# 效果：

|  |
| --- |
|  |

# 素材：

# 步骤：注意这个效果不要使用ps2022来，做会很卡

## 1新建一个210毫米x297毫米的文档

|  |
| --- |
|  |

## 2.用裁剪工具把画布放大一点

|  |
| --- |
|  |

## 3.点击3D-从图层新建网格-网格预设-圆环

|  |
| --- |
|  |

## 4.会出现如下界面：

|  |
| --- |
|  |

## 5.在属性面板的预设哪里选中“未照亮的纹理”

|  |
| --- |
|  |

6.使用“环绕移动3d相机”工具移动一下，效果如下：

|  |
| --- |
|  |

## 6.我们再把它旋转一点点，如下图

|  |
| --- |
|  |

## 7.点击3d面板的材质按钮

|  |
| --- |
|  |

## 8.点击材质球，环一个材质

|  |
| --- |
|  |

## 9点击属性 –漫射（有些版本的ps是基础颜色）色块右边的小按钮-点击替换纹理

|  |
| --- |
|  |

## 10.会出现如下界面：

|  |
| --- |
|  |

## 11.选择一个镭射材质图片

|  |
| --- |
|  |

## 点击确定

|  |
| --- |
|  |

## 12然后在属性选项卡里面勾选线条复选框

|  |
| --- |
|  |

## 13.把颜色改为白色

|  |
| --- |
|  |

## 14，点击图层选项卡，右键图层-转换未智能对象

|  |
| --- |
|  |

## 可以为他添加背景