## 1.Flask的基本使用

## 1.安装flask,使用命令: pip install flask,也可以用pycharm来安装

|  |
| --- |
|  |

## 2.然后用pycharm创建一个flask项目

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 3.添加一个index函数,然后在templates文件夹里面添加一个index.html文件

|  |
| --- |
|  |

### 然后我们就可以运行这个flask项目了.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |

## 4.然后我们结合bootstrap来玩一玩,我们在项目根目录下面新建一个static文件夹

|  |
| --- |
|  |

### 然后我们把boostrap3.4.1和bootstrap-datepicker和css文件夹和js文件夹以及img文件夹粘贴过来

|  |
| --- |
|  |

## 5.然后我们在index.html文件里面引入boostrap样式并且添加一个导航条和一个表格.

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE **html**> <**html lang="en"**> <**head**>  <**meta charset="UTF-8"**>  <**title**>Index</**title**>  <**link rel="stylesheet" href="/static/plugins/bootstrap-3.4.1/css/bootstrap.min.css"**>  </**head**> <**body**>   <**div class="navbar navbar-default"**>  <**div class="container"**>  <**div class="navbar-header"**>  <**a class="navbar-brand" href="#"**>  <**img alt="Brand" width="20" height="20" src="data:image/png;base64,"**>  </**a**>  </**div**>  </**div**>  </**div**>   <**div class="container"**>  <**table class="table table-bordered"**>  <**thead**>  <**tr**>  <**th**>#</**th**>  <**th**>First Name</**th**>  <**th**>Last Name</**th**>  <**th**>Username</**th**>  </**tr**>  </**thead**>  <**tbody**>  <**tr**>  <**th scope="row"**>1</**th**>  <**td**>Mark</**td**>  <**td**>Otto</**td**>  <**td**>@mdo</**td**>  </**tr**>  <**tr**>  <**th scope="row"**>2</**th**>  <**td**>Jacob</**td**>  <**td**>Thornton</**td**>  <**td**>@fat</**td**>  </**tr**>  <**tr**>  <**th scope="row"**>3</**th**>  <**td**>Larry</**td**>  <**td**>the Bird</**td**>  <**td**>@twitter</**td**>  </**tr**>  </**tbody**>  </**table**>  </**div**>    <**script src="/static/js/jquery3.7.1.min.js"**></**script**>  <**script src="/static/plugins/bootstrap-3.4.1/js/bootstrap.min.js"**></**script**>  </**body**> </**html**> |

### 运行程序,效果如下

|  |
| --- |
|  |

### 不过此时数据是写死的,不符合我们的要求,我们需要数据是可以动态改变的.

## 6.我们可以在渲染模板的时候给他传递一个变量(django必须是通过字典),任何它可以在html文件里面用2对花括号来获取变量的值(这就是模板语法,flask的和django的有点不一样)

|  |
| --- |
|  |

### 效果如下

|  |
| --- |
|  |

## 7.然后,我们可以创建一个用户列表(就是模拟到数据库查询所有用户),然后把他作为参数传递给模板,然后在模板里面使用循环来渲染数据

|  |
| --- |
|  |

## 8.重新启动程序,访问/index/,效果如下

|  |
| --- |
|  |