**标准库**  
1. [C++ Standard Library](https://link.jianshu.com/?t=http://en.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B_Standard_Library%20target=)：是一系列类和函数的集合，使用核心语言编写，也是C++ISO自身标准的一部分。

网址：<https://en.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B_Standard_Library>

2. [Standard Template Library](https://link.jianshu.com/?t=http://en.wikipedia.org/wiki/Standard_Template_Library%20target=)：标准模板库

网址：<https://en.wikipedia.org/wiki/Standard_Template_Library>

3. [C POSIX library](https://link.jianshu.com/?t=http://en.wikipedia.org/wiki/C_POSIX_library%20target=) ： POSIX系统的C标准库规范

网址：<https://en.wikipedia.org/wiki/C_POSIX_library>

4. [ISO C++ Standards Committee](https://link.jianshu.com/?t=https://github.com/cplusplus%20target=) ：C++标准委员会

网址：<https://github.com/cplusplus>

**框架**

C++通用框架和库

**1.** [Apache C++ Standard Library](https://link.jianshu.com/?t=http://stdcxx.apache.org/%20target=)：是一系列算法，容器，迭代器和其他基本组件的集合

网址：<http://stdcxx.apache.org/%20>

ASL</a> ：Adobe源代码库提供了同行的评审和可移植的C++源代码库。

网址：<http://stlab.adobe.com/%20>

Boost ：大量通用C++库的集合。

网址：<https://github.com/boostorg%20>

BDE ：来自于彭博资讯实验室的开发环境。

网址：<https://github.com/bloomberg/bde%20>

Cinder</a>：提供专业品质创造性编码的开源开发社区。

网址：<http://libcinder.org/%20>

Cxxomfort：轻量级的，只包含头文件的库，将C++ 11的一些新特性移植到C++03中。

网址：<http://ryan.gulix.cl/fossil.cgi/cxxomfort/%20>

Dlib：使用契约式编程和现代C++科技设计的通用的跨平台的C++库。

网址：<http://dlib.net/%20>

EASTL：EA-STL公共部分

网址：<https://github.com/paulhodge/EASTL%20>

ffead-cpp：企业应用程序开发框架

网址：<https://github.com/sumeetchhetri/ffead-cpp%20>

Folly：由Facebook开发和使用的开源C++库

网址：<https://github.com/facebook/folly%20>

JUCE</a> ：包罗万象的C++类库，用于开发跨平台软件<br>

网址：<https://github.com/julianstorer/JUCE%20>

libPhenom：用于构建高性能和高度可扩展性系统的事件框架。

网址：<https://github.com/facebook/libphenom%20>

LibSourcey ：用于实时的视频流和高性能网络应用程序的C++11 evented IO

网址：<https://github.com/sourcey/libsourcey%20>

LibU ： C语言写的多平台工具库

网址：<https://github.com/koanlogic/libu%20>

Loki ：C++库的设计，包括常见的设计模式和习语的实现。

网址：<http://loki-lib.sourceforge.net/%20>

MiLi：只含头文件的小型C++库

网址：<https://code.google.com/p/mili/%20>

openFrameworks ：开发C++工具包，用于创意性编码。

网址：<http://www.openframeworks.cc/%20>

Qt ：跨平台的应用程序和用户界面框架

网址：<http://qt-project.org/%20>

Reason ：跨平台的框架，使开发者能够更容易地使用Java，.Net和Python，同时也满足了他们对C++性能和优势的需求。

网址：<http://code.google.com/p/reason/%20>

ROOT：具备所有功能的一系列面向对象的框架，能够非常高效地处理和分析大量的数据，为欧洲原子能研究机构所用。

网址：<http://root.cern.ch/%20>

STLport：是STL具有代表性的版本

网址：<http://www.stlport.org/%20>

STXXL：用于额外的大型数据集的标准模板库。

网址：<http://stxxl.sourceforge.net/%20>

Ultimate++</a> ：C++跨平台快速应用程序开发框架

网址：<http://www.ultimatepp.org/%20>

Windows Template Library：用于开发Windows应用程序和UI组件的C++库

网址：<http://sourceforge.net/projects/wtl/%20>

Yomm11：C++11的开放multi-methods.

