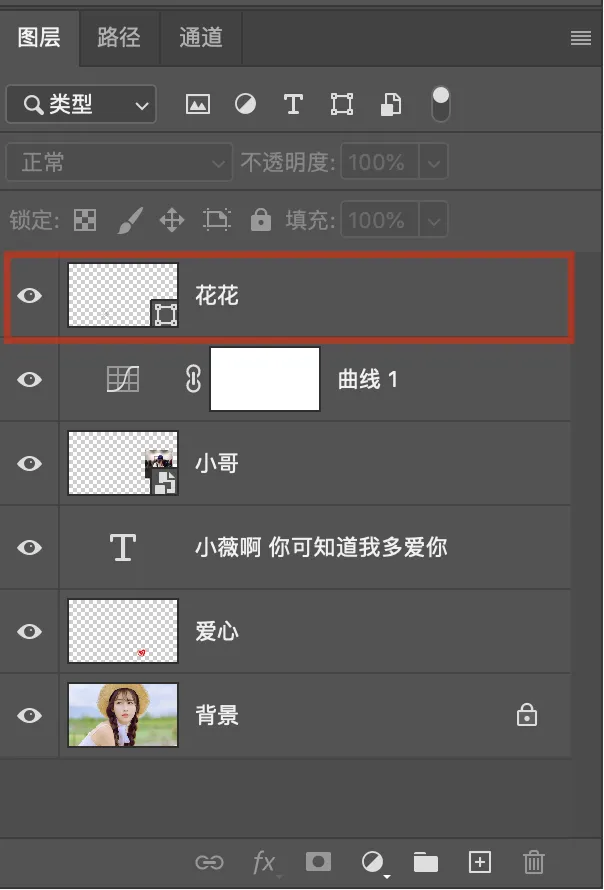
（2）不允许使用涂抹工具组直接编辑，不过可以双击进入智能对象内部对图像进行编辑；

创建方法：

（1）从外部直接将文件拖进PS画布中即可；

（2）选中一个或多个图层，右键选择“转换为智能对象”。

**5.形状图层**



关于形状图层的相关属性：

（1）形状图层放大缩小不失真；

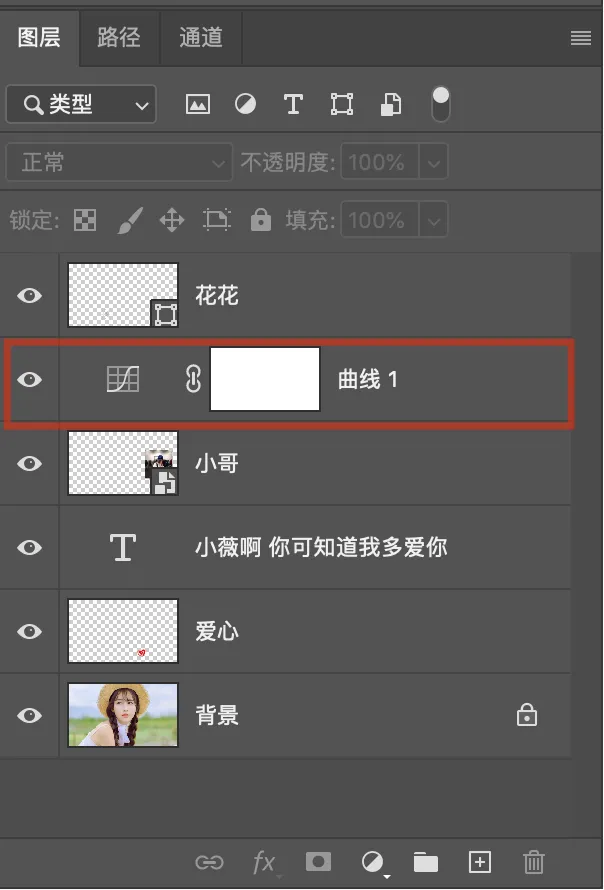
（2）不允许使用涂抹工具组进行编辑。

创建方法：

（1）形状工具（U）、钢笔工具（P）的形状模式；

（2）文字图层可以右键转化为形状图层。

**6.调整图层**



关于调整图层的属性：

（1）调整图层可以暂时性的修改图像中的色调及效果，还可以通过删除或隐藏调整图层，来还原图像；

（2）调整图层的效果只会影响叠加在该图层之下的其他图层，之上的图层不会受到影响；

（3）调整图层自带图层蒙版，用“黑画笔”涂抹图层蒙版，效果会消失，用“白画笔”涂抹，效果会还原。

创建方法：

（1）通过-菜单栏-窗口-调整，即可调出调整调板，调整调板内包括16个调整命令，每个调整命令单击都可以得到调整图层；

（2）图层面板下面的新建调整图层选项。