# 1.v-if的用法

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |

# 2.v-show的用法

|  |
| --- |
|  |

## 和v-if差不多,只是他不能和else-if或者else一起使用,会报错.而且,v-show一定会创建元素,然后再根据条件来显示或者隐藏指定的元素.而v-if只有符合条件才会创建标签,不符合条件不会创建标签

# v-if演练

## 1>利用模板拉创建一个项目,进入项目安装依赖,然后输入npm run dev先确保项目能够运行起来.

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 2>然后在script里面添加一个data函数,返回一个score,默认值是0,然后在html模板里面添加一个input标签,标签用v-model把它和score继续双向绑定,然后我们再添加一些p标签,给他们添加条件渲染,使用v-if,v-if-else和v-else实现根据用户输入的score的值的范围来匹配条件输出符合条件的p标签的内容

|  |
| --- |
|  |

### 运行程序,效果如下

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

## 3>我们也可以把v-if改为v-show,不过注意,此时不能和v-else-if或者v-else连用,否则报错

|  |
| --- |
|  |

### 运行程序,效果是一样的.

|  |
| --- |
| 图形用户界面, 文本, 应用程序  AI 生成的内容可能不正确。 |
| 图形用户界面, 应用程序  AI 生成的内容可能不正确。 |
| 图形用户界面, 文本, 应用程序  AI 生成的内容可能不正确。 |
| 图形用户界面, 文本, 应用程序  AI 生成的内容可能不正确。 |
| 图形用户界面, 文本, 应用程序  AI 生成的内容可能不正确。 |
| 图形用户界面, 文本, 应用程序  AI 生成的内容可能不正确。 |
| 图形用户界面, 文本, 应用程序  AI 生成的内容可能不正确。 |