网址：<https://github.com/jll63/yomm11%20>

人工智能

btsk ：游戏行为树启动器工具

网址：<https://github.com/aigamedev/btsk%20>

Evolving Objects：基于模板的，ANSI C++演化计算库，能够帮助你非常快速地编写出自己的随机优化算法。

网址：<http://eodev.sourceforge.net/%20>

Neu：C++11框架，编程语言集，用于创建人工智能应用程序的多用途软件系统。

网址：<https://github.com/andrometa/neu%20>

异步事件循环

Boost.Asio：用于网络和底层I/O编程的跨平台的C++库。

网址：<http://think-async.com/%20>

libev ：功能齐全，高性能的时间循环，轻微地仿效libevent，但是不再像libevent一样有局限性，也修复了它的一些bug。

网址：<http://libev.schmorp.de/%20>

libevent ：事件通知库

网址：<http://libevent.org/%20>

libuv ：跨平台异步I/O。

网址：<https://github.com/joyent/libuv%20>

音频

音频，声音，音乐，数字化音乐库

FMOD ：易于使用的跨平台的音频引擎和音频内容的游戏创作工具。

网址：<http://www.fmod.org/%20>

Maximilian ：C++音频和音乐数字信号处理库

网址：<https://github.com/micknoise/Maximilian%20>

OpenAL ：开源音频库—跨平台的音频API

网址：<http://www.openal.org/%20>

Opus：一个完全开放的，免版税的，高度通用的音频编解码器

网址：<http://opus-codec.org/%20>

Speex：免费编解码器，为Opus所废弃

网址：<http://www.speex.org/%20>

Tonic： C++易用和高效的音频合成

网址：<https://github.com/TonicAudio/Tonic%20>

Vorbis： Ogg Vorbis是一种完全开放的，非专有的，免版税的通用压缩音频格式。

网址：<http://xiph.org/vorbis/%20>

**生态学**

生物信息，基因组学和生物技术

libsequence：用于表示和分析群体遗传学数据的C++库。

网址：<http://molpopgen.github.io/libsequence/%20>

SeqAn：专注于生物数据序列分析的算法和数据结构。

网址：<http://www.seqan.de/%20>

Vcflib ：用于解析和处理VCF文件的C++库

网址：<https://github.com/ekg/vcflib%20>

Wham：直接把联想测试应用到BAM文件的基因结构变异。

网址：<https://github.com/jewmanchue/wham%20>

**压缩**

压缩和归档库

bzip2：一个完全免费，免费专利和高质量的数据压缩

网址: <http://www.bzip.org/%20>

doboz：能够快速解压缩的压缩库

网址: <https://bitbucket.org/attila_afra/doboz/overview%20>

PhysicsFS：对各种归档提供抽象访问的库，主要用于视频游戏，设计灵感部分来自于Quake3的文件子系统。

网址: <https://icculus.org/physfs/%20>

KArchive：用于创建，读写和操作文件档案（例如zip和 tar）的库，它通过QIODevice的一系列子类，使用gzip格式，提供了透明的压缩和解压缩的数据。

