# 效果：

|  |
| --- |
|  |

# 素材：

|  |
| --- |
|  |

# 步骤：

## 1.新建一个800px \* 800px的文档，分辨率96

|  |
| --- |
|  |

## 2.新建一个图层，填充黑色，然后右击-选择：转换为智能对象

|  |
| --- |
|  |

## 3选中这个智能对象，点击滤镜-渲染-镜头光晕，打开镜头光晕对话框，参数如下

|  |
| --- |
|  |

### 点击确定

|  |
| --- |
|  |

## 4.按ctrl+alt+f再执行一次镜头光晕。保持默认值点击确定

|  |
| --- |
|  |

## 5.把前面的两个镜头光晕效果隐藏，再点击滤镜-渲染-镜头光晕，做如下调整

|  |
| --- |
|  |

## 6.打开所有的镜头光晕滤镜，适当调整，使得他们排列在一条线上，（可以按住从上到下从顺序创建3给滤镜）

|  |
| --- |
|  |

## 7.点击滤镜-扭曲-极坐标，

|  |
| --- |
|  |

### 保持默认，点击确定

|  |
| --- |
|  |

## 8.按ctrl+j把智能对象图层复制一份

|  |
| --- |
|  |

## 9.选中拷贝的智能对象图层，右击-栅格化，把它栅格化

|  |
| --- |
|  |

## 10.选择矩形选框工具，框选下面的位置，

|  |
| --- |
|  |

## 11.点击编辑填充，选择“内容识别”，去除那条直线

|  |
| --- |
|  |

## 12.也可以使用别的方法如：混合器画笔，参数如图，然后把边界消除

|  |
| --- |
|  |

## 13.在这个图层上面新建一个图层

|  |
| --- |
|  |

## 14，将前景色设置为淡蓝色（53，148，255），然后在新图层中绘制下面的形状（很像一个水平翻转的6）

|  |
| --- |
|  |

## 15，再把这个颜色图层的混合模式改为：颜色

## 16.其实使用多颜色的渐变条效果更好，我们选择渐变工具，新建一个多色渐变条，选择径向渐变模式，在新图层上面拉

|  |
| --- |
|  |

## 可以根据需要修改渐变条的颜色，会有不一样的效果