# 问题

## 创建一个cpp类继承自QObject

|  |
| --- |
|  |

## 然后在main.cpp在注册

|  |
| --- |
|  |

## 然后在qml中简单使用

|  |
| --- |
|  |

## 这样子是没有任何问题的

|  |
| --- |
|  |

## 但是如果在这个类里面再嵌套一个类，是会有问题的：

|  |
| --- |
|  |

## 出现这样的问题是因为这个类的继承自QObject，这个类是单纯用来处理数据的。它并没有可视化功能

qml值的嵌套实际上是实现了一种可视化功能，所以会出现这样子的问题

# 解决方案

不要继承自QObject，直接继承自QQuickItem

|  |
| --- |
|  |

这样子就没有问题了，如果你的cpp类只是数据模型，没有嵌套就可以继承自QObject，否则还是继承自QquickItem

如果你需要这个cpp类有绘图功能可以继承自QQuickPaintedItem