网址: <https://projects.kde.org/projects/frameworks/karchive%20>

LZ4 ：非常快速的压缩算法

网址: <https://code.google.com/p/lz4/%20>

LZHAM ：无损压缩数据库，压缩比率跟LZMA接近，但是解压缩速度却要快得多。

网址: <https://code.google.com/p/lzham/%20>

LZMA ：7z格式默认和通用的压缩方法。

网址: <http://www.7-zip.org/sdk.html%20>

LZMAT ：及其快速的实时无损数据压缩库

网址: <http://www.matcode.com/lzmat.htm%20>

miniz：单一的C源文件，紧缩/膨胀压缩库，使用zlib兼容API，ZIP归档读写，PNG写方式。

网址: <https://code.google.com/p/miniz/%20>

Minizip：Zlib最新bug修复，支持PKWARE磁盘跨越，AES加密和IO缓冲。

网址: <https://github.com/nmoinvaz/minizip%20>

Snappy ：快速压缩和解压缩

网址: <https://code.google.com/p/snappy/%20>

ZLib ：非常紧凑的数据流压缩库

网址: <http://zlib.net/%20>

ZZIPlib：提供ZIP归档的读权限。

网址: <http://zziplib.sourceforge.net/%20>

**并发性**

并发执行和多线程

Boost.Compute ：用于OpenCL的C++GPU计算库

网址：<https://github.com/kylelutz/compute%20>

Bolt</a> ：针对GPU进行优化的C++模板库<br>

网址：<https://github.com/HSA-Libraries/Bolt%20>

C++React ：用于C++11的反应性编程库

网址：<https://github.com/schlangster/cpp.react%20>

Intel TBB ：Intel线程构件块

网址：<https://www.threadingbuildingblocks.org/%20>

Libclsph：基于OpenCL的GPU加速SPH流体仿真库

网址：<https://github.com/libclsph/libclsph%20>

OpenCL ：并行编程的异构系统的开放标准

网址：<https://www.khronos.org/opencl/%20>

OpenMP：OpenMP API

网址：<http://openmp.org/%20>

Thrust ：类似于C++标准模板库的并行算法库

网址：<http://thrust.github.io/%20>

HPX ：用于任何规模的并行和分布式应用程序的通用C++运行时系统

网址：<https://github.com/STEllAR-GROUP/hpx/%20>

VexCL ：用于OpenCL/CUDA 的C++向量表达式模板库。

网址：<https://github.com/ddemidov/vexcl%20>

**容器**

C++ B-tree ：基于B树数据结构，实现命令内存容器的模板库

网址：<https://code.google.com/p/cpp-btree/%20>

Hashmaps： C++中开放寻址哈希表算法的实现

网址：<https://github.com/goossaert/hashmap%20>

**密码学**

Bcrypt ：一个跨平台的文件加密工具，加密文件可以移植到所有可支持的操作系统和处理器中。

网址：<http://bcrypt.sourceforge.net/%20>

BeeCrypt：

网址：<https://github.com/fffaraz/awesome-cpp/blob/master%20>

Botan： C++加密库

网址：<http://botan.randombit.net/%20>

Crypto++：一个有关加密方案的免费的C++库

网址：<http://www.cryptopp.com/%20>

GnuPG： OpenPGP标准的完整实现

网址：<https://www.gnupg.org/%20>

GnuTLS ：实现了SSL，TLS和DTLS协议的安全通信库

