# 1.计算属性p166

## 1>计算属性的基本使用

|  |
| --- |
|  |
|  |

### 计算属性定义在computed键后面的对象里面,他其实是一个函数,它会成为data中的数据,键就是这个函数名称,值就是return后面的结果

## 2.计算属性的好处

|  |
| --- |
|  |

### 计算属性有缓存功能,只有当模型的数据改变了,它才会重新计算,方法没有缓存功能,每一次使用,都得计算,也就是计算属性可以调高性能

# 2.侦听器p167

|  |
| --- |
|  |
|  |

# 计算属性演练

## 1.把模板复制一份,改名lesson9\_computed,然后进入项目,安装依赖,然后我们在script标签里面定义一个data函数里面有一个msg属性和一个computed属性,在属性值里面定义一个reversedMsg函数,返回翻转后的msg的值

|  |
| --- |
|  |

## 2>然后在HTML模板里面添加一个input标签,用v-model绑定msg,然后添加一个p标签在p标签里面添加一个span标签,在span里面用插值表达式显示翻转后的字符串

|  |
| --- |
|  |

### 运行程序后,在输入框里面输入任意字符串,都会输出翻转后的字符串

|  |
| --- |
|  |

# 侦听器watch演练

## 1>把模板复制一份,改名lesson10项目,然后进入目录安装依赖,.输入npm run dev把项目运行起来

|  |
| --- |
|  |

## 2>然后在script标签里面添加一个data函数,在里面添加firstName,lastName和num属性,然后使用快捷键vwatcher来创建一个监听器,注意和data函数平级,在监听器里面监听firstName和lastName的变化.

|  |
| --- |
|  |

### 在侦听器(或者监听器)里面,可以把需要监听的属性作为一个函数名(这是简写),然后在里面添加需要执行的操作.

## 3>然后我们在html模板里面添加2个input标签个他们绑定模型一个绑定firstName,一个绑定lastName,然后在一个p标签里面输入全名.在另外一个p标签里面显示整个姓名被修改的次数

|  |
| --- |
|  |

### 效果:默认效果

|  |
| --- |
|  |

### 效果名字后的效果

|  |
| --- |
|  |
|  |