# 效果：

|  |
| --- |
|  |

# 素材：

|  |
| --- |
|  |

# 步骤：

## 1.新建一个文档，放入素材图层

|  |
| --- |
|  |

## 2.在素材图层上面新建一个图层、

|  |
| --- |
|  |

## 3.选中新建的图层，使用白色柔边画笔

|  |
| --- |
|  |

### 在灯里面点一下

|  |
| --- |
|  |

## 4.把新图层的混合模式改为：线性减淡

|  |
| --- |
|  |

## 5.点击图层面板的fx按钮，点击混合选项，打开混合选项窗口，取消勾选“透明形状图层”复选框

|  |
| --- |
|  |

### 点击确定

|  |
| --- |
|  |

## 6.再新建一个图层，再用画笔工具在灯上面点一下

|  |
| --- |
|  |

## 7.把这个图层的混合模式改为：叠加

|  |
| --- |
|  |

## 8.再新建一个图层，把画笔笔触再放大一点，然后在两个灯上面分别点击一下

|  |
| --- |
|  |

## 9.把这个图层的混合模式改为:滤色

|  |
| --- |
|  |

## 10.把这个图层的不透明度改为75%

|  |
| --- |
|  |

## 11.选中这3个灯光图层，把他们打一个组，然后给这个组添加一个图层面板

|  |
| --- |
|  |

## 12.使用黑色画笔把灯罩上面的光隐藏，因为现实生活中，灯光不可能穿过灯罩

|  |
| --- |
|  |

## 13.可以把最上面的灯光的不透明度再降低一点，大概55%左右

|  |
| --- |
|  |