网址：<http://www.gnutls.org/%20>

Libgcrypt

网址：<http://www.gnu.org/software/libgcrypt/%20>

libmcrypt

网址：<https://github.com/fffaraz/awesome-cpp/blob/master%20>

LibreSSL：免费的SSL/TLS协议，属于2014 OpenSSL的一个分支

网址：<http://www.libressl.org/%20>

LibTomCrypt：一个非常全面的，模块化的，可移植的加密工具

网址：<https://github.com/libtom/libtomcrypt%20>

libsodium：基于NaCI的加密库，固执己见，容易使用

网址：<https://github.com/jedisct1/libsodium%20>

Nettle 底层的加密库

网址：<http://www.lysator.liu.se/~nisse/nettle/%20>

OpenSSL： 一个强大的，商用的，功能齐全的，开放源代码的加密库。

网址：<http://www.openssl.org/%20>

Tiny AES128 in C ：用C实现的一个小巧，可移植的实现了AES128ESB的加密算法

网址：<https://github.com/kokke/tiny-AES128-C%20>

**数据库**

数据库，SQL服务器，ODBC驱动程序和工具

hiberlite ：用于Sqlite3的C++对象关系映射

网址：<https://github.com/paulftw/hiberlite%20>

Hiredis： 用于Redis数据库的很简单的C客户端库

网址：<https://github.com/redis/hiredis%20>

LevelDB： 快速键值存储库

网址：<https://github.com/google/leveldb%20>

LMDB：符合数据库四大基本元素的嵌入键值存储

网址：<http://symas.com/mdb/%20>

MySQL++：封装了MySql的C API的C++ 包装器

网址：<http://www.tangentsoft.net/mysql++/%20>

RocksDB：来自Facebook的嵌入键值的快速存储

网址：<https://github.com/facebook/rocksdb%20>

SQLite：一个完全嵌入式的，功能齐全的关系数据库，只有几百KB，可以正确包含到你的项目中。

网址：<http://www.sqlite.org/%20>

**调试**

调试库， 内存和资源泄露检测，单元测试

Boost.Test：Boost测试库

网址：<http://www.boost.org/doc/libs/master/libs/test/doc/html/index.html%20>

Catch</a>：一个很时尚的，C++原生的框架，只包含头文件，用于单元测试，测试驱动开发和行为驱动开发。

网址：<https://github.com/philsquared/Catch%20>

CppUnit：由JUnit移植过来的C++测试框架

网址：<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/cppunit/%20>

CTest：CMake测试驱动程序

网址：<http://www.cmake.org/cmake/help/v2.8.8/ctest.html%20>

googletest：谷歌C++测试框架

网址：<http://code.google.com/p/googletest/%20>

ig-debugheap：用于跟踪内存错误的多平台调试堆

网址：<https://github.com/deplinenoise/ig-debugheap%20>

libtap：用C语言编写测试

网址：<https://github.com/zorgnax/libtap%20>

MemTrack —用于C++跟踪内存分配

网址：<http://www.almostinfinite.com/memtrack.html%20>

microprofile- 跨平台的网络试图分析器

网址：<https://bitbucket.org/jonasmeyer/microprofile/overview%20>  
 minUnit ：使用C写的迷你单元测试框架，只使用了两个宏

