# 1.钢笔工具组的位置

|  |
| --- |
|  |

## 可以看到钢笔工具组里面有2种工具：钢笔和铅笔，打开钢笔工具的快捷键是p打开铅笔工具的快捷键是shift+p

## 2.先来学习铅笔工具

### 1）按shift+p进入铅笔工具模式，然后你就可以自由绘制一些不规则图形，按住shift+铅笔工具可以绘制直线

|  |
| --- |
|  |

### 2）用铅笔工具绘制一条路径后，用选择工具选中这条路径，可以在设计面板上面修改描边大小，圆头端点，颜色端点，以及旋转缩放阴影等等效果

|  |
| --- |
|  |

#### 铅笔工具使用的比较少。我们主要还是学习钢笔工具

## 3.我们来学习钢笔工具

### 1）按快捷键p进入钢笔工具模式

### 2）figma中的钢笔工具的使用方法和ps的钢笔工具大同小异

### 3）进入钢笔工具后在画板上点击一下就插件了起点，然后你移动钢笔工具，会出现一条直线，但是它可以是任意角度的，可以按住shift键来绘制此时端点的位置就可以以45°角来变化

### 4）在绘制终点的时候点击鼠标并且拖拽可以绘制曲线并且会出现控制杆，可以用控制杆来改变曲线的弯曲程度，当我们按住ctrl拖动控制杆，控制点的另外一边也会出现控制杆。并且拖拽一边的控制杆另外一边的控制杆也会跟着变化，松开ctrl按住alt拖拽控制杆只能控制一边，另外一边不会跟着变化，按住ctrl点击会将锚点在曲线锚点和角锚点直接转换。

### 5）在锚点上面点击一下，会出现控制杆，按住shift点击锚点，控制杆消失

### 6）在绘制过程中，可以按esc键结束该线条的绘制，不会新建图层

### 7）在绘制过程中，可以按esc键结束该线条的绘制，并且该图形会自己成为一个图层

### 8）在绘制过程中，如果我们拖拽了终点，就会绘制曲线并且绘制下一段线条的时候是曲线锚点有两个控制杆，我们可以把其中一个折断，方法是，按住alt键就可以改变控制杆的方向，也可以把它缩回到锚点

### 9）用钢笔工具移动到一条直线上面，钢笔笔尖处会出现一个锚点同时，会在直线的中心点出出现一个锚点，在线条上面点击会添加一个锚点，然后按住alt键点击这个锚点会删除该锚点

### 10）和ps不一样，用钢笔笔尖点击一个锚点，这个锚点就会变为实心的，此时说明选中了该锚点，你可以用方向键来移动该锚点，点击了锚点后会有一条跟随线，那个跟随线如果不想要的话，可以按一下esc

### 11）可以在开放的路径上接着绘制，只需要在端点上面点击一下就可以接着绘制，绘制完一个路径后，可以用颜料桶来给他填充颜色，也可以在设计描边里面给他填充颜色

#### 注意：figma好像不能够填充开放路径，在一个填充好的闭合路径中选中一段路径然后删除，填充颜色会消失