# 效果：

|  |
| --- |
|  |

# 素材：

|  |
| --- |
|  |

# 步骤:

## 1.新建一个文档，添加素材图片

|  |
| --- |
|  |

## 2.按ctrl+j把图层复制一份

|  |
| --- |
|  |

## 3.选中新复制的图层，点击3D-》从图层新建网格-深度映射到-》平面

|  |
| --- |
|  |

### 如果询问是否打开3D工作区，点击是

|  |
| --- |
|  |

## 4.点击3D面板中的场景对象，将预设改为未照亮的纹理

|  |
| --- |
|  |

## 5，点击图层选项卡，在3D图层上面点击右键，-》转换为智能对象

|  |
| --- |
|  |

## 6.选中这个智能对象，按ctrl+t打开自由变换工具，把它放大到把整个背景覆盖了

|  |
| --- |
|  |

## 7.双击这个智能对象，会在一个新查看创建一个psb文件，把3D对象的角度旋转一下，

|  |
| --- |
|  |

### 按ctrl+s保存，然后回到项目文件中

|  |
| --- |
|  |

## 8.给智能对象添加一个曲线调整图层，增强一下对比度

|  |
| --- |
|  |

## 9.也可以添加添加色相/饱和度调整图层，根据需要调整色相和饱和度等等

|  |
| --- |
|  |

## 10还可以添加色彩平衡调整图层

|  |
| --- |
|  |