网址：<http://www.jera.com/techinfo/jtns/jtn002.html%20>

Remotery：用于web视图的单一C文件分析器

网址：<https://github.com/Celtoys/Remotery%20>

UnitTest++：轻量级的C++单元测试框架

网址：<http://unittest-cpp.sourceforge.net/%20>

**游戏引擎**

Cocos2d-x ：一个跨平台框架，用于构建2D游戏，互动图书，演示和其他图形应用程序。

网址：<http://www.cocos2d-x.org/%20>

Grit ：社区项目，用于构建一个免费的游戏引擎，实现开放的世界3D游戏。

网址：<http://gritengine.com/%20>

Irrlicht ：C++语言编写的开源高性能的实时#D引擎

网址：<http://irrlicht.sourceforge.net/%20>

Polycode：C++实现的用于创建游戏的开源框架（与Lua绑定）。

网址：<http://polycode.org/%20>

**图形用户界面**

CEGUI ： 很灵活的跨平台GUI库

网址：<http://cegui.org.uk/%20>

FLTK ：快速，轻量级的跨平台的C++GUI工具包。

网址：<http://www.fltk.org/index.php%20>

GTK+： 用于创建图形用户界面的跨平台工具包

网址：<http://www.gtk.org/%20>

gtkmm ：用于受欢迎的GUI库GTK+的官方C++接口。

网址：<http://www.gtkmm.org/en/%20>

imgui：拥有最小依赖关系的立即模式图形用户界面

网址：<https://github.com/ocornut/imgui%20>

libRocket 是一个C++ HTML/CSS 游戏接口中间件

网址：<http://librocket.com/%20>

MyGUI ：快速，灵活，简单的GUI

网址：<http://mygui.info/%20>

Ncurses：终端用户界面

网址：<http://invisible-island.net/ncurses/%20>

QCustomPlot ：没有更多依赖关系的Qt绘图控件

网址：<http://qcustomplot.com/%20>

Qwt ：用户与技术应用的Qt 控件

网址：<http://qwt.sourceforge.net/%20>

QwtPlot3D ：功能丰富的基于Qt/OpenGL的C++编程库，本质上提供了一群3D控件

网址：<http://qwtplot3d.sourceforge.net/%20>

OtterUI 是用于嵌入式系统和互动娱乐软件的用户界面开发解决方案

网址：<https://github.com/Twolewis/OtterUI%20>

PDCurses 包含源代码和预编译库的公共图形函数库

网址：<http://pdcurses.sourceforge.net/%20>

wxWidgets C++库，允许开发人员使用一个代码库可以为widows， Mac OS X，Linux和其他平台创建应用程序

网址：<http://wxwidgets.org/%20>

**图形**

bgfx：跨平台的渲染库

网址：<https://github.com/bkaradzic/bgfx%20>

Cairo：支持多种输出设备的2D图形库

网址：<http://www.cairographics.org/%20>

Horde3D 一个小型的3D渲染和动画引擎

网址：<https://github.com/horde3d/Horde3D%20>

magnum C++11和OpenGL 2D/3D 图形引擎

网址：<https://github.com/mosra/magnum%20>

Ogre 3D 用C++编写的一个面向场景，实时，灵活的3D渲染引擎（并非游戏引擎）

网址：<http://www.ogre3d.org/%20>

OpenSceneGraph 具有高性能的开源3D图形工具包

网址：<http://www.openscenegraph.org/%20>

Panda3D 用于3D渲染和游戏开发的框架，用Python和C++编写。

网址：<http://www.panda3d.org/%20>

Skia 用于绘制文字，图形和图像的完整的2D图形库

网址：<https://github.com/google/skia%20>

urho3d 跨平台的渲染和游戏引擎。

网址：<https://github.com/urho3d/Urho3D%20>

**图像处理**

Boost.GIL：通用图像库

网址：<http://www.boost.org/doc/libs/1_56_0/libs/gil/doc/index.html%20>

CImg ：用于图像处理的小型开源C++工具包

网址：<http://cimg.sourceforge.net/%20>

CxImage ：用于加载，保存，显示和转换的图像处理和转换库，可以处理的图片格式包括 BMP, JPEG, GIF, PNG, TIFF, MNG, ICO, PCX, TGA, WMF, WBMP, JBG, J2K。

网址：<http://www.xdp.it/cximage.htm%20>

FreeImage ：开源库，支持现在多媒体应用所需的通用图片格式和其他格式。

网址：<http://freeimage.sourceforge.net/%20>

GDCM：Grassroots DICOM 库

网址：<http://gdcm.sourceforge.net/wiki/index.php/Main_Page%20>

ITK：跨平台的开源图像分析系统

网址：<http://www.itk.org/%20>

Magick++：ImageMagick程序的C++接口

网址：<http://www.imagemagick.org/script/api.php%20>

MagickWnd：ImageMagick程序的C++接口

网址：<http://www.imagemagick.org/script/api.php%20>

OpenCV ： 开源计算机视觉类库

网址：<http://opencv.org/%20>

tesseract-ocr：OCR引擎

网址：<https://code.google.com/p/tesseract-ocr/%20>

VIGRA ：用于图像分析通用C++计算机视觉库

网址：<https://github.com/ukoethe/vigra%20>

VTK ：用于3D计算机图形学，图像处理和可视化的开源免费软件系统。

网址：<http://www.vtk.org/%20>

**国际化**

gettext ：GNU `gettext’

