# 1.项目搭建,参考: [django的安装和开发环境搭建](django学习笔记1-markdown基础和django环境搭建以及项目创建.docx)

## 记住:初始化django项目可以使用django-admin startproject 项目名称或者直接使用pycharm专业版来创建

# 2.搭建好开发环境并且创建了一个mysite项目把项目清理后,我们来进一步学习

## 1>项目结构和文件的作用

|  |
| --- |
|  |

## 2>django中app的概念,这个不是手机应用,而是django里面的应用.适用于比较大型的项目,把大项目分割位为一个个单一功能的app.每一个app都可以有自己的表结构,函数和html模板

|  |
| --- |
|  |

## 3>如何创建这个app?通过manage.py来创建app

### a.在终端中进入项目根目录

|  |
| --- |
|  |

### b.在终端中输入python manage.py startapp app名称,如mySiteApp,如何回车,就会创建一个mySiteApp目录

|  |
| --- |
|  |
|  |

#### 你可以创建任意多个app,但是如果项目不是很大,我们只需要使用一个app就够了

### c.可以双击一下这个app文件夹.他里面的结构如下

|  |
| --- |
|  |

### d.在这个包里面各个文件的作用如图

|  |
| --- |
|  |

## 4>用django发送第一个请求,并且返回数据

### 1.首先,你需要在settings.py中注册你的app,打开mySite包里面的settings.py文件并且打开,找到INSTALLED\_APPS

|  |
| --- |
|  |

### 2.然后我们需要在它里面注册我们的mySiteApp,写法有点绕:

|  |
| --- |
|  |

### 3.在mySiteApp里面的views.py里面编写一个函数,用来和index/路由匹配和一个home函数匹配””,注意需要导入响应类

|  |
| --- |
|  |

### 4.在mysite包中的urls.py中编写url和函数的对应关系,打开urls.py在urlpatterns列表里面把django默认的路由注释掉,我们不需要他的.

|  |
| --- |
|  |

#### 然后怎么添加我们的路由呢?

### 5.我们需要导入应用里面的views模块,然后我们来添加路由配置

|  |
| --- |
| **from** django.contrib **import** admin **from** django.urls **import** path **from** mySiteApp **import** views     urlpatterns = [  *# path('admin/', admin.site.urls),* path(**''**, views.home),  path(**'index/'**, views.index),  ] |

### 6.启动项目,方式1,使用python manage.py runserver,如果一切配置都正确,效果如下

|  |
| --- |
|  |

### 7.点击链接,就会在浏览器中打开一个页面,默认是””也就是home页面,效果如下

|  |
| --- |
|  |

### 8.然后我们在网址后面输入index/,就会匹配到index函数,效果如下

|  |
| --- |
|  |

### 方式2.使用pycharm来启动,我们先把项目停止.非常麻烦还是命令行好用.这种方式,项目必须是用pycharm创建的.

## 小结:

创建一个django项目其实需要使用2个命令:

用**django-admin startproject <projectname>** 来创建项目,然后进入项目根目录,

使用命令**python manage.py startapp <appname>**来创建应用程序.

在项目根目录里面有一个和项目同名的包.我们最常使用的就是settings.py和urls.py.

一个是用来做项目配置的,一个是用来做路由和视图函数匹配的.

然后我们在app包里面最常用的是views.py,你需要在这里编写视图函数实现功能.

然后在models的py里面编写数据库操作对应的类,实现orm功能,

在运行django项目之前,需要注册我们的app包.在views模块里面写函数,在urls模块里面匹配路由和对应的函数

运行项目的命令是python manage.py runserver,