Pygame有很多的模块，下面是一张一览表：

| **模块名** | **功能** |
| --- | --- |
| pygame.cdrom | 访问光驱 |
| pygame.cursors | 加载光标 |
| pygame.display | 访问显示设备 |
| pygame.draw | 绘制形状、线和点 |
| pygame.event | 管理事件 |
| pygame.font | 使用字体 |
| pygame.image | 加载和存储图片 |
| pygame.joystick | 使用游戏手柄或者 类似的东西 |
| pygame.key | 读取键盘按键 |
| pygame.mixer | 声音 |
| pygame.mouse | 鼠标 |
| pygame.movie | 播放视频 |
| pygame.music | 播放音频 |
| pygame.overlay | 访问高级视频叠加 |
| pygame | 就是我们在学的这个东西了…… |
| pygame.rect | 管理矩形区域 |
| pygame.sndarray | 操作声音数据 |
| pygame.sprite | 操作移动图像 |
| pygame.surface | 管理图像和屏幕 |
| pygame.surfarray | 管理点阵图像数据 |
| pygame.time | 管理时间和帧信息 |
| pygame.transform | 缩放和移动图像 |