网址：<http://www.gnu.org/software/gettext/%20>

IBM ICU：提供Unicode 和全球化支持的C、C++ 和Java库

网址：<http://site.icu-project.org/%20>

libiconv ：用于不同字符编码之间的编码转换库

网址：<http://www.gnu.org/software/libiconv/%20>

**Jason文件处理**

frozen ： C/C++的Jason解析生成器

网址：<https://github.com/cesanta/frozen%20>

Jansson ：进行编解码和处理Jason数据的C语言库

网址：<https://github.com/akheron/jansson%20>

jbson ：C++14中构建和迭代BSON data,和Json 文档的库

网址：https://github.com/chrismanning/jbson%20

JeayeSON：非常健全的C++ JSON库，只包含头文件

网址：<https://github.com/jeaye/jeayeson%20>

JSON++ ： C++ JSON 解析器

网址：<https://github.com/hjiang/jsonxx%20>

json-parser：用可移植的ANSI C编写的JSON解析器，占用内存非常少

网址：<https://github.com/udp/json-parser%20>

json11 ：一个迷你的C++11 JSON库

网址：<https://github.com/dropbox/json11%20>

jute ：非常简单的C++ JSON解析器

网址：<https://github.com/amir-s/jute%20>

ibjson：C语言中的JSON解析和打印库，很容易和任何模型集成。

网址：<https://github.com/vincenthz/libjson%20>

libjson：轻量级的JSON库

网址：<http://sourceforge.net/projects/libjson/%20>

PicoJSON：C++中JSON解析序列化，只包含头文件

网址：<https://github.com/kazuho/picojson%20>

qt-json ：用于JSON数据和 QVariant层次间的相互解析的简单类

网址：<https://github.com/gaudecker/qt-json%20>

QJson：将JSON数据映射到QVariant对象的基于Qt的库

网址：<https://github.com/flavio/qjson%20>

RapidJSON： 用于C++的快速JSON 解析生成器，包含SAX和DOM两种风格的API

网址：<https://github.com/miloyip/rapidjson%20>

YAJL ：C语言中快速流JSON解析库

网址：<https://github.com/lloyd/yajl%20>

**日志**

Boost.Log ：设计非常模块化，并且具有扩展性

网址：<http://www.boost.org/doc/libs/1_56_0/libs/log/doc/html/index.html%20>

easyloggingpp：C++日志库，只包含单一的头文件。

网址：<https://github.com/easylogging/easyloggingpp%20>

Log4cpp ：一系列C++类库，灵活添加日志到文件，系统日志，IDSA和其他地方。

网址：<http://log4cpp.sourceforge.net/%20>

templog：轻量级C++库，可以添加日志到你的C++应用程序中

网址：<http://www.templog.org/%20>

**机器学习**

Caffe ：快速的神经网络框架

网址：<https://github.com/BVLC/caffe%20>

CCV ：以C语言为核心的现代计算机视觉库

网址：<https://github.com/liuliu/ccv%20>

mlpack ：可扩展的C++机器学习库

网址：<http://www.mlpack.org/%20>

OpenCV：开源计算机视觉库

网址：<https://github.com/Itseez/opencv%20>

Recommender：使用协同过滤进行产品推荐/建议的C语言库。

网址：<https://github.com/GHamrouni/Recommender%20>

SHOGUN：Shogun 机器学习工具

网址：<https://github.com/shogun-toolbox/shogun%20>

sofia-ml ：用于机器学习的快速增量算法套件

网址：<https://code.google.com/p/sofia-ml/%20>

**数学**

Armadillo ：高质量的C++线性代数库，速度和易用性做到了很好的平衡。语法和MatlAB很相似

网址：<http://arma.sourceforge.net/%20>

blaze：高性能的C++数学库，用于密集和稀疏算法。

网址：<https://code.google.com/p/blaze-lib/%20>

ceres-solver ：来自谷歌的C++库，用于建模和解决大型复杂非线性最小平方问题。

网址：<http://ceres-solver.org/%20>

CGal： 高效，可靠的集合算法集合

