1.创建一个工程，叫做qmlUsejsfile

2.在这个工程的qrc文件上面点击右键-》add new-》general-》输入文件名：funcs.js

如图：

|  |
| --- |
|  |

在js文件中添加内容：

|  |
| --- |
| //注意qt中的js只支持es5，不支持es6  function *OperateNumber*(number){//这是一个类是构造函数  this.number = *number*  this.add = function(num){  return *number* + *num*  }  this.sub = function(num){  return *number* - *num*  }  } |

在qml中导入js

|  |
| --- |
| import QtQuick 2.15  import QtQuick.Window 2.15  import "./funcs.js" as Fun  //注意：1.导入js文件必须要给一个别名使用as Xxx  // 2.别名必须一大写，否则无效  Window {  width: 640  height: 480  visible: true  title: *qsTr*("Hello World")  Text {  y:60  anchors.horizontalCenter: *parent*.horizontalCenter  id: *txt*  text: *qsTr*("0")  font.pixelSize: 40  }  Button{  text: "add"  onClicked: {  var *opn* = new *Fun*.OperateNumber(123) //使用js的功能，必须使用导入的别名.xxx的方式来使用，大写字母开头的函数需要使用new 关键字  *txt*.text = *opn*.add(30)  }  anchors.bottom: *parent*.bottom  anchors.bottomMargin: 20  }  } |

效果

|  |
| --- |
| 初始状态    点击按钮后 |