# 1.组件插槽-插槽的内容和出口p183

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |

# 2.组件插槽-默认内容p184

|  |
| --- |
|  |

# 3.组件插槽-具名插槽p185

# 演练1-插槽的引入

## 1>用模板新建一个项目: lesson21-slot-basic,进入项目目录,安装依赖,然后把项目跑起来

|  |
| --- |
|  |

## 2>然后我们在src/components文件夹里面新建一个MyButton组件,并且给他添加一个渐变样式

|  |
| --- |
|  |

## 3>然后我们把App.vue作为父组件,在里面导入这个按钮组件然后使用

|  |
| --- |
|  |

### 刷新页面,效果如下

|  |
| --- |
|  |

### 表面一看还不错,但是有一个缺点,就是按钮是文本是写死的,如果把它作为通用组件显然是不合适的,那么这个问题怎么解决?

## 4>解决办法就是使用插槽,使用slot标签,他有点像一个占位符,我们可以在按钮里面定义一个插槽

|  |
| --- |
|  |

### 此时按钮就没有内容了

|  |
| --- |
|  |

### 那么问题来了,我们怎么给这个占位符赋值呢?

## 5>这个其实蛮简单,使用带有插槽的组件的时候一定要使用双标签,然后在开标签和闭标签之间写入你的内容

|  |
| --- |
|  |

### 此时效果就是这样子的

|  |
| --- |
|  |

### 你可以添加子组件多次,每一次都使用不同的文本

|  |
| --- |
|  |

### 效果

|  |
| --- |
|  |

### 我们还可以个子组件绑定事件处理

|  |
| --- |
|  |

#### 不过注意:如果你需要在子组件的两个标签之间插入内容,默认是没有效果的,需要添加插槽

# 演练2.-插槽默认内容

## 1>其实还是上面的项目,我们把它改名为: lesson21-slot-basic+default-content.并且把它运行起来

|  |
| --- |
|  |

## 2>我们只需要在MyButton按钮的slot标签里面添加内容,那么它就是默认内容,即使我们使用子组件的时候不传递内容,它也会有内容

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |

## 3>当然,如果我们传递了指就会使用我们的值,因为slot是占位符嘛

|  |
| --- |
|  |
|  |