网址：<http://www.cgal.org/%20>

cml ：用于游戏和图形的免费C++数学库

网址：<http://cmldev.net/%20>

Eigen ：高级C++模板头文件库，包括线性代数，矩阵，向量操作，数值解决和其他相关的算法。

网址：<http://eigen.tuxfamily.org/%20>

GMTL：数学图形模板库是一组广泛实现基本图形的工具。

网址：<http://ggt.sourceforge.net/%20>

GMP：用于个高精度计算的C/C++库，处理有符号整数，有理数和浮点数。

网址：<https://gmplib.org/%20>

**多媒体**

GStreamer ：构建媒体处理组件图形的库

网址：<http://gstreamer.freedesktop.org/%20>

LIVE555 Streaming Media ：使用开放标准协议(RTP/RTCP, RTSP, SIP) 的多媒体流库

网址：<http://www.live555.com/liveMedia/%20>

libVLC ：libVLC (VLC SDK)媒体框架

网址：<https://wiki.videolan.org/LibVLC%20>

QtAv：基于Qt和FFmpeg的多媒体播放框架，能够帮助你轻而易举地编写出一个播放器

网址：<https://github.com/wang-bin/QtAV%20>

SDL ：简单直控媒体层

网址：<http://www.libsdl.org/%20>

SFML ：快速，简单的多媒体库

网址：<http://www.sfml-dev.org/%20>

**网络**

ACE：C++面向对象网络变成工具包

网址：<http://www.cs.wustl.edu/~schmidt/ACE.html%20>

Boost.Asio：用于网络和底层I/O编程的跨平台的C++库

网址：<http://think-async.com/%20>

Casablanca：C++ REST SDK

网址：<http://casablanca.codeplex.com/%20>

cpp-netlib：高级网络编程的开源库集合

网址：<http://cpp-netlib.org/%20>

Dyad.c：C语言的异步网络

网址：<https://github.com/rxi/dyad%20>

libcurl :多协议文件传输库

网址：<http://curl.haxx.se/libcurl/%20>

Mongoose：非常轻量级的网络服务器

网址：<https://github.com/cesanta/mongoose%20>

Muduo ：用于Linux多线程服务器的C++非阻塞网络库

网址：<https://github.com/chenshuo/muduo%20>

net\_skeleton ：C/C++的TCP 客户端/服务器库

网址：<https://github.com/cesanta/net_skeleton%20>

nope.c ：基于C语言的超轻型软件平台，用于可扩展的服务器端和网络应用。 对于C编程人员，可以考虑node.js

网址：<https://github.com/riolet/nope.c%20>

Onion :C语言HTTP服务器库，其设计为轻量级，易使用。

网址：<https://github.com/davidmoreno/onion%20>

POCO：用于构建网络和基于互联网应用程序的C++类库，可以运行在桌面，服务器，移动和嵌入式系统。<br>

网址：<https://github.com/pocoproject%20>

RakNet</a>：为游戏开发人员提供的跨平台的开源C++网络引擎。

网址：<https://github.com/OculusVR/RakNet%20>

Tuf o ：用于Qt之上的C++构建的异步Web框架。

网址：<https://github.com/vinipsmaker/tufao%20>

WebSocket++ ：基于C++/Boost Aiso的websocket 客户端/服务器库

网址：<https://github.com/zaphoyd/websocketpp%20>

ZeroMQ ：高速，模块化的异步通信库

网址：<http://zeromq.org/%20>

**物理学**

动力学仿真引擎

Box2D：2D的游戏物理引擎。

网址：<https://code.google.com/p/box2d/%20>

Bullet ：3D的游戏物理引擎。

网址：<https://github.com/bulletphysics/bullet3%20>

Chipmunk：快速，轻量级的2D游戏物理库

网址：<https://github.com/slembcke/Chipmunk2D%20>

LiquidFun：2D的游戏物理引擎

网址：<https://github.com/google/liquidfun%20>

ODE ：开放动力学引擎-开源，高性能库，模拟刚体动力学。

网址：<http://www.ode.org/%20>

ofxBox2d：Box2D开源框架包装器。

网址：<https://github.com/vanderlin/ofxBox2d%20>

Simbody ：高性能C++多体动力学/物理库，模拟关节生物力学和机械系统，像车辆，机器人和人体骨骼。

网址：<https://github.com/simbody/simbody%20>