# 效果

|  |
| --- |
|  |

# 素材

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

# 步骤

## 1.新建一个文档，放入素材

|  |
| --- |
|  |

## 2.把背景图层复制一层，选中副本图层，点击滤镜模糊-高斯模糊，半径：34.5，点击确定

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 3.选择多边形工具，把边数改为6

|  |
| --- |
|  |

## 4.在画布上面绘制一个六边形，把描边颜色改为白色，填充颜色改为绿色，并且把描边的宽度改为3px

|  |
| --- |
|  |

## 5.把它移动到图片的左上方，旋转一个角度

|  |
| --- |
|  |

## 6.把多边形放大一点点，点击fx-混合选项，打开图层样式，参数如下

|  |
| --- |
|  |

### 注意：填充填充不透明度为0%，挖空-浅

## 7.点击确定然后移动一些多边形的位置，再根据需要复制n个拷贝

|  |
| --- |
|  |

## 8、可以适当修改一下多边形的大小

|  |
| --- |
|  |

# 完成